

---

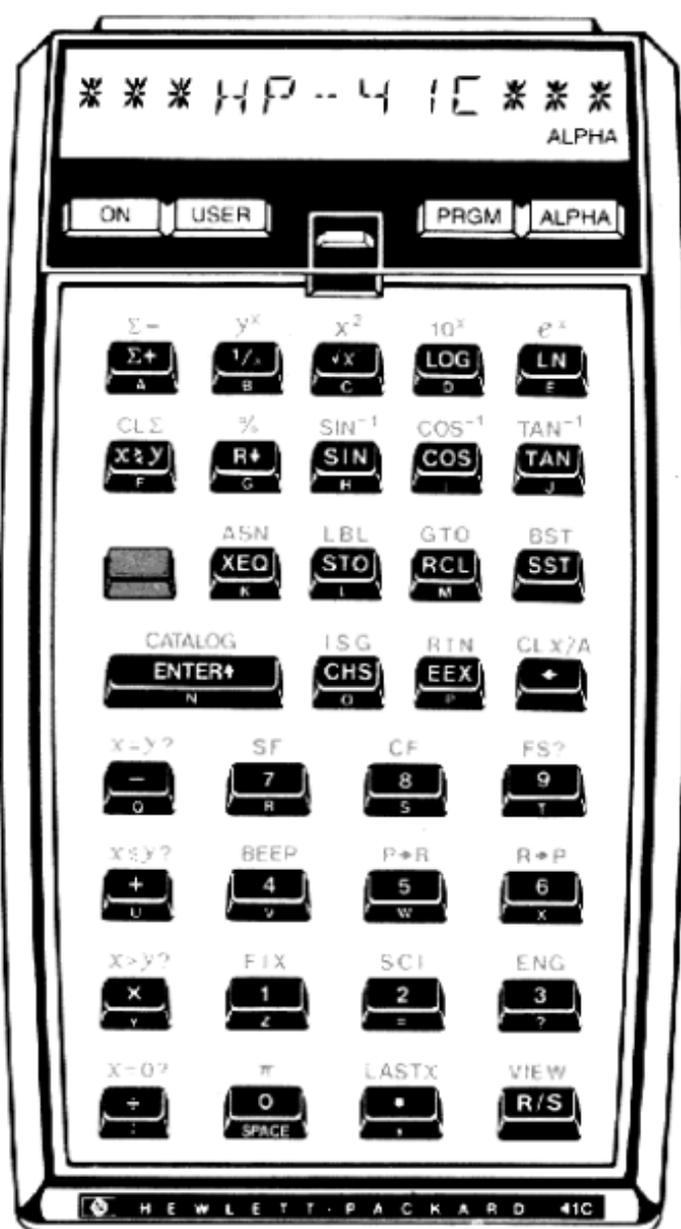
# GUIDA RAPIDA HP-41C

## INDICE DEGLI ARGOMENTI

Operazioni ALFA .....	3
Tastiera in modo ALFA .....	3
Registri di memoria e memoria di programma .....	5
Indice delle funzioni .....	7
La funzione catalogo .....	12
Esecuzione di funzioni ed assegnamento .	13
Operazioni statistiche .....	14
I flags .....	15
La programmazione .....	17
Loop controllati .....	17
Test condizionali .....	19
Operazioni indirette .....	19
La funzione <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">COPY</span> .....	21

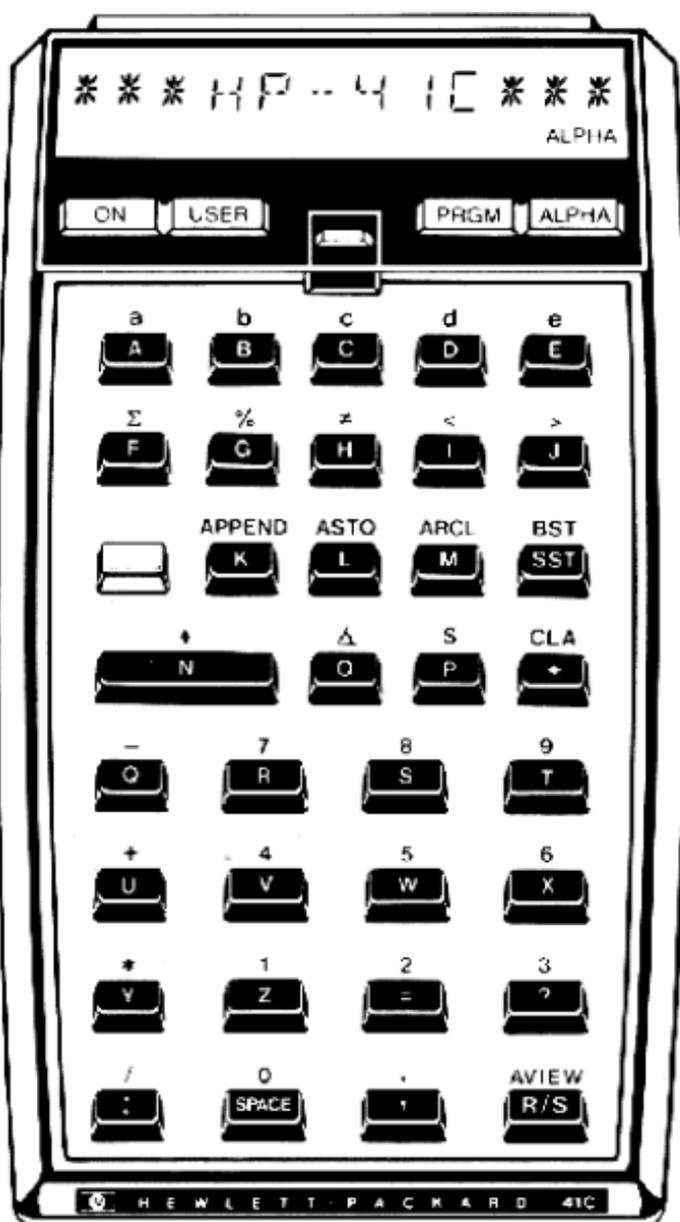
---

## Tastiera dell'HP-41C in modo normale



**Attenzione:** spegnete l'HP-41C prima di togliere od inserire le estensioni della memoria! L'avviso MEMORY LOST sul visore indica che la memoria permanente è stata cancellata.

## Tastiera dell'HP-41C in modo ALFA



## OPERAZIONI ALFA

Il registro ALFA è indipendente dalla catasta operativa automatica. Per visualizzare una

stringa ALFA, disponete l'HP-41C in modo ALFA (premendo il tasto **ALPHA**) e premete i tasti relativi ai caratteri desiderati. Fate riferimento all'illustrazione della tastiera ALFA a pag. 3, o sul retro del calcolatore o sul «Manuale per l'uso» per vedere una completa tastiera ALFA.

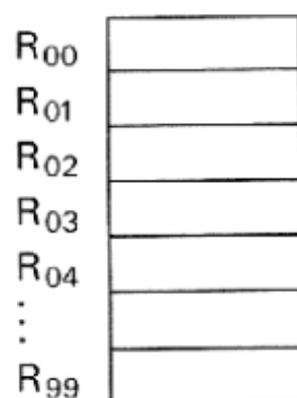
Ci sono nove funzioni sulla tastiera del modo ALFA: **APPEND**, **ASTO**, **ARCL**, **BST**, **SST**, **CLA**, **←**, **AVIEW**, **R/S**. Due ulteriori funzioni, **ASHF** e **PROMPT**, non si trovano sulla tastiera. **ASTO** e **ARCL** vengono usate per memorizzare e richiamare le stringhe ALFA dai registri di memoria. Premete **■** **ASTO** nn in modo ALFA per memorizzare i primi sei caratteri a sinistra del registro ALFA nel registro indicato. Premete **■** **ARCL** nn in modo ALFA per richiamare nel registro ALFA il contenuto del registro indicato. **ASHF** sposta il contenuto del registro ALFA di sei caratteri verso sinistra.

**CLA** cancella il contenuto del registro ALFA, mentre **AVIEW** mostra sul visore il contenuto del registro ALFA. Uscendo ed entrando nel modo ALFA si indica la fine della impostazione di una stringa ALFA. Se volete aggiungere dei caratteri ad una stringa che è contenuta nel registro ALFA e la stringa ALFA è già stata «terminata», premete **■** **APPEND** e continuate ad impostare sulla tastiera i caratteri ALFA desiderati.

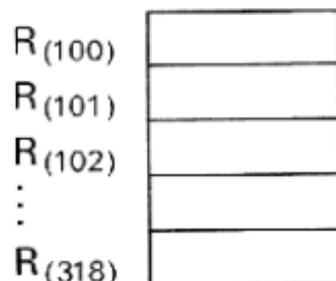
Durante l'esecuzione di un programma **PROMPT** ne interrompe l'esecuzione e visualizza il contenuto del registro ALFA (ad esempio una richiesta di dati).

# REGISTRI DI MEMORIA E MEMORIA DI PROGRAMMA

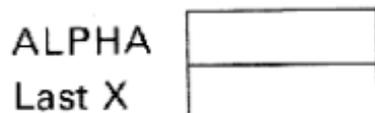
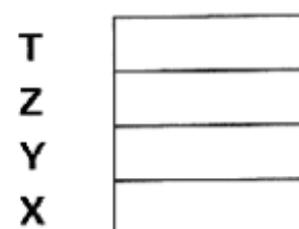
Registri primari di memoria (fino a 63 nell'HP-41C versione base).



Registri con memoria espansa (fino a 219 in totale).



Registri dalla catasta operativa automatica



Memoria di programma

Fino a 319 registri di memoria di programma (fino a 63 nella versione base dell'HP-41C).

## ASSEGNAZIONE DEI REGISTRI

Per determinare il numero di registri non usati ed assegnati alla memoria di programma, premete semplicemente **■** **GTO** **□** **□**. Sul visore comparirà 00 REG nn. Il numero (nn) indica il numero di registri non usati che restano nella memoria di programma.

Per determinare il numero totale di registri assegnati ai registri di memoria, richiamate i registri di memoria con numeri crescenti. Quando, in corrispondenza dell'ultima operazione di richiamo, compare sul visore NON-EXISTENT, il numero di quel registro rappresenta anche il numero di registri assegnati ai registri di memoria. Ad esempio:

**Tasti**            **Visore**

**RCL** 19 → **0.0000**

Questo registro  
esiste...

**RCL** 20 → **NONEXISTENT**

... ma il registro  
con il numero  
successivo non  
esiste.

L'assegnamento è di 20 registri ai registri di memoria ed i rimanenti alla memoria di programma.

Per stabilire il numero di registri a disposizione dei dati e della memoria di programma, premete **SIZE** e specificate con un numero di tre cifre (da 000 a 318) il numero di registri assegnati ai dati. I registri rimasti vengono assegnati alla memoria di programma.

## RIFERIMENTI AI REGISTRI

Se una funzione richiede un riferimento ad un registro, questo viene indicato da un numero di due cifre (da 00 a 99). Quando indicate il numero del registro, premete  $\square$  seguito da **X**, **Y**, **Z**, **T** o **L** (per Last X) per specificare i registri della catasta operativa od il registro Last X.

Premendo  $\blacksquare$  seguito da un numero di due cifre si indica un indirizzamento indiretto. I registri permessi per l'indirizzamento indiretto vanno da 00 a 99. I registri indirizzabili indirettamente possono essere numerati da 000 a 318.

Premendo  $\blacksquare$   $\square$  seguito da **X**, **Y**, **Z**, **T** o **L** specificate un indirizzamento indiretto tramite i registri della catasta operativa od il registro Last X.

## INDICE DELLE FUNZIONI

Le funzioni che hanno due differenti nomi, l'uno sulla tastiera e l'altro sul visore o per l'assegnamento sono indicate con entrambi i nomi (ad esempio  $\sqrt{x}$  sulla tastiera e **SQRT** sul visore). Il nome sulla tastiera viene indicato per primo. Fate riferimento al «Manuale per l'uso dell'HP-41C» per una dettagliata descrizione di tutte le funzioni. Il simbolo \* indica funzioni stampate sulla tastiera nel «modo» normale.

Valore assoluto	$\square$ <b>ABS</b>
Correzione sommatoria	* $\square$ $\Sigma^-$
Sommatoria	* $\square$ $\Sigma^+$
Addizione	* $\square$ <b>+</b>

Avanzamento della  
carta

**ADV**

Tasto modo ALFA

\* **ALPHA**

Tasto per uscire dal  
modo ALFA

**AOFF**

Tasto per entrare nel  
modo ALFA

**AON**

Richiamo ALFA

**ARCL**

Spostamento ALFA  
a sinistra

**ASHF**

Memorizzazione ALFA

**ASTO**

Visualizzazione ALFA

**AVIEW**

Antilogaritmo decimale

\* **10<sup>x</sup>** o **10 $\uparrow$ X**

Antilogaritmo naturale

\* **e<sup>x</sup>** o **E $\uparrow$ X**

Antilogaritmo per  
piccoli argomenti

**E $\uparrow$ X-1**

Append al visore

**APPEND**

Arcocoseno

\* **COS<sup>-1</sup>** o **ACOS**

Arcoseno

\* **SIN<sup>-1</sup>** o **ASIN**

Arcotangente

\* **TAN<sup>-1</sup>** o **ATAN**

Assegnamento

\* **ASN**

Beeper

\* **BEEP**

Un passo indietro

\* **BST**

Lista catalogo

\* **CATALOG** o **CAT**

Cambiamento segno

\* **CHS**

Azzeramento di tutti  
i registri

**CLRG**

Azzeramento del  
registro ALFA

\* **CLA**

Azzeramento del visore

**CLD**

Cancellazione del  
programma

**CLP**

Azzeramento del flag

\* **CF**

Azzeramento della  
catasta operativa

**CLST**

Azzeramento dei registri  
statistici

\* **CL $\Sigma$**

Azzeramento del registro X	* $\boxed{CLx}$ o $\boxed{CLX}$
Copia (scarica o copia)	$\boxed{COPY}$
Tasto correttore	* $\boxed{\leftarrow}$
Coseno	* $\boxed{COS}$
Conversione da decimale a ottale	$\boxed{OCT}$
Decrementa e salta se uguale	$\boxed{DSE}$
Gradi sessadecimali	$\boxed{DEG}$
Conversione da gradi a radianti	$\boxed{D-R}$
Cancellazione delle linee della memoria di programma	$\boxed{DEL}$
Divisione	* $\boxed{\div}$
Fine di un programma	$\boxed{END}$
Notazione tecnica	* $\boxed{ENG}$
Entrata dell'esponente	* $\boxed{EEX}$
Copia X in Y	* $\boxed{ENTER\uparrow}$
Scambia X con Y	* $\boxed{X\leftrightarrow Y}$ o $\boxed{X\leftrightarrow Y}$
Scambia X con qualunque altro registro	$\boxed{X\leftrightarrow}$
Esecuzione	* $\boxed{XEQ}$
Elevamento a potenza	$\boxed{y^x}$ o $\boxed{Y\uparrow X}$
Esponenziale	* $\boxed{e^x}$ o $\boxed{E\uparrow X}$
Fattoriale	$\boxed{FACT}$
Notazione in virgola fissa	* $\boxed{FIX}$
Test sul flag (disattivato)	$\boxed{FC?}$
Test sul flag (disattivato) e disattiva il flag	$\boxed{FC?C}$
Test sul flag (attivato)	* $\boxed{FS?}$
Test sul flag (attivato) e disattiva il flag	$\boxed{FS?C}$
Parte frazionaria di un numero	$\boxed{FRC}$
Salto incondizionato	* $\boxed{GTO}$

Salto ad una linea o ad una label	<b>GTO</b> <input type="checkbox"/>
Salto alla fine della memoria di programma	<b>GTO</b> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Gradi centesimali	<b>GRAD</b>
Conversioni da ore (decimali) a ore, minuti, secondi	<b>HMS</b>
Somma di ore, minuti, secondi	<b>HMS+</b>
Sottrazione di ore, minuti, secondi	<b>HMS-</b>
Conversioni da ore, minuti, secondi ad ore decimali	<b>HR</b>
Incremento e salto se maggiore	* <b>ISG</b>
Parte intera di un numero	<b>INT</b>
Label	* <b>LBL</b>
Logaritmo (decimale)	* <b>LOG</b>
Logaritmo (naturale)	* <b>LN</b>
Logaritmo (argomenti vicini a uno)	<b>LN1+X</b>
Richiamo del registro Last X	<b>LAST X</b> o <b>LASTX</b>
Valore medio	<b>MEAN</b>
Modulo (resto)	<b>MOD</b>
Moltiplicazione	* <b>X</b>
Conversione da ottale a decimale	<b>DEC</b>
Impaccamento della memoria di programma	<b>PACK</b>
Pausa	<b>PSE</b>
Percentuale	* <b>%</b>
Differenza percentuale	<b>%CH</b>
$\pi$	* <b><math>\pi</math></b> o <b>PI</b>



Conversione da coordinate polari a rettangolari	<b>P→R</b>
Spegnimento	<b>OFF</b>
Interruttore acceso-spegnito	* <b>ON</b>
Funzione accensione	<b>ON</b>
Tasto PRGM	* <b>PRGM</b>
Domanda programmata	<b>PROMPT</b>
Radiani	<b>RAD</b>
Conversione da radianti a gradi	<b>R→D</b>
Richiamo	* <b>RCL</b>
Reciproco	* <b>1/x</b> o <b>1/X</b>
Conversione da coordinate rettangolari a polari	* <b>R→P</b>
Return	* <b>RTN</b>
Roll down	* <b>R↓</b> o <b>RDN</b>
Roll up	<b>R↑</b>
Arrotondamento	<b>RND</b>
Run/Stop	* <b>R/S</b>
Attiva il flag	* <b>SF</b>
Visore in notazione scientifica	* <b>SCI</b>
Tasto prefisso	* <b>■</b>
Segno di X	<b>SIGN</b>
Seno	<b>SIN</b>
Dimensione della configurazione dei registri	<b>SIZE</b>
Un passo alla volta	* <b>SST</b>
Quadrato	* <b>x<sup>2</sup></b> o <b>X↑2</b>
Radice quadrata	<b>√x</b> o <b>SQRT</b>
Deviazione standard	<b>SDEV</b>
Indicazione dei registri statistici	<b>ΣREG</b>
Stop	<b>STOP</b> ( <b>R/S</b> )

Memorizza	* <b>STO</b>
Somma in memoria	<b>STO</b> <b>+</b> o <b>ST+</b>
Divisione in memoria	<b>STO</b> <b>÷</b> o <b>ST÷</b>
Moltiplicazione in memoria	<b>STO</b> <b>x</b> o <b>STx</b>
Sottrazione in memoria	<b>STO</b> <b>-</b> o <b>ST-</b>
Sottrazione	<b>-</b>
Tangente	* <b>TAN</b>
Avvisi acustici	<b>tone</b>
Tasto utente (USER)	* <b>USER</b>
Visualizza i contenuti dei registri	* <b>VIEW</b>
X=Y test condizionale	* <b>x=y?</b> o <b>X=Y?</b>
X=0 test condizionale	* <b>x=0?</b> o <b>X=0?</b>
X>Y test condizionale	* <b>x&gt;y?</b> o <b>X&gt;Y?</b>
X>0 test condizionale	<b>X&gt;0?</b>
X<Y test condizionale	<b>X&lt;Y?</b>
X<0 test condizionale	<b>X&lt;0?</b>
X≤Y test condizionale (pag.19)	* <b>x≤y?</b> o <b>X≤Y?</b>
X≤0 test condizionale (pag.19)	<b>X≤0?</b>
X≠Y test condizionale (pag.19)	<b>X≠Y?</b>
X≠0 test condizionale (pag.19)	<b>X≠0?</b>

## IL CATALOGO

Premere **■** **CATALOG** 1 per rivedere i nomi di tutti i programmi che avete memorizzato nella memoria di programma.

Premere **■** **CATALOG** 2 per rivedere tutte le funzioni comprese nelle estensioni collegate.

Premere **■** **CATALOG** 3 per rivedere tutte le funzioni dell'HP-41C standard. Potete arrestare

quando volete le funzioni di cui sopra premendo **R/S**.

Potete poi, premendo i tasti **SST** e **BST**, procedere o retrocedere manualmente nel catalogo.

Premete nuovamente **R/S** per riprendere l'elencazione. Fermate nuovamente con **R/S** e premete **←** per terminare l'operazione. Mentre l'elencazione del catalogo 1 procede, l'HP-41C si posiziona automaticamente all'indirizzo del programma visualizzato al momento.

## ESECUZIONE DI FUNZIONI ED ASSEGNAMENTO

Per eseguire una funzione in modo normale, premere semplicemente il tasto corrispondente nel modo normale. Per eseguire qualsiasi funzione premere **XEQ** **ALPHA** nome **ALPHA**, fornendone il nome esatto.

La maggior parte delle funzioni dell'HP-41C può essere assegnata ad un tasto per l'esecuzione in modo USER (fate riferimento all'indice delle funzioni alla fine del manuale per l'uso). Tutti i tasti tranne **ON**, **USER**, **PRGM**, **ALPHA** e **■** accettano assegnamenti di funzioni.

Tutte le label di un programma ALFA che avete scritto e memorizzato nella memoria di programma possono essere assegnate ad un tasto.

Per assegnare una funzione od un programma ad un tasto, premere **■** **ASN** **ALPHA** nome **ALPHA** e indicate il nome della funzione o del programma. Quindi premete il tasto o **■** e il

tasto al quale volete assegnare la funzione o il programma.

Il tasto è identificato, nell'esecuzione della funzione assegnata, da un codice-tasto riga-colonna (le posizioni precedute dal tasto prefisso vengono indicate con un segno meno prima del codice-tasto).

Per riportare la funzione nella sua posizione originale, premere **■** **ASN** **ALPHA** **ALPHA** e quel tasto.

Per eseguire qualsiasi funzione riassegnata o programma, porre semplicemente l'HP-41C nel modo USER (premere **USER**) e premere il tasto riassegnato. Il nome della funzione apparirà sul visore se si tiene premuto il tasto solo per un istante. Se lo premete per più di mezzo secondo, la funzione viene annullata (NULL) e non viene eseguita quando il tasto viene rilasciato.

## OPERAZIONI STATISTICHE

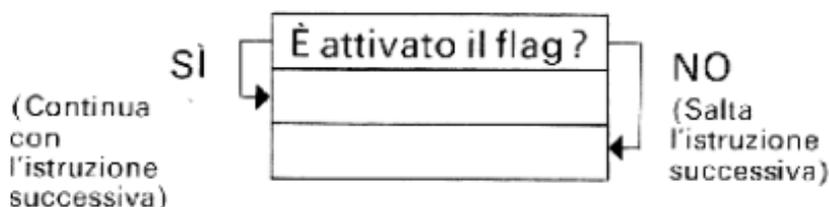
Ci sono sei registri statistici utilizzati per l'accumulazione e dalle funzioni statistiche. La posizione di questi sei registri è controllata dalla funzione **ΣREG**. Quando premete **ΣREG** seguito dall'indirizzo di due cifre di un registro, quell'indirizzo indica l'inizio del blocco dei sei registri statistici. All'inizio i registri statistici vanno da  $R_{11}$  a  $R_{16}$ . Premendo **Σ+** si accumula nei registri, mentre **Σ-** permette di correggere.

Primo registro: $\Sigma x$	Quarto registro: $\Sigma y^2$
Secondo registro: $\Sigma x^2$	Quinto registro: $\Sigma xy$
Terzo registro: $\Sigma y$	Sesto registro: $n$

# I FLAGS

L'HP-41C ha 30 flags di utente e 26 flags di sistema. I flags di utente possono essere attivati, disattivati o se ne può verificare la condizione. I flags di sistema possono solo venire verificati. Le funzioni riguardanti i flags che si trovano sulla tastiera sono **SF** (*attiva il flag*), **CF** (*disattiva il flag*) e **FS?** (*test «flag attivato»*).

Le funzioni sui flag che non si trovano sulla tastiera sono **FC?** (*test «flag disattivato»*), **FS?C** (*test «flag attivato» e disattivazione*) e **FC?C** (*test «flag disattivato» e disattivazione*). Se la risposta ad un test su di un flag è sì, l'esecuzione del programma continua con l'istruzione immediatamente successiva. Se è no, la successiva istruzione viene saltata prima di continuare l'esecuzione. Se i test vengono eseguiti manualmente su comando della tastiera le risposte vengono visualizzate come YES e NO, e non vengono nè eseguite nè saltate linee di programma. Gli indicatori da 0 a 4 sul visore si accendono quando sono attivati i flags da 00 a 04.



## Flags di utente (da 00 a 29)

### Nome del flag

### N° del flag

Di uso generale:

Flags di utente (11)

da 00 a 10

Di uso speciale:

Flags di utente (10)

da 11 a 20

Flag di esecuzione automatica (flag di uso speciale 11)	11
Flag di abilitazione della stampante	21
Flag di ingressi numerici	22
Flag di ingressi ALFA	23
Flag trascura errori di superamento capacità	24
Flag trascura errori	25
Flag abilitazione avvisatore acustico	26
Flag modo USER	27
Flag di punto decimale	28
Flag di raggruppamento delle cifre	29

### **Flags di sistema (da 30 a 55)**

<b>Nome del flag</b>	<b>N° del flag</b>
Flag di catalogo	30
Flag delle periferiche (5)	da 31 a 35
Flag del numero di cifre (4)	da 36 a 39
Flags del formato del visore	<input type="checkbox"/> FIX 40
	<input type="checkbox"/> ENG 41
Flag di operazioni in radianti	42
Flag di operazioni in gradi centesimali	43
Flag di memoria continua accesa	44
Flag ingresso di dati	45
Flag di sequenza parziale di tasti	46
Flag di tasto prefisso premuto	47
Flag di modo ALFA	48
Flag di batterie scariche	49
Flag di messaggio	50
Flag di SST	51
Flag di modo PRGM	52
Flag di I/O	53
Flag di pausa	54
Flag di stampante disponibile	55

## PROGRAMMAZIONE

Per iniziare un nuovo programma, premete **■** **GTO** **◻** **◻**. Questo posiziona il calcolatore alla fine della memoria di programma e vi informa del numero di registri, non utilizzati, ancora a disposizione nella memoria di programma (00 REG nn).

Per impostare un programma, porre l'HP-41C in modo program (premendo **PRGM**) e premere i tasti associati alle funzioni desiderate. Le funzioni che non si trovano sulla tastiera si possono impostare così come fareste per eseguirle in tastiera (premendo **XEQ** **ALPHA** nome **ALPHA**). In modo USER le funzioni riassegnate vengono memorizzate nella memoria di programma, quando si premono i tasti ad esse associati. Quando finite di premere i tasti relativi ad un programma, premete **■** **GTO** **◻** **◻** per porre un'istruzione **END** alla fine del programma (pone inoltre l'HP-41C alla fine della memoria di programma).

I nomi dei programmi possono essere al massimo di sette caratteri ALFA. Per eseguire il programma, premete **XEQ** **ALPHA** nome **ALPHA**, indicando il nome del programma. Il programma viene eseguito dopo che avete impostato il nome e premuto **ALPHA**. I programmi possono essere eseguiti anche assegnandone il nome ad un tasto (premendo **■** **ASN** **ALPHA** nome **ALPHA**), e poi premendo quel tasto mentre si è in «modo» USER.

## CICLI CONTROLLATI

I tasti **ISG** (incrementa e salta se maggiore) e **DSE** (decrementa e salta se uguale) utilizzano

un numero che viene interpretato in modo particolare per controllare i cicli (loops) nei programmi. Il numero viene memorizzato in un qualunque registro di memoria. Il formato del numero è: `iiii.fffcc` ove:

- `iiii` è il valore attuale del contatore
- `fff` è il valore di test per il contatore e
- `cc` è il valore dell'incremento (passo).

La parte `iiii` del numero indica all'HP-41C che volete contare un certo numero di passi, a partire da quel numero. Quando la parte `iiii` del numero supera le cinque cifre, la parte decimale del numero (`.fffcc`) viene troncata sulla destra, del numero di cifre `iiii` in eccesso.

La parte `fff` del numero indica all'HP-41C che voi intendete fermare il conteggio a quel numero. Il valore di `fff` deve sempre essere un numero di 3 cifre (ad esempio un valore di `fff` pari a 10 dovrà essere indicato con `010`).

La parte `cc` del numero indica al calcolatore come desiderate contare. Il valore `iiii` del contatore viene incrementato o decrementato del numero `cc`. Se non viene specificato il valore di `cc`, l'HP-41C assume che volete contare per uno (`cc=01`). Il valore di `cc` deve essere un numero di due cifre (ad esempio: `01`, `03`, `55`).

Usando **[ISG]**, quando `iiii` è maggiore di `fff`, l'HP-41C salta la successiva istruzione del programma. Se `iiii` non è maggiore di `fff`, non viene saltata alcuna istruzione. Usando **[DSE]**, quando `iiii` è minore od uguale a `fff`, viene saltata l'istruzione successiva. Se `iiii` non è minore od uguale a `fff`, non viene saltata nessuna istruzione.

## TEST CONDIZIONALI

Le operazioni condizionali dell'HP-41C sono utili come istruzioni di programma per permettere ai programmi di prendere decisioni. Le dieci istruzioni condizionali dell'HP-41C sono elencate nell'indice delle funzioni a pag. 12.

Due di questi test condizionali,  $\boxed{x=y?}$  e  $\boxed{x\neq y}$  possono essere usati per confrontare sia stringhe ALFA che numeri. Tutte le altre istruzioni condizionali possono confrontare solo numeri. Se due stringhe sono «uguali» ( $\boxed{x=y?}$ ), allora sono *esattamente* uguali in lunghezza ed hanno gli stessi caratteri.

I test condizionali seguono la regola «esegui se la condizione è rispettata». Se il test è verificato, allora la successiva istruzione del programma viene eseguita. Se non lo è viene saltata. Se eseguiti manualmente dalla tastiera, i test condizionali forniscono la risposta sul visore: YES se verificato, NO in caso contrario. Non vengono nè eseguite nè saltate istruzioni di programma.

## OPERAZIONI INDIRETTE

Un indirizzo indiretto viene indicato facendo seguire ad un tasto di funzione il tasto prefisso  $\blacksquare$  e l'indirizzo di un registro. La funzione usa allora il numero contenuto nel registro specificato come *indirizzo*. Premendo  $\blacksquare$   $\square$  e X, Y, Z, T o L (per Last X) specificate un indirizzo indiretto in un registro della catasta.

I registri utilizzabili per l'indirizzamento indiretto hanno i numeri compresi tra 00 e 99, oppure i nomi X, Y, Z, T ed L. I registri indirizzabili indirettamente possono avere numero da 000 a 318. Ecco un elenco completo delle funzioni dell'HP-41C che possono far uso dell'indirizzamento indiretto (i limiti di validità sono indicati, se ve ne sono):

<b>STO</b>	■	nn	Memorizza
<b>STO</b>	<b>+</b>	■ nn	Somma in memoria (sulla tastiera)
<b>STO</b>	<b>-</b>	■ nn	Sottrae in memoria (sulla tastiera)
<b>STO</b>	<b>x</b>	■ nn	Moltiplica in memoria (sulla tastiera)
<b>STO</b>	<b>÷</b>	■ nn	Divide in memoria (sulla tastiera)
<b>ST+</b>	■	nn	Somma in memoria (sul visore)
<b>ST-</b>	■	nn	Sottrae in memoria (sul visore)
<b>STx</b>	■	nn	Moltiplica in memoria (sul visore)
<b>ST÷</b>	■	nn	Divide in memoria (sul visore)
<b>ASTO</b>	■	nn	Memorizza ALPHA
<b>RCL</b>	■	nn	Richiama
<b>ARCL</b>	■	nn	Richiama in ALFA
<b>VIEW</b>	■	nn	Visualizza il contenuto del registro
<b>GTO</b>	■	nn	GO TO (da 00 a 99)
<b>XEQ</b>	■	nn	Esegue (da 00 a 99 od un nome ALFA)
<b>FIX</b>	■	nn	Visore in notazione fissa (da 0 a 9)
<b>SCI</b>	■	nn	Visore in notazione scientifica (da 0 a 9)
<b>ENG</b>	■	nn	Visore in notazione tecnica (da 0 a 9)

<b>DSE</b>	■ nn	Ciclo (loop) a decremento controllato
<b>ISG</b>	■ nn	Ciclo (loop) a incremento controllato
<b>TONE</b>	■ nn	Avvisi acustici (da 0 a 9)
<b>ΣREG</b>	■ nn	Definisce i registri statistici
<b>SF</b>	■ nn	Attiva il flag (da 00 a 29)
<b>CF</b>	■ nn	Disattiva il flag (da 00 a 29)
<b>FS?</b>	■ nn	Test sul flag attivato (da 00 a 29)
<b>FC?</b>	■ nn	Test sul flag disattivato (da 00 a 29)
<b>FS?C</b>	■ nn	Test sul flag attivato e disattiva il flag (da 00 a 29)
<b>FC?C</b>	■ nn	Test sul flag disattivato e disattiva il flag (da 00 a 29)
<b>X&lt;&gt;</b>	■ nn	Scambia X con qualunque altro registro
<b>CATALOG</b>	■ nn	Catalogo (1, 2 o 3)

## LA FUNZIONE COPY

Le funzioni contenute nei moduli di applicazioni possono essere eseguite seguendo le istruzioni date nel rispettivo libro di applicazioni. Tuttavia, se desiderate modificare un programma, usate **COPY** per copiarlo da un modulo di applicazioni nella memoria di programma. Questi programmi possono essere modificati ed i programmi modificati possono essere eseguiti solo quando sono nella memoria di programma. Essi non possono essere salvati nel modulo di applicazioni inserito. Dopo avere inserito il modulo di applicazioni e conoscendo il nome del programma desiderato, premete **COPY** ed impostate poi il nome del programma (**ALPHA** nome **ALPHA**).

Il programma del modulo di applicazioni deve essere in grado di stare nella memoria di programma, altrimenti non può venire copiato. Ecco cosa succede quando premete **COPY** :

1. L'HP-41C cerca il nome specificato. Se non lo trova il visore indicherà NONEXISTENT.
2. Se la parte libera della memoria di programma è sufficiente a contenere l'intero programma di applicazione, questo viene copiato nella memoria di programma.
3. Se non c'è spazio sufficiente l'HP-41C «impaccherà» la memoria di programma. Apparirà temporaneamente sul visore l'indicazione PACKING e poi TRY AGAIN; premete allora nuovamente il tasto **COPY**.
4. Se c'è spazio sufficiente dopo l'impaccamento, il programma di applicazione verrà copiato nella memoria di programma. Se lo spazio non è ancora sufficiente il calcolatore visualizzerà nuovamente PACKING e TRY AGAIN.
5. Dovete inserire un modulo di memoria o cancellare un programma dalla memoria per far spazio al programma di applicazione.

Il tentativo di copiare (**COPY**) un programma dalla memoria di programma in un'altra posizione della memoria stessa darà luogo all'indicazione RAM. Il tentativo di usare le funzioni **DEL**, **CLP**, **←** o di inserire nuove istruzioni in un programma che si trova in un modulo di applicazioni farà comparire sul visore l'indicazione ROM.

**COPY** **ALPHA** **ALPHA** copia nella memoria di programma, dal modulo di applicazioni, il programma su cui il calcolatore è posizionato.



