HEWLETT PACKARD

HP-65

SURVEYING PAC 1

VERMESSUNGS-PAKET 1

Das hierin enthaltene Programm-Material ist mit keiner Verpflichtung oder Garantie irgendeiner Art verbunden. HEWLETT-PACKARD übernimmt infolgedessen keine Verantwortung und wird keine daraus folgende oder sonstige Haftung übernehmen, die auf irgendeine Art aus der Benutzung dieses Programm-Materials oder Teilen davon entsteht.

INHALTSANGABE

	Seite
Einleitung	3
Aufbau der Bedienungsanweisungen	4
Einlesen eines Programms	6
1. Höhe und Höhenfusspunkt	1-01A 12
2. Pythagorasprobe	1-01B 14
3. Reduktion einer Schrägstrecke (Zenitdistanz)	1-01C 16
4. Reduktion einer Schrägstrecke (Höhendifferenz)	1-01D 18
5. Berechnung einer Diagonalen bzw. Schrägstrecke	1-01E 20
6. Streckenmessung mit 2-m-Basislatte (Neugrad)	1-02A 22
7. Tachymetrie nach Reichenbach mit Zenitdistanz	1-03A 28
8. Tachymetrie nach Reichenbach mit Höhenwinkel	1-03B 32
9. Dreieck (Seite - Seite - Seite)	1-04A 36
10. Dreieck (Seite - Winkel - Seite)	1-05A 38
11. Dreieck (Winkel - Seite - Winkel)	1-06A 40
12. Dreieck (Seite - Seite - Winkel)	1-07A 42
13. Kleinpunktberechnung, orthogonal	1-08A 44
14. Kleinpunktberechnung, Einzelmasse, ohne Fehlerver- teilung	1-09A 48
15. Richtungswinkel und Entfernung	1-10A 54
16. Polare Kleinpunkte	1-10B 58
17. Polare Kleinpunkte (mit schräger Strecke und Zenit- distanz)	1-10C 62
18. Geradenschnitt (4 Punkte), mehrfach	1-11A 70
19. Streckenberechnung aus Koordinaten	1-11B 74
20. Geradenschnitt, 3 Punkte (Lotfusspunkt)	1-11C 76
21. Vorwärtseinschnitt	1-12A 80
22. Bogenschlag (Bogenschnitt)	1-13A 83
23. Flächenberechnung aus Koordinaten (mit Grenzlängen)	1-14A 86
24. Flächenberechnung von Kreisabschnitten (Sehne, Ra- dius)	1-15A 90

25. Freier Polygonzug (ohne Fehlerverteilung)	1-16A	92
26. Koordinatentransformation - Ähnlichkeitstransformation mit 2 identischen Punkten (Drehstreckung)..	1-17A	96
27. Absteckdaten, polar	1-18A	104
28. Absteckdaten, orthogonal	1-18B	106
29. Kreisbogenhauptpunkte (Radius, Zenitwinkel)	1-19A	108
30. Kreisbogenhauptpunkte (Radius, Sehne)	1-20A	111
31. Kreisbogenabsteckung, von der Tangente aus	1-21A	114
32. Kreisbogenabsteckung, von der Sehne aus	1-22A	117
33. Kreisbogenabsteckung, polar (Zuschlagswinkel)	1-23A	120
34. Kreisbogenberechnung (Detailpunkte)	1-24A	123
35. Schnitt Kreis-Gerade	1-25A	126
Programmauflistung		130

EINLEITUNG

Jedes Programm umfasst eine allgemeine Beschreibung des Problems, zur Lösung der Probleme verwandte Formeln, Zahlenbeispiele und Bedienungsanweisungen. Angeschlossen sind Programmlisten und Aufstellungen über die belegten Speicherregister.

In manchen Fällen wurden mehrere Einzelprogramme auf einer Magnetkarte zusammengefasst, wenn ihre gemeinsame Anwendung sinnvoll erschien. Auf diese Weise konnten noch mehr Programme in das Vermessungs-Paket aufgenommen werden.

Wir hoffen, dass Sie im HP-65 ein wertvolles Werkzeug für Ihre Berechnungen finden und sehen gerne Ihren Bemerkungen, Anfragen und Anregungen entgegen, die uns eine wichtige Quelle für die Entwicklung zukünftiger benutzerorientierter Programme sind.

AUFBAU DER BEDIENUNGSANWEISUNGEN

Nachfolgend sehen Sie ein Beispiel einer Bedienungsanweisung.

	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN	ANZEIGE
1	Programm einlesen		<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/> <input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	
2	Register löschen		<input style="width: 40px; height: 20px; text-align: center;"/> A <input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	
3	Führe 3-4 aus, für $i = 1, 2, \dots, n$	a_i	<input style="width: 40px; height: 20px; text-align: center;"/> + <input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	
4		b_i	<input style="width: 40px; height: 20px; text-align: center;"/> B <input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	
5			<input style="width: 40px; height: 20px; text-align: center;"/> C <input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	Resultat
	(Für eine weitere Berechnung, gehe nach 2)		<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/> <input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	

Befolgen Sie die Bedienungsanweisungen, indem Sie die Zeilen, mit Zeile 1 beginnend, von links nach rechts lesen und die Ihnen gegebenen Anweisungen ausführen. Die nicht numerierten Zeilen beinhalten besondere, in Klammern gesetzte, Anmerkungen in der Spalte 'Anweisung'. Ein solcher Vermerk ist (siehe Beispiel) die Anweisung " Für eine weitere Berechnung, gehe nach 2". Die Zeilen werden in ihrer natürlichen Reihenfolge gelesen, soweit die Spalte 'Anweisung' nicht anderes vorschreibt. So bedeutet beispielsweise "gehe nach 2", dass man zu Zeile 2 springen soll. Wiederholte Vorgänge, wie sie häufig bei der Eingabe oder dem Auslesen einer ganzen Reihe von Werten auftreten, sind stark umrandet und werden von einer entsprechenden Anmerkung kommentiert.

Im obigen Beispiel besagt die Anweisung "Führe 3-4 aus, für $i=1, \dots, n$ ", dass die, durch die Zeile 3 und 4 gebildete Schleife, n -mal durchlaufen werden muss. Beim ersten Durchgang nimmt die 'Laufvariable' i den Wert 1 an, beim zweiten Durchgang den Wert 2, u.s.w..

Normalerweise lautet die erste Anweisung "Programm einlesen". Damit ist gemeint, dass Sie die vorprogrammierte Magnetkarte einlesen sollen. (Einzelheiten zum Einlesen des Programms von Magnetkarte, siehe Seite...). Manche Zeilen beinhalten nur allgemeine Anweisungen in der entsprechenden Spalte, z.B. "Programm einlesen". Andere Zeilen enthalten Informationen in den Spalten "Werte" und/oder "Tasten". In Zeile 2 des Beispiels steht "Lösche Register" in der Anweisungs-Spalte und in der Spalte "Tasten", womit gemeint ist, dass die Register mit Drücken der Taste zu löschen sind.

Die Spalte "Werte" bezeichnet die Größen, die einzugeben sind. Unzulässige Werte, die zu einer unerlaubten Operation führen (wie z.B. Division durch Null oder Bilden der Quadratwurzel mit negativem Argument), lösen eine Fehleranzeige (blinkende Anzeige 0.00) aus.

Überschreitet ein Ergebniss den Wertebereich des Rechners, tritt Über- oder Unterlauf auf und das Programm hält an. Die Spalte "Tasten" gibt an, welche Tasten zu drücken sind. ist die Abkürzung für das Symbol . Im übrigen entsprechen die Tastensymbole denen auf dem HP-65-Tastenfeld. Die nicht beschriebenen Kästchen in der Spalte "Tasten" haben keine Bedeutung und werden überlesen.

Die Spalte "Anzeige" enthält Zähler-, Zwischen- oder Endergebnisse. In Zeile 5 des Beispiels wird das Resultat nach Drücken der Taste angezeigt.

EINLESEN EINES PROGRAMMS

Entnehmen Sie der mitgelieferten Kartenkassette die gewünschte Programmkarte.

Bringen Sie den W/PRGM-RUN Schalter in Stellung RUN.

Schalten Sie den Rechner ein, Anzeige: 0.00.

Führen Sie die Magnetkarte vorsichtig in den rechten unteren Schlitz (wie gezeigt) ein, die bedruckte Seite nach oben. Wenn die Karte ein Stück weit eingeführt ist, läuft der Transportmotor an und zieht die Karte durch den Rechner zur linken Gehäuseseite durch.

Bisweilen läuft der Motor an, ohne dass die Programmkarte transportiert wird. Sollte dies der Fall sein, so schieben Sie die Karte ein kleines Stück weiter in den Rechner. Wenden Sie dabei keine Gewalt an und hemmen Sie nicht den freien Transport der Magnetkarte. Die Anzeige blinkt, wenn die Karte fehlerhaft gelesen wurde. (Drücken Sie in einem solchen Fall und lesen Sie die Karte erneut ein).

Sobald der Motor stoppt, entnehmen Sie die Karte auf der linken Seite und schieben sie in den rechten oberen Fensterschlitz.

Das Programm ist nun im Programmspeicher des Rechners verfügbar und kann verwendet werden.

- A) HÖHE UND HÖHENFUSSPUNKT
- B) PYTHAGORASPROBE
- C) REDUKTION EINER SCHRÄGSTRECKE
(ZENITDISTANZ)
- D) REDUKTION EINER SCHRÄGSTRECKE
(HÖHENDIFFERENZ)
- E) BERECHNUNG EINER DIAGONALEN
BZW. SCHRÄGSTRECKE

Das Programm dient zur einfachen Kontrollrechnung bei der Feldarbeit und bei der häuslichen Bearbeitung. Die einzelnen Programmteile sind völlig voneinander unabhängig und beliebig oft wiederholbar. Eingaben und Ergebnisse werden 3-stellig angezeigt. Andere Stellenzahlen können jederzeit durch Änderung des "DSP" Befehles gewählt werden.

BEISPIEL:

1-01 A

1-01 B

1-01 C

1-01 D

1-01 E

FORMELN UND BEZEICHNUNGEN:

- GEGEBEN:
- A) Höhen und Höhenfusspunkt: S_1, S_2, S_3
 - B) Pythagorasprobe: S_1, S_2, S_3 (gemessen)
 - C) Reduktion einer Schrägstrecke:
Schrägstrecke S' , Zenitdistanz ξ
 - D) Reduktion einer Schrägstrecke:
Schrägstrecke S' , Höhendifferenz h
 - E) Diagonale, Schrägstrecke: S_1, S_2
- GESUCHT:
- a) Teilstrecken p, q , Höhe h
 - b) S_3 aus S_1 und S_2 , Abweichung: fs
 - c) Horizontalentfernung
 - d) Horizontalentfernung
 - e) Diagonale, Schrägstrecke aus S_1 und S_2

HINWEIS AUF VORLAUFENDE PROGRAMME:

keine (selbständige Programme)

FORMELN:

$$\text{zu A) } 2 S = S_1 + S_2 + S_3$$

$$r = \sqrt{\frac{(S - S_1)(S - S_2)(S - S_3)}{S}}$$

$$\tan \frac{\alpha}{2} = \arctan \frac{r}{S - S_1}$$

$$h = S_2 \sin \alpha$$

$$p = S_2 \cos \alpha$$

$$q = S_3 - p$$

$$\text{zu B) } S_3 \text{ (gerechnet)} = \sqrt{S_1^2 + S_2^2}$$

$$fs = S_3 \text{ (gerechnet)} - S_3 \text{ (gemessen)}$$

$$\text{zu C) } S = S' |\sin \xi|$$

$$\text{zu D) } S = \sqrt{S'^2 - h^2}$$

$$\text{zu E) } S = \sqrt{S_1^2 + S_2^2}$$

- ANMERKUNGEN:
1. Alle 5 Programmteile sind selbständig und beliebig oft wiederholbar.
 2. Bei 2b und 2e sind S_1 und S_2 beliebig, sonst ist auf die richtige Eingabefolge zu achten.

BETRIEBSANWEISUNG

NR.	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN		ANZEIGE
1	Programm eingeben		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
2a	Eingabe der 3 Seiten		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	S_1, S_2, S_3	S_1	Enter ↑	<input type="text"/>	
		S_2	Enter ↑	<input type="text"/>	
		S_3	A	<input type="text"/>	q
3a		ohne	R/S	<input type="text"/>	p
4a		ohne	R/S	<input type="text"/>	h
			<input type="text"/>	<input type="text"/>	
2b	Eingabe der 3 Seiten		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	S_1, S_2, S_3	S_1	Enter ↑	<input type="text"/>	
		S_2	Enter ↑	<input type="text"/>	
		S_3	B	<input type="text"/>	$S_{ger.}$
3b		ohne	R/S	<input type="text"/>	f_s
			<input type="text"/>	<input type="text"/>	
2c	Eingabe Schrägstrecke		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	und Zenitdistanz	s'	Enter ↑	<input type="text"/>	
		ξ	C	<input type="text"/>	s
2d	Eingabe Schrägstrecke		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	und Höhendifferenz	s'	Enter ↑	<input type="text"/>	
		h	D	<input type="text"/>	s
			<input type="text"/>	<input type="text"/>	
2e	Eingabe der		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	2 Strecken	S_1	Enter ↑	<input type="text"/>	
		S_2	E	<input type="text"/>	s

A) HÖHE UND HÖHENFUSSPUNKT

Das Programm dient zu einfachen Kontrollrechnungen bei der Feldarbeit und bei der häuslichen Bearbeitung. Eingaben und Ergebnisse werden 3-stellig angezeigt. Andere Stellenzahlen können jederzeit durch Änderung des "DSP" Befehles gewählt werden.

BEISPIEL:

FORMELN UND BEZEICHNUNGEN:

Gegeben: s_1, s_2, s_3

Gesucht: Teilstrecken p, q , Höhe h

HINWEIS AUF VORLAUFENDE PROGRAMME:

Keine, (selbständiges Programm)

FORMELN:

zu A) $2 S = S_1 + S_2 + S_3$

$$r = \sqrt{\frac{(S - S_1)(S - S_2)(S - S_3)}{S}}$$

$$\tan \frac{\alpha}{2} = \arctan \frac{r}{S - S_1}$$

$$h = S_2 \cdot \sin \alpha$$

$$p = S_2 \cdot \cos \alpha$$

$$q = S_3 - p$$

BETRIEBSANWEISUNG

NR.	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN	ANZEIGE
1	Programm eingeben		<input type="text"/> <input type="text"/>	
	-Für VERM. 1-01 A-		<input type="text"/> <input type="text"/>	
2a	Eingabe der 3 Seiten		<input type="text"/> <input type="text"/>	
	S_1, S_2, S_3	S_1	Enter† <input type="text"/>	
		S_2	Enter† <input type="text"/>	
		S_3	A <input type="text"/>	q
3a		ohne	R/S <input type="text"/>	p
4a		ohne	R/S <input type="text"/>	h

B) PYTHAGORASPROBE

Das Programm dient zu einfachen Kontrollrechnungen bei der Feldarbeit und bei der häuslichen Bearbeitung. Eingaben und Ergebnisse werden 3-stellig angezeigt. Andere Stellenzahlen können jederzeit durch Änderung des "DSP" Befehles gewählt werden.

BEISPIEL:

FORMELN UND BEZEICHNUNGEN:

Gegeben: S_1, S_2, S_3 (gemessen)

Gesucht: S_3 aus S_1 und S_2 , Abweichung: f_s

FORMELN:

zu B)
$$S_3 \text{ (gerechnet)} = \sqrt{S_1^2 + S_2^2}$$

$$f_s = S_3 \text{ (gerechnet)} - S_3 \text{ (gemessen)}$$

BETRIEBSANWEISUNG

NR.	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN	ANZEIGE
1	Programm eingeben		<input type="text"/> <input type="text"/>	
	-Für VERM. 1-01 B-		<input type="text"/> <input type="text"/>	
2b	Eingabe der 3 Seiten		<input type="text"/> <input type="text"/>	
	S_1, S_2, S_3	S_1	Enter <input type="text"/>	
		S_2	Enter <input type="text"/>	
		S_3	B <input type="text"/>	$S_{ger.}$
3b		ohne	R/S <input type="text"/>	f_s

C) REDUKTION EINER SCHRÄGSTRECKE (ZENITDISTANZ)

Das Programm dient zu einfachen Kontrollrechnungen bei der Feldarbeit und bei der häuslichen Bearbeitung. Eingaben und Ergebnisse werden 3-stellig angezeigt. Andere Stellenzahlen können jederzeit durch Änderung des "DSP" Befehles gewählt werden.

BEISPIEL:

FORMELN UND BEZEICHNUNGEN:

Gegeben:

Schrägstrecke S' , Zenitdistanz ξ

Gesucht: Horizontalentfernung

FORMELN:

$$s = s' \cdot |\sin \xi|$$

BETRIEBSANWEISUNG

NR.	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN		ANZEIGE
1	Programm eingeben		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	-Für VERM. 1-01 C-		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
2c	Eingabe Schrägstrecke	s'	Enter!	<input type="text"/>	
	und Zenitdistanz	ξ	C	<input type="text"/>	s

D) REDUKTION EINER SCHRÄGSTRECKE (HÖHENDIFFERENZ)

Das Programm dient zu einfachen Kontrollrechnungen bei der Feldarbeit und bei der häuslichen Bearbeitung. Eingaben und Ergebnisse werden 3-stellig angezeigt. Andere Stellenzahlen können jederzeit durch Änderung des "DSP" Befehles gewählt werden.

BEISPIEL:

FORMELN UND BEZEICHNUNGEN:

Gegeben:

Schrägstrecke S' , Höhendifferenz h

Gesucht: Horizontalentfernung

FORMEL:

$$s = \sqrt{s'^2 - h^2}$$

BETRIEBSANWEISUNG

NR.	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN		ANZEIGE
1	Programm eingeben		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	-Für VERM. 1-01 D-		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
2d	Eingabe Schrägstrecke	s'	Enter†	<input type="text"/>	
	und Höhendifferenz	h	D	<input type="text"/>	s

E) BERECHNUNG EINER DIAGONALEN BZW. SCHRÄGSTRECKE

Das Programm dient zu einfachen Kontrollrechnungen bei der Feldarbeit und bei der häuslichen Bearbeitung. Eingaben und Ergebnisse werden 3-stellig angezeigt. Andere Stellenzahlen können jederzeit durch Änderung des "DSP" Befehles gewählt werden.

BEISPIEL:

FORMELN UND BEZEICHNUNGEN:

Gegeben: S_1, S_2

Gesucht: Diagonale, Schrägstrecke aus
 S_1 und S_2

FORMEL:

$$S = \sqrt{S_1^2 + S_2^2}$$

BETRIEBSANWEISUNG

NR.	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN		ANZEIGE
1	Programm eingeben		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	-Für VERM. 1-01 E-		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
2e	Eingabe der		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	2 Strecken	S ₁	Enter+	<input type="text"/>	
		S ₂	E	<input type="text"/>	s

STRECKENMESSUNG MIT 2-m-BASISLATTE (NEUGRAD)

Das Programm errechnet die Strecke S aus dem nach der 2 m Basislatte gemessenen, parallaktischen Winkel γ .

BEISPIEL:

γ	S
2 ^g 5485	49,954
3 ^g 1260	40,722
4 ^g 2369	30,040
5 ^g 0000	25,452

FORMELN UND BEZEICHNUNGEN:

Gegeben: Der parallaktische Winkel γ

Gesucht: Die Entfernung S

HINWEIS AUF VORLAUFENDE PROGRAMME:

Keine (selbständiges Programm)

FORMELN:

$$S = \cot \frac{\gamma}{2}$$

ANMERKUNG: Schritt 2 kann beliebig oft wiederholt werden.

BETRIEBSANWEISUNG

NR.	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN		ANZEIGE
1	Programm eingeben		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
2	Eingabe parall. Winkel	γ	A	<input type="text"/>	
			<input type="text"/>	<input type="text"/>	S

**A) TACHYMETRIE NACH REICHENBACH
MIT ZENITDISTANZ**
**B) TACHYMETRIE NACH REICHENBACH
MIT HÖHENWINKEL**

Das Programm berechnet die Höhe des Zielpunktes und dessen horizontale Entfernung, wenn die 3 Lattenlesungen o , m , u und die Zenitdistanz ξ bzw. der Höhenwinkel α gegeben sind.

BEISPIEL:

o	m	u	ξ	α	S_i	H_i
1.77	1.50	1.23	102.23		53.93	98.11
1.62	1.40	1.18	103.17		43.89	97.91
1.94	1.70	1.46	97.26		47.91	101.86
2.08	1.60	1.12		3.174	95.76	104.68
2.54	1.90	1.26		394.126	126.91	87.86
1.88	1.50	1.12		0.00	76.00	100.00

$H_s = 100.00$ $I = 1.50$

FORMELN UND BEZEICHNUNGEN:

- Gegeben: 1. Die 3 Lattenlesungen "o" (oben), "m" (Mitte) und "u" (unten)
2. Die Höhe des Standpunktes " H_S "
3. Die Instrumentenhöhe "I"
4. Die Zenitdistanz " ξ " oder der Höhenwinkel " α "
- Gesucht: 1. Die Horizontalentfernung zum Zielpunkt "S"
2. Die Höhe des Zielpunktes "H"

HINWEIS AUF VORLAUFENDE PROGRAMME:

Keine, (selbständiges Programm)

FORMELN:

$$L_n = |o - u|$$

$$S_i = 100 \cdot L_n \cdot \sin^2 \xi \quad S_i = 100 \cdot L_n \cdot \cos^2 \alpha$$

$$H_i = H_S + I - m + 100 L_n \cdot \sin \xi \cdot \cos \xi$$

$$H_i = H_S + I - m + 100 L_n \cdot \cos \alpha \cdot \sin \alpha$$

ANMERKUNGEN:

1. Die Multiplikationskonstante "K" ist hier mit 100 angenommen.
Die Additionskonstante "C" ist hier mit 0 angenommen.
2. Die Lattenablesungen unten und oben können auch vertauscht werden (u, m, o statt o,m,u)
3. Wenn Höhenwinkel gemessen wurden, fallen die Schritte 4-8 aus.
4. Wenn Zenitdistanzen gemessen wurden, fallen die Schritte 9-13 aus.
5. Die Schritte 4-8 und 9-13 können beliebig oft wiederholt werden.
6. Für jeden neuen Standpunkt müssen die Schritte 2 und 3 zuerst gemacht werden.
7. Falls keine Standpunktshöhe vorhanden "O" eingeben.

BETRIEBSANWEISUNG

NR.	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN		ANZEIGE
1	Programm eingeben		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	Für VERM. 1-03 A		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
2	Eingabe Standpunkthöhe	H_S	<input type="text" value="↑"/>	<input type="text"/>	
3	Eingabe Instrumentenhöhe	I	<input type="text" value="A"/>	<input type="text"/>	
4	Lattenablesung oben	o	<input type="text" value="↑"/>	<input type="text"/>	
5	Lattenablesung Mitte	m	<input type="text" value="↑"/>	<input type="text"/>	
6	Lattenablesung unten	u	<input type="text" value="↑"/>	<input type="text"/>	
7	Zenitdistanz ξ	ξ	<input type="text" value="B"/>	<input type="text"/>	S_i
8		ohne	<input type="text" value="R/S"/>	<input type="text"/>	H_i
	Für VERM. 1-03 B		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
9	Lattenablesung oben	o	<input type="text" value="↑"/>	<input type="text"/>	
10	Lattenablesung Mitte	m	<input type="text" value="↑"/>	<input type="text"/>	
11	Lattenablesung unten	u	<input type="text" value="↑"/>	<input type="text"/>	
12	Höhenwinkel α	α	<input type="text" value="C"/>	<input type="text"/>	S_i
13		ohne	<input type="text" value="R/S"/>	<input type="text"/>	H_i

A) TACHYMETRIE NACH REICHENBACH MIT ZENITDISTANZ

Das Programm berechnet die Höhe des Zielpunktes und dessen horizontale Entfernung, wenn die 3 Lattenlesungen o , m , u und die Zenitdistanz ξ gegeben sind.

BEISPIEL:

o	m	u	ξ	S_i	H_i
1.77	1.50	1.23	102.23	53.93	98.11
1.62	1.40	1.18	103.17	43.89	97.91
1.94	1.70	1.46	97.26	47.91	101.86

$H_s = 100.00 \quad I = 1.50$

FORMELN UND BEZEICHNUNGEN:

- Gegeben: 1. Die 3 Lattenlesungen "o" (oben), "m" (Mitte) und "u" (unten)
2. Die Höhe des Standpunktes " H_s "
3. Die Instrumentenhöhe "I"
4. Die Zenitdistanz " ξ "

- Gesucht: 1. Die Horizontalentfernung zum Zielpunkt "S"
2. Die Höhe des Zielpunktes "H"

HINWEIS AUF VORLAUFENDE PROGRAMME:

Keine, (selbständiges Programm)

FORMELN:

$$L_n = |o - u|$$

$$S_i = 100 \cdot L_n \cdot \sin^2 \xi$$

$$H_i = H_s + I - m + 100 L_n \cdot \sin \xi \cdot \cos \xi$$

ANMERKUNGEN:

1. Die Multiplikationskonstante "K" ist hier mit 100 angenommen.
Die Additionskonstante "C" ist hier mit 0 angenommen.
2. Die Lattenablesungen unten und oben können auch vertauscht werden (u, m, o statt o,m,u)
3. Die Schritte 4-8 können beliebig oft wiederholt werden.
4. Für jeden neuen Standpunkt müssen die Schritte 2 und 3 zuerst gemacht werden.
5. Falls keine Standpunktshöhe vorhanden "O" eingeben.

BETRIEBSANWEISUNG

NR.	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN		ANZEIGE
1	Programm eingeben		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	Für VERM. 1-03 A		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
2	Eingabe Standpunkthöhe	H_S	<input type="text" value="↑"/>	<input type="text"/>	
3	Eingabe Instrumentenhöhe	I	<input type="text" value="A"/>	<input type="text"/>	
4	Lattenablesung oben	o	<input type="text" value="↑"/>	<input type="text"/>	
5	Lattenablesung Mitte	m	<input type="text" value="↑"/>	<input type="text"/>	
6	Lattenablesung unten	u	<input type="text" value="↑"/>	<input type="text"/>	
7	Zenitdistanz ξ	ξ	<input type="text" value="B"/>	<input type="text"/>	S_i
8		ohne	<input type="text" value="R/S"/>	<input type="text"/>	H_i

B) TACHYMETRIE NACH REICHENBACH MIT HÖHENWINKEL

Das Programm berechnet die Höhe des Zielpunktes und dessen horizontale Entfernung, wenn die 3 Lattenlesungen o , m , u und der Höhenwinkel α gegeben sind.

BEISPIEL:

o	m	u	α	S_i	H_i
2.08	1.60	1.12	3.174	95.76	104.68
2.54	1.90	1.26	394.126	126.91	87.86
1.88	1.50	1.12	0.00	76.00	100.00

$H_s = 100.00$

$I = 1.50$

FORMELN UND BEZEICHNUNGEN:

- Gegeben:
1. Die 3 Lattenlesungen "o" (oben), "m" (Mitte) und "u" (unten)
 2. Die Höhe des Standpunktes " H_s "
 3. Die Instrumentenhöhe "I"
 4. Der Höhenwinkel " α "

- Gesucht:
1. Die Horizontalentfernung zum Zielpunkt "S"
 2. Die Höhe des Zielpunktes "H"

HINWEIS AUF VORLAUFENDE PROGRAMME:

Keine, (selbständiges Programm)

FORMELN:

$$L_n = o - u$$

$$S_i = 100 \cdot L_n \cdot \cos^2 \alpha$$

$$H_i = H_s + I - m + 100 L_n \cdot \cos \alpha \cdot \sin \alpha$$

ANMERKUNGEN:

1. Die Multiplikationskonstante "K" ist hier mit 100 angenommen.
Die Additionskonstante "C" ist hier mit 0 angenommen.
2. Die Lattenablseungen unten und oben können auch vertauscht werden (u,m, o statt o,m,u).
3. Die Schritte 4-8 können beliebig oft wiederholt werden.
4. Für jeden neuen Standpunkt müssen die Schritte 2 und 3 zuerst gemacht werden.
5. Falls keine Standpunktshöhe vorhanden "O" eingeben.

BETRIEBSANWEISUNG

NR.	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN		ANZEIGE
1	Programm eingeben		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	Für VERM. 1-03 B		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
2	Eingabe Standpunkthöhe	H_S	<input type="text" value="↑"/>	<input type="text"/>	
3	Eingabe Instrumentenhöhe	I	<input type="text" value="A"/>	<input type="text"/>	
4	Lattenablesung oben	o	<input type="text" value="↑"/>	<input type="text"/>	
5	Lattenablesung Mitte	m	<input type="text" value="↑"/>	<input type="text"/>	
6	Lattenablesung unten	u	<input type="text" value="↑"/>	<input type="text"/>	
7	Höhenwinkel	α	<input type="text" value="C"/>	<input type="text"/>	S_i
8		ohne	<input type="text" value="R/S"/>	<input type="text"/>	H_i

DREIECK (SEITE – SEITE – SEITE)

Das Programm dient zur Berechnung der 3 Winkel in einem Dreieck, wenn die 3 Seiten bekannt sind.

BEISPIEL:

FORMELN UND BEZEICHNUNGEN:

Gegeben: Die 3 Seiten eines Dreiecks a , b , c

Gesucht: Die 3 Winkel dieses Dreiecks α , β , γ

HINWEIS AUF VORLAUFENDE PROGRAMME:

Keine (selbstständiges Programm)

FORMELN:

$$2s = a + b + c$$

$$r = \frac{\sqrt{(s-a)(s-b)(s-c)}}{s}$$

$$\tan \frac{\alpha}{2} = \frac{r}{s-a}, \quad \alpha = 2 \arctan \frac{r}{s-a}$$

$$\tan \frac{\beta}{2} = \frac{r}{s-b}, \quad \beta = 2 \arctan \frac{r}{s-b}$$

$$\tan \frac{\gamma}{2} = \frac{r}{s-c}, \quad \gamma = 2 \arctan \frac{r}{s-c}$$

ANMERKUNG: Das Programm ist beliebig oft wiederholbar.

Für alle Dreiecksberechnungen ist das gleiche Beispiel gegeben. Die Differenzen bei den Sekundenangaben der Winkel beruhen auf der Tatsache, dass die Strecken auf mm gerundet sind.

BETRIEBSANWEISUNG

NR.	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN		ANZEIGE
1	Programm eingeben		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
2	Eingabe a	a	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
3	Eingabe b	b	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
4	Eingabe c	c	<input type="text"/>	<input type="text"/>	α
5		ohne	<input type="text"/>	<input type="text"/>	β
6		ohne	<input type="text"/>	<input type="text"/>	γ

DREIECK (SEITE – WINKEL – SEITE)

Das Programm dient zur Berechnung der fehlenden Elemente eines Dreiecks für den Fall, dass zwei Seiten und der dazugehörige eingeschlossene Winkel gegeben sind.

BEISPIEL:

FORMELN UND BEZEICHNUNGEN:

Gegeben: Zwei Dreieckseiten und ihr eingeschlossener Winkel, z.B.: b, c, α

Gesucht: Die dritte Dreieckseite und die beiden restlichen Winkel, z.B.: a, β, γ

HINWEIS AUF VORLAUFENDE PROGRAMME:

Keine, (selbständiges Programm)

FORMELN:

$$\frac{\beta+\gamma}{2} = 100^g - \frac{\alpha}{2} = K_1$$

$$\frac{\beta-\gamma}{2} = \arctan \left(\frac{b-c}{b+c} \tan \frac{\beta+\gamma}{2} \right) = K_2$$

$$\beta = K_1 + K_2$$

$$\gamma = K_1 - K_2$$

$$a = \frac{b \sin \alpha}{\sin \beta} = \frac{c \sin \alpha}{\sin \gamma}$$

ANMERKUNG: Für alle Dreiecksberechnungen ist das gleiche Beispiel gegeben. Die Differenzen bei den Sekundenangaben beruhen auf der Tatsache, dass die Strecken auf mm gerundet sind.

1. Die Bezeichnungen b, c, α sind nur als Beispiel gewählt. Es können 2 beliebige Seiten des Dreiecks und der dazugehörige eingeschlossene Winkel eingegeben werden.
2. Das Programm ist beliebig oft wiederholbar.

BETRIEBSANWEISUNG

NR.	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN		ANZEIGE
1	Programm eingeben		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
2	Eingabe b	b	<input type="text" value="↑"/>	<input type="text"/>	
3	Eingabe c	c	<input type="text" value="↑"/>	<input type="text"/>	
4	Eingabe α	α	<input type="text" value="A"/>	<input type="text"/>	β
5		ohne	<input type="text" value="R/S"/>	<input type="text"/>	γ
6		ohne	<input type="text" value="R/S"/>	<input type="text"/>	a

DREIECK (WINKEL – SEITE – WINKEL)

Das Programm dient zur Berechnung der fehlenden Elemente eines Dreiecks für den Fall, dass eine Seite und die dazugehörigen anliegenden Winkel bekannt sind.

BEISPIEL:

FORMELN UND BEZEICHNUNGEN:

Gegeben: Eine Dreiecksseite und ihre beiden anliegenden Winkel, z.B.: c , α und β

Gesucht: Die beiden restlichen Dreiecksseiten und der durch sie eingeschlossene Winkel, z.B.: a , b und γ

HINWEIS AUF VORLAUFENDE PROGRAMME:

Keine, (selbständiges Programm).

FORMELN:

$$a = c \frac{\sin \alpha}{\sin \gamma}$$

$$b = c \frac{\sin \beta}{\sin \gamma}$$

$$\gamma = 200^g - (\alpha + \beta)$$

ANMERKUNGEN:

Für alle Dreiecksberechnungen ist das gleiche Beispiel gegeben. Die Differenzen bei den Sekundenangaben der Winkel beruhen auf der Tatsache, dass die Strecken auf mm gerundet sind.

- Die Bezeichnungen c, α, β sind nur als Beispiel gewählt.
Es kann jede beliebige Seite des Dreieckes und die dazugehörigen anliegenden Winkel eingegeben werden.
- Das Programm ist beliebig oft wiederholbar.

BETRIEBSANWEISUNG

NR.	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN		ANZEIGE
1	Programm eingeben		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
2	Eingabe c	c	↑	<input type="text"/>	
3	Eingabe α	α	↑	<input type="text"/>	
4	Eingabe β	β	A	<input type="text"/>	γ
5		ohne	R/S	<input type="text"/>	a
6		ohne	R/S	<input type="text"/>	b

DREIECK (SEITE – SEITE – WINKEL)

Das Programm dient zur Berechnung der fehlenden Elemente eines Dreiecks für den Fall, dass zwei Seiten und der nur an eine Seite anliegende Winkel gegeben ist. Es sind teilweise zwei Lösungen möglich, der Fall $C_2 < 0$ wurde ausgeschlossen.

BEISPIEL:

FORMELN UND BEZEICHNUGEN:

Gegeben: 2 Seiten eines Dreieckes und der nur an einer dieser Seiten anliegende Winkel, z.B. a, b, α

Gesucht: Die noch fehlende Seite und die beiden Winkel.
 Es sind 2 Lösungen für die 3. Seite möglich, welche für die Weiterrechnung verwendet werden soll, muß vom Benutzer entschieden werden.

HINWEIS AUF VORLAUFENDE PROGRAMME:

Keine, (selbständiges Programm)

FORMELN:

$$C_{1,2} = b \cdot \cos \alpha \pm \sqrt{a^2 - b^2 \cdot \sin^2 \alpha}$$

$$\gamma = \arcsin \left(\frac{c}{a} \cdot \sin \alpha \right)$$

$$\beta = 200 - (\alpha + \gamma)$$

ANMERKUNGEN:

1. Die Lösung $C_2 < 0$ wurde ausgeschlossen.
2. Bei $C_2 < 0$ erscheint nach 5 noch einmal C_1 in der Anzeige
3. Bei $C_2 < 0$ kann Schritt 7 und 7a entfallen
4. Falls nur Lösung mit C_1 gewünscht, kann Schritt 7 und 7a entfallen
5. Sowohl das gesamte Programm, wie auch die Schrittfolgen 2-5, 6-6a und 7-7a sind beliebig oft wiederholbar.

BETRIEBSANWEISUNG

NR.	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN	ANZEIGE
1	Programm eingeben		<input type="text"/> <input type="text"/>	
2	Eingabe a	a	<input type="text"/> † <input type="text"/>	
3	Eingabe b	b	<input type="text"/> † <input type="text"/>	
4	Eingabe α	α	<input type="text"/> A <input type="text"/>	C_1
5		ohne	<input type="text"/> R/S <input type="text"/>	
	falls $C_2 < 0$ erscheint, C_1 noch einmal		<input type="text"/> <input type="text"/>	C_2 (C_1)
6		ohne	<input type="text"/> B <input type="text"/>	γ C_1
6a		ohne	<input type="text"/> R/S <input type="text"/>	β C_1
7		ohne	<input type="text"/> C <input type="text"/>	γ C_2
7a		ohne	<input type="text"/> R/S <input type="text"/>	β C_2

KLEINPUNKTBERECHNUNG, ORTHOGONAL

Das Programm dient zur Berechnung von Koordinaten bei orthogonaler Aufnahme (Messung). Das Anfangsmass (Anlegemass) kann $\neq 0$ sein. Neben der Abweichung f_s (gerechnetes - gemessenes Mass) wird auch die zulässige Abweichung $D_{zul.}$ berechnet und angegeben (Formel siehe nächstes Blatt).

BEISPIEL:

$$S = 103,693$$

$$f_s = -0,017$$

$$D_{zul.} = 0,163$$

FORMELN UND BEZEICHNUNGEN:

- Gegeben: 1. Die Koordinaten des Anfangspunktes $P_a (y_a, x_a)$
 2. Die Koordinaten des Endpunktes $P_e (y_e, x_e)$
 3. Das gemessene Mass für den Anfangspunkt $\bar{x}_a$
 4. Das gemessene Mass für den Endpunkt $\bar{x}_e$
 5. Der seitwärtige Abstand $\bar{y}_i$ und das Mass in der Linie $\bar{x}_i$ für beliebig viele Neupunkte.

- Gesucht: 1. Die Länge der Linie aus Koordinaten S
 2. Die Differenz zwischen gerechneten und gemessenem Mass f_s
 3. Die erlaubte Abweichung D_{zul} .
 4. Die Koordinaten der Neupunkte y_i, x_i

HINWEIS AUF VORLAUFENDE PROGRAMME:

Keine (selbständiges Programm)

FORMELN:

$$S = \sqrt{(y_e - y_a)^2 + (x_e - x_a)^2}$$

$$s = \bar{x}_e - \bar{x}_a$$

$$o = \frac{y_e - y_a}{s} \quad a = \frac{x_e - x_a}{s}$$

$$y_i = y_a + o(\bar{x}_i - \bar{x}_a) + a \cdot \bar{y}_i$$

$$x_i = x_a + a(\bar{x}_i - \bar{x}_a) - o \cdot \bar{y}_i$$

$$f_s = S - s$$

$$D_{zul} = 0,008 \sqrt{s} + 0,0003 \cdot s + 0,05$$

ANMERKUNGEN:

1. Das gemessene Mass für den Anfangspunkt wird oft "o" sein. Es muss aber auch in diesem Fall stets mit eingegeben werden.
2. Falls kein Endmass vorliegt, wird $\bar{x}_a$ und $\bar{x}_e$ mit "o" eingegeben. Das Programm rechnet dann die Koordinatenstrecke. Die Übernahme der gerechneten Strecke als gemessene erfolgt durch Drücken der Tasten "STO" und "8", dann läuft die Berechnung wie im Normalfall weiter.
3. In Messrichtung $\begin{matrix} \text{rechts} \\ \text{links} \end{matrix}$ liegende Punkte für $\bar{y}_i$ $\pm$ als Vorzeichen eingeben.
4. Schritt 4 nur, wenn kein Endmass vorliegt.
5. Schritt 6 (Berechnung von $D_{zul.}$) kann ausgelassen werden.
6. Schritt 7 kann beliebig oft wiederholt werden.

BETRIEBSANWEISUNG

NR.	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN	ANZEIGE
1	Programm eingeben		<input type="text"/> <input type="text"/>	
2	Eingabe: Anfangspunkt	y_a	<input type="text"/> ↑ <input type="text"/>	
	und Anfangsmass	x_a	<input type="text"/> ↑ <input type="text"/>	
	(Anlegemass)	$\bar{x}_a$	<input type="text"/> A <input type="text"/>	
3	Eingabe: Endpunkt	y_e	<input type="text"/> ↑ <input type="text"/>	
	und Endmass	x_e	<input type="text"/> ↑ <input type="text"/>	
		$\bar{x}_e$	<input type="text"/> R/S <input type="text"/>	S gerechnet
4	Falls kein Endmass	ohne	<input type="text"/> STO <input type="text"/>	
	($\bar{x}_a = 0, \bar{x}_e = 0$)	ohne	<input type="text"/> 8 <input type="text"/>	
5		ohne	<input type="text"/> R/S <input type="text"/>	f_s
6		ohne	<input type="text"/> R/S <input type="text"/>	$D_{zul.}$
7	Eingabe der Daten	$\bar{x}_i$	<input type="text"/> ↑ <input type="text"/>	
	für die Neupunkte	$\bar{y}_i$	<input type="text"/> B <input type="text"/>	y_i
8		ohne	<input type="text"/> R/S <input type="text"/>	x_i

KLEINPUNKTBERECHNUNG, EINZELMASSE, OHNE FEHLERVERTEILUNG

Das Programm dient zur Berechnung der Koordinaten von Kleinpunkten, wenn Einzelmasse von Punkt zu Punkt gegeben sind. Eine Fehlerverteilung findet nicht statt. Die Rechenrichtung bezieht sich immer auf die Richtung $P_A P_E$.

BEISPIEL:

FORMELN UND BEZEICHNUNGEN:

- Gegeben: 1. 2 Punkte $P_A (y_A, x_A)$ und $P_E (y_E, x_E)$
2. Strecken zu beliebig vielen Punkten P_i und die Richtung von Punkt zu Punkt (v=vorwärts, r=rechts, h=hinten, L=links) immer bezogen auf die Ausgangsrichtung ($P_A P_E$)

Gesucht: Die Koordinaten der Punkte $P_i (y_i, x_i)$

HINWEIS AUF VORLAUFENDE PROGRAMME:

Keine, (selbständiges Programm)

FORMELN:

$$S_{AE} = \sqrt{(y_E - y_A)^2 + (x_E - x_A)^2}$$

$$a = \frac{(x_E - x_A)}{S}$$

$$o = \frac{(y_E - y_A)}{S}$$

$$\left. \begin{aligned} y_n &= y_{n-1} \pm 0 \cdot S_{n-1,n} \\ x_n &= x_{n-1} \pm a \cdot S_{n-1,n} \end{aligned} \right\} \text{oder} \quad \begin{aligned} y_n &= y_{n-1} \pm a \cdot S_{n-1,n} \\ x_n &= x_{n-1} \pm o \cdot S_{n-1,n} \end{aligned}$$

ANMERKUNGEN:

Das Programm bietet sich u.a. zur Berechnung von Hilfspunkten an, die für die Berechnung eines Parallelschnittes gebraucht werden. (Ein Parallelschnitt-Programm fehlt z.Zt. noch im Vermessungsprogramm-Paket).

Die Schritte 3 und 4 können beliebig oft wiederholt werden.

BETRIEBSANWEISUNG

NR.	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN	ANZEIGE
1	Programm eingeben		<input type="text"/>	
2	Eingabe der Ausgangs-	y_A	Enter ↑ <input type="text"/>	
	punkte	x_A	Enter ↑ <input type="text"/>	
		y_E	Enter ↑ <input type="text"/>	
		x_E	A <input type="text"/>	S_{AE}
3	Strecke zum Neupunkt	$S_{n-1,n}$	B (vorw.) <input type="text"/>	
	(B,C,D oder E je nach		C (rechts) <input type="text"/>	
	Richtung)		D (hinten) <input type="text"/>	
			E (links) <input type="text"/>	y_n
4		ohne	R/S <input type="text"/>	x_n

1. RICHTUNGSWINKEL UND ENTFERNUNG 2. POLARE KLEINPUNKTE 3. POLARE KLEINPUNKTE (MIT SCHRÄGER STRECKE UND ZENITDISTANZ)

Das Programm ermöglicht nach Eingabe der Standpunktskoordinaten die Berechnung des Richtungswinkels und der Strecke nach beliebig vielen koordinierten Punkten. Bei der anschließenden Berechnung der Koordinaten polarer Kleinpunkte wird die Richtung, die zuletzt gerechnet wurde, durch Programm übernommen. Die Berechnung polarer Kleinpunkte ist auch möglich, wenn die gemessene Richtung nach dem Anschlusspunkt $\neq 0$ ist und/oder wenn die Strecke nach dem Neupunkt schräg (Schrägstrecke und Zenitdistanz) vorliegt. Die erforderlichen Reduktionen werden im Programm vorgenommen.

BEISPIEL:

FORMELN UND BEZEICHNUNGEN:

- Gegeben:
1. Die Koordinaten des Standpunktes y_S, x_S
 2. Die Koordinaten der Anschlusspunkte y_{Ai}, x_{Ai}
 3. Die gemessenen Richtungen nach einem oder mehreren Anschlusspunkten R_{Ai}
 4. Die gemessenen Richtungen R_i und Strecken S_i nach den Neupunkten
 5. Bei schräger Strecke nach den Neupunkten, die Zenitdistanz ξ_i
- Gesucht:
1. Die Richtungswinkel t_S^{Ai} und Strecken nach den Anschlusspunkten S_S^{Ai}
 2. Die Koordinaten x_N und y_N der Neupunkte

HINWEIS AUF VORLAUFENDE PROGRAMME:

Keine, (selbständiges Programm)

FORMELN:

$$\Delta y = y_{Ai} - y_S \quad \Delta x = x_{Ai} - x_S$$

$$S_S^{Ai} = \sqrt{\Delta x^2 + \Delta y^2} \quad t_S^{Ai} = \arctan \frac{\Delta y}{\Delta x}$$

$$t_{\text{Nullrichtung}} = t_S^{Ai} - R_{Ai}$$

$$t_S^i = t_{\text{Nullrichtung}} + R_i$$

$$y_N = y_S + S_i \cdot \sin t_S^i \quad S_i = S_i' \cdot \sin \xi_i$$

$$x_N = x_S + S_i \cdot \cos t_S^i$$

- ANMERKUNGEN:
1. Die Messung und Berechnung aller Richtungen und Winkel liegen in Neugrad vor.
 2. Die Nrn. 4-6, 7 und 8 sowie 9 und 10 können beliebig oft wiederholt werden.
 3. Der Berechnung der polaren Kleinpunkte wird immer der zuletzt eingegebene Anschlusspunkt zu Grunde gelegt.
 4. Vor Berechnung der polaren Kleinpunkte kann auch mit "STO 6" eine gemittelte oder bekannte Anschlussneigung eingegeben werden (zwischen Nr. 6 und 7).

BETRIEBSANWEISUNG

NR.	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN	ANZEIGE
1	Programm eingeben		<input type="text"/> <input type="text"/>	
2	y_s eintasten	y_s	Enter ↑ <input type="text"/>	
3	x_s eintasten	x_s	A <input type="text"/>	
4	Anschlusspunkt	y_{A1}	Enter ↑ <input type="text"/>	
	eintasten	x_{A1}	B <input type="text"/>	S_{sA1}
	⋮	⋮	R/S <input type="text"/>	t_s^{A1}
	⋮	⋮	⋮ <input type="text"/>	
5	Anschlusspunkt	y_{Ai}	Enter ↑ <input type="text"/>	
	eintasten	x_{Ai}	B <input type="text"/>	S_{sAi}
			R/S <input type="text"/>	t_s^{Ai}
6	falls gemessene Richtung nach Anschlussziel $\neq 0$	gemessene Richtung	R/S <input type="text"/>	$t_s^{\text{Nullricht}}$
7	gemessene Richtungen und Entfernungen zu den jeweiligen Neupunkten	β_i	Enter ↑ <input type="text"/>	
		S_i	C <input type="text"/>	
			<input type="text"/> <input type="text"/>	y_{Ni}
8			R/S <input type="text"/>	
			<input type="text"/> <input type="text"/>	x_{Ni}
9	falls Strecke nach Neupunkt schräg und Zenitdistanz vorliegt	β_i	Enter ↑ <input type="text"/>	
		S'_i	Enter ↑ <input type="text"/>	
		ξ_i	D <input type="text"/>	
			<input type="text"/> <input type="text"/>	y_{Ni}
10			R/S <input type="text"/>	
			<input type="text"/> <input type="text"/>	x_{Ni}

A) RICHTUNGSWINKEL UND ENTFERNUNG

Das Programm ermöglicht nach Eingabe der Standpunktskoordinaten die Berechnung des Richtungswinkels und der Strecke nach beliebig vielen koordinierten Punkten.

BEISPIEL:

FORMELN UND BEZEICHNUNGEN:

- Gegeben:
1. Die Koordinaten des Standpunktes y_s, x_s
 2. Die Koordinaten der Anschlusspunkte y_{Ai}, x_{Ai}
 3. Die gemessenen Richtungen nach einem oder mehreren Anschlusspunkten R_{Ai}
- Gesucht:
1. Die Richtungswinkel t_s^{Ai} und Strecken nach den Anschlusspunkten S_s^{Ai}

HINWEIS AUF VORLAUFENDE PROGRAMME:

Keine, (selbständiges Programm)

FORMELN:

$$\Delta y = y_{Ai} - y_s \qquad \Delta x = x_{Ai} - x_s$$

$$S_s^{Ai} = \sqrt{\Delta x^2 + \Delta y^2} \qquad t_s^{Ai} = \arctan \frac{\Delta y}{\Delta x}$$

$$t_{Nullrichtung}^s = t_s^{Ai} - R_{Ai}$$

- ANMERKUNGEN:
1. Die Messung und Berechnung aller Richtungen und Winkel liegen in Neugrad vor.
 2. Die Nrn. 4-6 können beliebig oft wiederholt werden.
 3. Die Nr. 6 kann für die Berechnung des Richtungswinkels und der Entfernung entfallen. Sie wird nur benötigt, falls nach den Anschlusspunkten Richtungen bereits gemessen sind. Sie dient dann zur Bestimmung der Orientierung des Teilkreises.

BETRIEBSANWEISUNG

NR.	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN		ANZEIGE
1	Programm eingeben		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
2	y_s eintasten	y_s	Enter†	<input type="text"/>	
3	x_s eintasten	x_s	A	<input type="text"/>	
4	Anschlusspunkt	y_{A1}	Enter†	<input type="text"/>	
	eintasten	x_{A1}	B	<input type="text"/>	S_{sA1}
	⋮	⋮	R/S	<input type="text"/>	t_s^{A1}
	⋮	⋮	⋮	<input type="text"/>	
5	Anschlusspunkt	y_{Ai}	Enter†	<input type="text"/>	
	eintasten	x_{Ai}	B	<input type="text"/>	S_{sAi}
			R/S	<input type="text"/>	t_s^{Ai}
6	falls gemessene Richtung nach Anschlussziel $\neq 0$	gemessene Richtung	R/S	<input type="text"/>	$t_s^{\text{Nullricht.}}$

B) POLARE KLEINPUNKTE

Das Programm ermöglicht nach Eingabe der Standpunktskoordinaten die Berechnung des Richtungswinkels und der Strecke nach beliebig vielen koordinierten Punkten. Bei der anschließenden Berechnung der Koordinaten polarer Kleinpunkte wird die Richtung, die zuletzt gerechnet wurde, durch Programm übernommen.

BEISPIEL:

Anschlusspunkt 1	Anschlusspunkt 2
$Y_{A1} = 1297,11$	$Y_{A2} = 1397,17$
$x_{A1} = 5023,77$	$x_{A2} = 4902,64$

FORMELN UND BEZEICHNUNGEN:

- Gegeben:
1. Die Koordinaten des Standpunktes y_S, x_S
 2. Die Koordinaten der Anschlusspunkte y_{Ai}, x_{Ai}
 3. Die gemessenen Richtungen nach einem oder mehreren Anschlusspunkten R_{Ai}
 4. Die gemessenen Richtungen R_i und Strecken S_i nach den Neupunkten

- Gesucht:
1. Die Richtungswinkel t_S^{Ai} und Strecken nach den Anschlusspunkten S_S^{Ai}
 2. Die Koordinaten x_N und y_N der Neupunkte

HINWEIS AUF VORLAUFENDE PROGRAMME:

Keine, (selbständiges Programm)

FORMELN:

$$\Delta y = y_{Ai} - y_S \quad \Delta x = x_{Ai} - x_S$$

$$S_S^{Ai} = \sqrt{\Delta x^2 + \Delta y^2} \quad t_S^{Ai} = \arctan \frac{\Delta y}{\Delta x}$$

$$t_S^{\text{Nullrichtung}} = t_S^{Ai} - R_{Ai}$$

$$t_S^i = t_S^{\text{Nullrichtung}} + R_i$$

$$y_N = y_S + S_i \cdot \sin t_S^i$$

$$x_N = x_S + S_i \cdot \cos t_S^i$$

- ANMERKUNGEN:**
1. Die Messung und Berechnung aller Richtungen und Winkel liegen in Neugrad vor.
 2. Die Nrn. 4-6, 7 und 8 können beliebig oft wiederholt werden.
 3. Der Berechnung der polaren Kleinpunkte wird immer der zuletzt eingegebene Anschlusspunkt zu Grunde gelegt.
 4. Vor Berechnung der polaren Kleinpunkte kann auch mit "STO 6" eine gemittelte oder bekannte Anschlussneigung eingegeben werden (zwischen Nr. 6 und 7).

BETRIEBSANWEISUNG

NR.	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN		ANZEIGE
1	Programm eingeben		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
2	y_s eintasten	y_s	Enter ↑	<input type="text"/>	
3	x_s eintasten	x_s	A	<input type="text"/>	
4	Anschlusspunkt	y_{A1}	Enter ↑	<input type="text"/>	
	eintasten	x_{A1}	B	<input type="text"/>	S_{sA1}
	⋮	⋮	R/S	<input type="text"/>	t_s^{A1}
	⋮	⋮	⋮	<input type="text"/>	
5	Anschlusspunkt	y_{Ai}	Enter ↑	<input type="text"/>	
	eintasten	x_{Ai}	B	<input type="text"/>	S_{sAi}
			R/S	<input type="text"/>	t_s
6	falls gemessene Richtung nach Anschlussziel $\neq 0$	gemessene Richtung	R/S	<input type="text"/>	t_s Nullrichtung
.	für polare Kleinpunkte:	.	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
7	Gemessene Richtungen und	β_i	Enter ↑	<input type="text"/>	
	Entfernungen zu den je-	S_i	C	<input type="text"/>	
	weiligen Neupunkten		<input type="text"/>	<input type="text"/>	y_{Ni}
8			R/S	<input type="text"/>	
			<input type="text"/>	<input type="text"/>	x_{Ni}

C) POLARE KLEINPUNKTE (MIT SCHRÄGER STRECKE UND ZENITDISTANZ)

Das Programm ermöglicht nach Eingabe der Standpunktskoordinaten die Berechnung des Richtungswinkels und der Strecke nach beliebig vielen koordinierten Punkten. Die Berechnung polarer Kleinpunkte ist hier möglich, wenn die gemessene Richtung nach dem Anschlusspunkt $\neq 0$ ist und/oder wenn die Strecke nach dem Neupunkt schräg (Schrägstrecke und Zenitdistanz vorliegt. Die erforderlichen Reduktionen werden im Programm vorgenommen.

BEISPIEL:

Anschlusspunkt 1	Anschlusspunkt 2
$y_{A1} = 1297,11$	$y_{A2} = 1397,17$
$x_{A1} = 5023,77$	$x_{A2} = 4902,64$

FORMELN UND BEZEICHNUNGEN:

- Gegeben:
1. Die Koordinaten des Standpunktes y_S, x_S
 2. Die Koordinaten der Anschlusspunkte y_{Ai}, x_{Ai}
 3. Die gemessenen Richtungen nach einem oder mehreren Anschlusspunkten R_{Ai}
 4. Die gemessenen Richtungen R_i und schrägen Strecken S'_i nach den Neupunkten
 5. Die Zenitdistanz ξ_i
- Gesucht:
1. Die Richtungswinkel t_S^{Ai} und Strecken nach den Anschlusspunkten S_S^{Ai}
 2. Die Koordinaten x_N und y_N der Neupunkte

HINWEIS AUF VORLAUFENDE PROGRAMME:

Keine, (selbständiges Programm)

FORMELN:

$$\Delta y = y_{Ai} - y_S \quad \Delta x = x_{Ai} - x_S$$

$$S_S^{Ai} = \sqrt{\Delta x^2 + \Delta y^2} \quad t_S^{Ai} = \arctan \frac{\Delta y}{\Delta x}$$

$$t_S^{\text{Nullrichtung}} = t_S^{Ai} - R_{Ai}$$

$$t_S^i = t_S^{\text{Nullrichtung}} + R_i$$

$$y_N = y_S + S_i \cdot \sin t_S^i \quad S_i = S'_i \cdot \sin \xi_i$$

$$x_N = x_S + S_i \cdot \cos t_S^i$$

- ANMERKUNGEN:
1. Die Messung und Berechnung aller Richtungen und Winkel liegen in Neugrad vor.
 2. Die Nrn. 4-6, und 7 bis 10. können beliebig oft wiederholt werden.
 3. Der Berechnung der polaren Kleinpunkte wird immer der zuletzt eingegebene Anschlusspunkt zu Grunde gelegt.
 4. Vor Berechnung der polaren Kleinpunkte kann auch mit "STO 6" eine gemittelte oder bekannte Anschlussneigung eingegeben werden (zwischen Nr. 6 und 7).

BETRIEBSANWEISUNG

NR.	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN		ANZEIGE
1	Programm eingeben		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
2	y_s eintasten	y_s	Enter↑	<input type="text"/>	
3	x_s eintasten	x_s	A	<input type="text"/>	
4	Anschlusspunkt	y_{A1}	Enter↑	<input type="text"/>	
	eintasten	x_{A1}	B	<input type="text"/>	S_{sA1}
	⋮	⋮	R/S	<input type="text"/>	t_s^{A1}
	⋮	⋮	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
5	Anschlusspunkt	y_{Ai}	Enter↑	<input type="text"/>	
	eintasten	x_{Ai}	B	<input type="text"/>	S_{sAi}
			R/S	<input type="text"/>	t_s
6	falls gemessene Richtung nach Anschlussziel $\neq 0$	gemessene Richtung	R/S	<input type="text"/>	t_s Nullrichtung
7	Eingabe Richtung	β_i	Enter↑	<input type="text"/>	
8	Eingabe Schrägstrecke	S_i'	Enter↑	<input type="text"/>	
9	Eingabe Zenitdistanz	ζ_i	D	<input type="text"/>	
			<input type="text"/>	<input type="text"/>	y_{Ni}
10			R/S	<input type="text"/>	
			<input type="text"/>	<input type="text"/>	x_{Ni}

A) GERADENSCHNITT (4 PUNKTE), MEHRFACH B) STRECKENBERECHNUNG AUS KOORDINATEN

Das Programm dient zur Berechnung der Koordinaten des Schnittpunktes zwischen einer Ausgangsgeraden (P_1P_3) und beliebig vielen Schnittgeraden ($P_{2i} P_{4i}$). Um die Möglichkeiten der Streckenberechnung von den Ausgangspunkten zum Schnittpunkt zu erweitern, ist noch das Programm "Streckenberechnung aus Koordinaten" angehängt. Nochmalige Koordinateneingabe ist allerdings erforderlich. Der Punkt P_1 bei der Streckenberechnung ist gespeichert, von ihm aus können beliebig viele Strecken gerechnet werden.

FORMELN UND BEZEICHNUNGEN:

- Gegeben: 1. Die Ausgangsgerade $P_1 (y_1, x_1)$, $P_3 (y_3, x_3)$
 2. Beliebig viele Schnittgerader
 $P_{2i} (y_{2i}, x_{2i})$, $P_{4i} (y_{4i}, x_{4i})$

Gesucht: Die Koordinaten des bzw. der Schnittpunkte
 $P_{si} (y_{si}, x_{si})$

HINWEIS AUF VORLAUFENDE PROGRAMME:

Keine (selbständiges Programm)

FORMELN:

$$y_s = y_1 + \frac{\Delta y_{12} \cdot \Delta x_{24} - \Delta x_{12} \cdot \Delta y_{24}}{\Delta y_{13} \cdot \Delta x_{24} - \Delta x_{13} \cdot \Delta y_{24}} \cdot \Delta y_{13}$$

$$x_s = x_1 + \frac{\Delta y_{12} \cdot \Delta x_{24} - \Delta x_{12} \cdot \Delta y_{24}}{\Delta y_{13} \cdot \Delta x_{24} - \Delta x_{13} \cdot \Delta y_{24}} \cdot \Delta x_{13}$$

ANMERKUNGEN:

1. Zwischen den beiden Programmen besteht keine Verbindung, sie können völlig unabhängig voneinander benutzt werden.
2. Die Nr.3 + 4 sowie die Nr. 6 können beliebig oft wiederholt werden.

BETRIEBSANWEISUNG

NR.	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN		ANZEIGE
1	Programm eingeben		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
2	Eingabe Ausgangsgerade	y_1	Enter †	<input type="text"/>	
		x_1	A	<input type="text"/>	
		y_3	Enter †	<input type="text"/>	
		x_3	R/S	<input type="text"/>	
			<input type="text"/>	<input type="text"/>	
3	Eingabe Schnittgerade	y_2	Enter †	<input type="text"/>	
		x_2	B	<input type="text"/>	
		y_4	Enter †	<input type="text"/>	
		x_4	R/S	<input type="text"/>	
			<input type="text"/>	<input type="text"/>	y_s
4		ohne	R/S	<input type="text"/>	
			<input type="text"/>	<input type="text"/>	x_s
5	Eingabe P_1	y_1	Enter †	<input type="text"/>	
		x_1	C	<input type="text"/>	
6	Eingabe P_i	y_i	Enter †	<input type="text"/>	
		x_i	D	<input type="text"/>	S_i

A) GERADENSCHNITT (4 PUNKTE), MEHRFACH

Das Programm dient zur Berechnung der Koordinaten des Schnittpunktes zwischen einer Ausgangsgeraden (P_1P_3) und beliebig vielen Schnittgeraden ($P_{2i} P_{4i}$).

BEISPIEL:

FORMELN UND BEZEICHNUNGEN:

- Gegeben: 1. Die Ausgangsgerade $P_1 (y_1, x_1)$, $P_3 (y_3, x_3)$
 2. Beliebige viele Schnittgeraden
 $P_{2i} (y_{2i}, x_{2i})$, $P_{4i} (y_{4i}, x_{4i})$

Gesucht: Die Koordinaten des bzw. der Schnittpunkte
 $P_{si} (y_{si}, x_{si})$

HINWEIS AUF VORLAUFENDE PROGRAMME:

Keine (selbständiges Programm)

FORMELN:

$$y_s = y_1 + \frac{\Delta y_{12} \cdot \Delta x_{24} - \Delta x_{12} \cdot \Delta y_{24}}{\Delta y_{13} \cdot \Delta x_{24} - \Delta x_{13} \cdot \Delta y_{24}} \cdot \Delta y_{13}$$

$$x_s = x_1 + \frac{\Delta y_{12} \cdot \Delta x_{24} - \Delta x_{12} \cdot \Delta y_{24}}{\Delta y_{13} \cdot \Delta x_{24} - \Delta x_{13} \cdot \Delta y_{24}} \cdot \Delta x_{13}$$

ANMERKUNGEN:

1. Zwischen den beiden Programmen besteht keine Verbindung, sie können völlig unabhängig voneinander benutzt werden.
2. Die Nr. 3 + 4 sowie die Nr. 6 können beliebig oft wiederholt werden.

BETRIEBSANWEISUNG

NR.	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN		ANZEIGE
1	Programm eingeben		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
2	Eingabe Ausgangsgerade	y_1	Enter†	<input type="text"/>	
		x_1	A	<input type="text"/>	
		y_3	Enter†	<input type="text"/>	
		x_3	R/S	<input type="text"/>	
3	Eingabe Schnittgerade	y_2	Enter†	<input type="text"/>	
		x_2	B	<input type="text"/>	
		y_4	Enter†	<input type="text"/>	
		x_4	R/S	<input type="text"/>	
			<input type="text"/>	<input type="text"/>	y_s
4		ohne	R/S	<input type="text"/>	
			<input type="text"/>	<input type="text"/>	x_s

B) STRECKENBERECHNUNG AUS KOORDINATEN

Der Punkt P_1 bei der Streckenberechnung ist gespeichert, von ihm aus können beliebig viele Strecken gerechnet werden.

FORMELN UND BEZEICHNUNGEN:

Gegeben: 1. Die Koordinaten von beliebig vielen Punkten $P_1(x_1, y_1) \dots P_n(x_n, y_n)$

Gesucht: Die Strecken zwischen 2 beliebigen Punkten.

HINWEIS AUF VORLAUFENDE PROGRAMME:

Keine, (selbständiges Programm)

FORMELN:

$$S_1^i = \sqrt{(x_1 - x_i)^2 + (y_1 - y_i)^2}$$

ANMERKUNGEN:

P_1 bleibt gespeichert. Es können von ihm aus beliebig viele Strecken gerechnet werden.

BETRIEBSANWEISUNG

NR.	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN	ANZEIGE
1	Programm eingeben		<input type="text"/> <input type="text"/>	
2	Eingabe P_1	y_1	Enter ↑ <input type="text"/>	
		x_1	C <input type="text"/>	
3	Eingabe P_i	y_i	Enter ↑ <input type="text"/>	
		x_i	D <input type="text"/>	
			<input type="text"/> <input type="text"/>	S_i

C) GERADENSCHNITT, 3 PUNKTE (LOTFUSSPUNKT)

Das Programm dient zur Berechnung der Koordinaten des Schnittpunktes einer Geraden mit ihrer Normalen durch einen 3. Punkt. Ferner werden die Strecken vom Schnittpunkt zu den Ausgangspunkten gerechnet und angezeigt.

BEISPIEL:

FORMELN UND BEZEICHNUNGEN:

- Gegeben: 1. Eine Gerade durch die Punkte $P_1 (y_1, x_1)$
und $P_3 (y_3, x_3)$
2. Beliebige viele Punkte $P_2 (y_2, x_2) \dots \dots \dots$

Gesucht: Die Koordinaten der Schnittpunkte $P_n (y_n, x_n)$
einer zur Geraden $P_1 P_3$ senkrechten Geraden
durch die Punkte $P_2 (y_2, x_2)$ mit der Geraden
 $P_1 P_3$ selbst, sowie die Strecken von den Aus-
gangspunkten zu den Schnittpunkten.

HINWEIS AUF VORLAUFENDE PROGRAMME:

Keine, (selbständiges Programm)

FORMELN:

$$\tan t_1^3 = \frac{\Delta y_{13}}{\Delta x_{13}}$$

$$y_n = y_1 + \frac{(\Delta x_{12} + \Delta y_{12} \tan t_1^3) \tan t_1^3}{1 + \tan^2 t_1^3}$$

$$x_n = x_1 + \frac{\Delta x_{12} + \Delta y_{12} \tan t_1^3}{1 + \tan^2 t_1^3}$$

$$S_{1n} = \sqrt{\Delta y_{1n}^2 + \Delta x_{1n}^2}$$

$$S_{2n} = \sqrt{\Delta y_{2n}^2 + \Delta x_{2n}^2}$$

$$S_{3n} = \sqrt{\Delta y_{3n}^2 + \Delta x_{3n}^2}$$

ANMERKUNGEN: Es können beliebig viele Punkte auf die gleiche
Linie gerechnet werden, es ist aber immer Schritt 4
bzw. Schritt 6 erforderlich.

Werden Schritt 5 und 6 ausgeführt, muss Schritt 4
ausgelassen werden.

BETRIEBSANWEISUNG

NR.	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN		ANZEIGE
1	Programm eingeben		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
2	Linie eingeben	y_1	Enter †	<input type="text"/>	
	$(P_1 P_3)$	x_1	Enter †	<input type="text"/>	
		y_3	Enter †	<input type="text"/>	
		x_3	A	<input type="text"/>	
3	Abzolutenden		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	Punkt (P_2) eingeben	y_2	Enter †	<input type="text"/>	
		x_2	B	<input type="text"/>	y_n
		ohne	R/S	<input type="text"/>	x_n
4	Falls keine Strecken benötigt werden	ohne	C	<input type="text"/>	
			<input type="text"/>	<input type="text"/>	
5	Wenn Strecken angezeigt werden sollen	ohne	R/S	<input type="text"/>	S_1^n
		ohne	R/S	<input type="text"/>	S_2^n
		ohne	R/S	<input type="text"/>	S_3^n
	Vorbereitung für weitere Lotpunkte auf die gleiche Linie	ohne	R/S	<input type="text"/>	
			<input type="text"/>	<input type="text"/>	
			<input type="text"/>	<input type="text"/>	

VORWÄRTSEINSCHNITT

Das Programm dient zur Berechnung von Koordinaten der Schnittpunkte von jeweils zwei zusammengehörenden Richtungstrahlen von zwei koordinierten Punkten aus. Die Anschlusspunkte müssen ebenfalls koordiniert sein.

BEISPIEL:

P_A
 $y_A = 52950,100$
 $x_A = 37842,650$

P_N $y_N = 52880,444$ $x_N = 37773,887$

P_A
 $y_A = 52754,943$
 $x_A = 37693,508$

FORMELN UND BEZEICHNUNGEN:

- Gegeben:
1. Die Koordinaten der Standpunkte $P_1(y_1, x_1)$ und $P_2(y_2, x_2)$
 2. Die Koordinaten der Anschlusspunkte $P_A(y_A, x_A)$
 3. Die gemessenen Richtungen zu den Anschlusspunkten und den Schnittpunkten R_{1A} , R_{2A} und R_{1N} , R_{2N}

Gesucht: Die Koordinaten der Schnittpunkte $P_N(y_N, x_N)$

HINWEIS AUF VORLAUFENDE PROGRAMME:

Keine, (selbständiges Programm)

FORMELN:

$$\tan t_{1A} = \frac{\Delta y_{1A}}{x_{1A}} \qquad \tan t_{2A} = \frac{\Delta y_{2A}}{\Delta x_{2A}}$$

$$O_1 = t_{1A} - R_{1A} \qquad O_2 = t_{2A} - R_{2A}$$

$$t_{1N} = R_{1N} + O_1 \qquad t_{2N} = R_{2N} + O_2$$

$$\Delta x_{1N} = \frac{\Delta y_{12} - \Delta x_{12} \cdot \tan t_{2N}}{\tan t_{1N} - \tan t_{2N}}$$

$$\Delta y_{1N} = \Delta x_{1N} \cdot \tan t_{1N}$$

$$y_N = y_1 + \Delta y_{1N}$$

$$x_N = x_1 + \Delta x_{1N}$$

ANMERKUNGEN:

Ist t_{1N} oder t_{2N} gleich 100° oder 300° können Bereichsüberschreitungen eintreten.

Abhilfe: Veränderungen der eingegebenen Richtungen um 1^{CC} . Es entsteht dadurch keine wesentliche Rechenunschärfe, führt daher zu einem korrekten Ergebnis. (1^{CC} bei 1000 m $\cong 0,002$ m)

Der Schritt 6 kann beliebig oft wiederholt werden, d.h., es können mehrere Neupunkte gerechnet werden.

Die Richtung nach den Anschlusspunkten können $\neq 0$ sein. Falls sie = 0 sind muss bei Schritt 3 und 6 0 eingegeben werden.

BETRIEBSANWEISUNG

NR.	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN		ANZEIGE
1	Programm eingeben		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
2	Eingabe Anschlusspunkt	y_{A1}	Enter ↑	<input type="text"/>	
	und Standpunkt 1	x_{A1}	Enter ↑	<input type="text"/>	
		y_1	Enter ↑	<input type="text"/>	
		x_1	A	<input type="text"/>	
3	Richtung nach	R_{1A}	R/S	<input type="text"/>	
	Anschlusspunkt		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
4	Eingabe Anschlusspunkt	y_{A2}	Enter ↑	<input type="text"/>	
	und Standpunkt 2	x_{A2}	Enter ↑	<input type="text"/>	
		y_2	Enter ↑	<input type="text"/>	
		x_2	B	<input type="text"/>	
5	Richtung nach Anschluss-	R_{2A}	R/S	<input type="text"/>	
	punkt		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
6	Richtungen nach Neu-	R_{1N}	Enter ↑	<input type="text"/>	
	punkt	R_{2N}	C	<input type="text"/>	y_N
		ohne	R/S	<input type="text"/>	x_N
			<input type="text"/>	<input type="text"/>	

BOGENSCHLAG (BOGENSCHNITT)

Dieses Programm errechnet die Koordinaten des Schnittpunktes, der sich aus dem Schnitt zweier Strecken von 2 koordinierten Punkten aus ergibt. Der Schnittpunkt liegt vom Punkt 1 zum Punkt 2 gesehen rechts. Neben den Koordinaten des Neupunktes werden noch die Strecke von 1 nach 2, von 1 zum Fusspunkt und der seitwärtige Abstand errechnet und ausgegeben.

BEISPIEL:

FORMELN UND BEZEICHNUNGEN:

- Gegeben:
1. P_1 mit den Koordinaten y_1 und x_1
 2. P_2 mit den Koordinaten y_2 und x_2
 3. S_1 Strecke von P_1 zum Schnittpunkt
 4. S_2 Strecke von P_2 zum Schnittpunkt

- Gesucht:
1. y_s und x_s , die Koordinaten des Schnittpunktes
 2. Die Strecke von P_1 zum Fusspunkt des Neupunktes
 3. Die Strecke zwischen den Punkten P_1 und P_2
 4. Der seitwärtige Abstand des Neupunktes von der Linie $P_1 P_2$

HINWEIS AUF VORLAUFENDE PROGRAMME:

Keine, (selbständiges Programm)

FORMELN:

$$\Delta y = y_2 - y_1 \qquad \Delta x = x_2 - x_1$$

$$S_{1,2} = \sqrt{\Delta y^2 + \Delta x^2}$$

$$p = \frac{S_{1,2}^2 + S_1^2 - S_2^2}{2 S_{1,2}} \qquad h = \sqrt{S_1^2 - p^2}$$

$$q = S_{1,2} - p$$

$$y_s = y_1 + \frac{\Delta y}{S_{1,2}} \cdot q + \frac{\Delta x}{S_{1,2}} \cdot h$$

$$x_s = x_1 + \frac{\Delta x}{S_{1,2}} \cdot q - \frac{\Delta y}{S_{1,2}} \cdot h$$

$$\frac{\Delta y}{S_{1,2}} = \sin t_{1,2} \qquad \frac{\Delta x}{S_{1,2}} = \cos t_{1,2}$$

$t_{1,2}$ = Richtungswinkel der Linie $P_1 P_2$

ANMERKUNGEN:

1. Die Berechnung kann bereits nach Ausgabe der Koordinaten des Neupunktes abgebrochen werden.
2. Von den Punkten 1 und 2 aus können mehrere Punkte gerechnet werden (nach 8,9,10 oder 11 mit 6 weitermachen).
3. Im Falle neuer Ausgangspunkte mit Nr. 2 wieder beginnen.
4. "Blinkende O" nach Eintasten von C lässt darauf schliessen, dass mit den eingegebenen Strecken kein Schritt möglich ist.

BETRIEBSANWEISUNG

NR.	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN		ANZEIGE
1	Programm eingeben		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
2	y_1 eintasten	y_1	Enter ↑	<input type="text"/>	
3	x_1 eintasten	x_1	A	<input type="text"/>	
4	y_2 eintasten	y_2	Enter ↑	<input type="text"/>	
5	x_2 eintasten	x_2	B	<input type="text"/>	
6	S_1 eintasten	S_1	Enter ↑	<input type="text"/>	
7	S_2 eintasten	S_2	C	<input type="text"/>	
	(nach Rechnung)		<input type="text"/>	<input type="text"/>	y_s
8			R/S	<input type="text"/>	
			<input type="text"/>	<input type="text"/>	x_s
9			R/S	<input type="text"/>	Strecke 1 nach 2
10			R/S	<input type="text"/>	Strecke 1-Fusspunkt
11			R/S	<input type="text"/>	
			<input type="text"/>	<input type="text"/>	seitwärtiger Abstand

FLÄCHENBERECHNUNG AUS KOORDINATEN (MIT GRENZLÄNGEN)

Das Programm berechnet die Flächen innerhalb der geraden Verbindung zwischen beliebig vielen koordinierten Punkten. Darüber hinaus erfolgt die Berechnung der jeweiligen Grenzlänge aus Koordinaten. Die Eingabe der einzelnen Punkte muss im Uhrzeigersinn erfolgen.

BEISPIEL:

FORMELN UND BEZEICHNUNGEN:

Gegeben: Die Koordinaten y_i , x_i von beliebig vielen Punkten.

Gesucht: Die Fläche zwischen den geraden Verbindungslinien dieser Punkte und die jeweilige Grenzlänge aus Koordinaten.

HINWEIS AUF VORLAUFENDE PROGRAMME:

Keine, (selbständiges Programm)

FORMELN:

$$\Delta y = y_{i+1} - y_i \qquad \Delta x = x_{i+1} - x_i$$

$$s_{i-i+1} = \sqrt{\Delta y^2 + \Delta x^2}$$

$$F = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^{i=n} (y_{i+1} - y_i) (x_i + x_{i+1})$$

ANMERKUNGEN:

1. Die Anzahl der Punkte je Fläche ist beliebig
2. Die Eingabe der Punkte muss im Uhrzeigersinn erfolgen
3. Falls Kreisbögen innerhalb der Fläche vorhanden sind, können die Kreisabschnitte mit dem entsprechenden Programm berechnet werden.
4. Die Eingabe des ersten Punktes erfolgt mit Taste A
5. Die Eingabe der übrigen Punkte mit Taste B
6. Nach dem letzten Punkt wird durch Drücken der Taste C die letzte Strecke und die Fläche angezeigt.

BETRIEBSANWEISUNG

NR.	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN		ANZEIGE
1	Programm eingeben		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
2	y_1 eintasten	y_1	<input type="text" value="↑"/>	<input type="text"/>	
3	x_1 eintasten	x_1	<input type="text" value="A"/>	<input type="text"/>	
4	y_2 eintasten	y_2	<input type="text" value="↑"/>	<input type="text"/>	
5	x_2 eintasten	x_2	<input type="text" value="B"/>	<input type="text"/>	$S_{1,2}$
6	y_n eintasten	y_n	<input type="text" value="↑"/>	<input type="text"/>	
7	x_n eintasten	x_n	<input type="text" value="B"/>	<input type="text"/>	$S_{n-1,n}$
8	Ende Eingabe		<input type="text" value="C"/>	<input type="text"/>	$S_{n,1}$
9			<input type="text" value="R/S"/>	<input type="text"/>	F

FLÄCHENBERECHNUNG VON KREISABSCHNITTEN (SEHNE, RADIUS)

Das Programm dient zur Flächenberechnung von Kreisabschnitten. Als Eingabewerte dienen der Radius "R" und die Sehne "S". Das Programm ist als Folgeprogramm zur "Flächenberechnung aus Koordinaten" geeignet, eine Aufsummierung der Teilflächen durch Programm ist nicht vorgesehen.

BEISPIEL:

ANMERKUNGEN:

1. Die Entscheidung nach welcher Formel " α " ermittelt wird, ist im Programm eingebaut.
2. Die Anzeige des Zentriwinkels α erfolgt 3-stellig in Neugrad.
3. Die Fläche des Kreisabschnittes wird in qm angezeigt.
4. Die Sehnenlängen können zweckmässigerweise mit dem Programm "Flächenberechnung aus Koordinaten" ermittelt werden.

FORMELN UND BEZEICHNUNGEN:

- Gegeben:**
1. Die Sehnenlänge "S"
 2. Der Radius "R"

- Gesucht:**
1. Der Zentriwinkel "α"
 2. Die Kreisabschnittsfläche "F"

HINWEIS AUF VORLAUFENDE PROGRAMME:

Das Programm kann als selbständiges Programm verwendet werden. Häufig wird es jedoch nach dem Programm "Flächenberechnung aus Koordinaten" verwendet werden, um noch Kreisabschnitte zu berechnen. Die Sehnenlänge ist dann bereits aus der vorlaufenden Berechnung vorhanden.

FORMELN:

$$\alpha = 2 \arctan \frac{1}{2} \sqrt{\frac{s^2}{(R + s/2)(R - s/2)}} \quad \text{für } 0 \leq s < R\sqrt{2}$$

$$\alpha = 200 - 4 \arctan \sqrt{\frac{R - s/2}{R + s/2}} \quad \text{für } R\sqrt{2} \leq s \leq 2R$$

$$F_{\alpha} = \frac{R^2}{2} (\hat{\alpha} - \sin \alpha)$$

BETRIEBSANWEISUNG

NR.	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN	ANZEIGE
1	Programm eingeben		<input type="text"/> <input type="text"/>	
2	Sehne eintasten	S	↑ <input type="text"/>	
3	Radius eintasten	R	A <input type="text"/>	S
4	Berechnung starten (α)		B <input type="text"/>	α
5	Berechnung starten (F)		C <input type="text"/>	
			<input type="text"/> <input type="text"/>	F

FREIER POLYGONZUG (OHNE FEHLERVERTEILUNG)

Das Programm errechnet durch fortgesetztes polares Anhängen die Koordinaten der Neupunkte. Es kann damit sowohl zu einer vorläufigen Durchrechnung der gemessenen Polygonzüge im Feld, wie auch zur Gewinnung vorläufiger Koordinaten, die durch Ähnlichkeitstransformation ins Landesnetz oder jedes beliebige Netz überführt werden, dienen.

BEISPIEL:

	Anschlusspunkt		Anfangspunkt
P_A	$y_A = 950,10$ $x_A = 842,65$		P_1 $y_1 = 962,94$ $x_1 = 698,95$

	β_{i-1}	S_{i-1}		y_i	x_i
P_2	295,0940	94,98		869,268	683,239
P_3	201,8390	49,96		819,779	676,401
P_4	181,8710	64,71		760,747	649,893
P_5	318,4460	44,02		754,940	693,528
P_6	201,1760	63,91		747,680	757,025
P_7	192,0650	39,82		738,273	795,718
P_8	290,2210	60,57		794,247	818,863
P_9	218,6500	54,09		848,071	824,217
P_{10}	194,9360	103,69		950,110	842,646

ANMERKUNGEN:

In diesem Beispiel ist $P_{10} = P_A$, die Abschlussfehler würden also 0,01 (f_y) und 0,004 (f_x) betragen.

FORMELN UND BEZEICHNUNGEN:

- Gegeben: 1. Die Koordinaten des Anfangspunktes $P_1 (y_1, x_1)$
 2. Die Koordinaten des Anschlusspunktes $P_A (x_A, y_A)$
 3. Die gemessenen Brechungswinkel und Strecken zu beliebig vielen Neupunkten β_i, S_i

Gesucht: Die Koordinaten der Neupunkte $P_i (y_i, x_i)$

HINWEIS AUF VORLAUFENDE PROGRAMME:

Keine, aber das Programm kann als **Vorprogramm** für eine anschließende Ähnlichkeitstransformation dienen.

FORMELN:

$$t_i = t_{i-1} + \beta_i - 200^g$$

$$y_i = y_{i-1} + S_{i-1} \cdot \sin t_{i-1}$$

$$x_i = x_{i-1} + S_{i-1} \cdot \cos t_{i-1}$$

1. Schritt 4-6 können beliebig oft wiederholt werden.
2. Wenn örtliche Koordinaten gerechnet werden sollen, dann kann bei Schritt 2 und 3 eingegeben werden $y_1 = 0$, $x_1 = S_1$, $y_A = 0$, $x_A = 0$; 1. Neupunkt ist dann P_3 .
3. Das Programm kann auch zur Gewinnung vorläufiger Koordinaten benutzt werden, die dann durch Ähnlichkeitstransformation (Drehstreckung) ins Landesnetz bzw. jedes andere Netz überführt werden können.

BETRIEBSANWEISUNG

NR.	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN		ANZEIGE
1	Programm eingeben		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
2	Eingabe Anfangspunkt	y_1	↑	<input type="text"/>	
		x_1	↑	<input type="text"/>	
3	Eingabe Anschlusspunkt	y_A	↑	<input type="text"/>	
		x_A	Ä	<input type="text"/>	
4	Eingabe Brechungswinkel	β_i	↑	<input type="text"/>	
	und Strecke	s_i	R/S	<input type="text"/>	y_i
5		ohne	R/S	<input type="text"/>	x_i
6	Vorbereitung für den nächsten Neupunkt	ohne	R/S	<input type="text"/>	

KOORDINATENTRANSFORMATION ÄHNLICHKEITSTRANSFORMATION MIT 2 IDENTISCHEN PUNKTEN (DREHSTRECKUNG)

Das Programm errechnet mit Hilfe zweier identischer Punkte im System I und System II die Koordinaten beliebig vieler umzuformender Punkte -gegeben nur im System I- im System II. Daneben wird die Strecke zwischen den Ausgangspunkten im System I und System II, sowie die Abweichung der Strecken angezeigt.

BEISPIEL:

Ausgangspunkte

System I	$\bar{P}_a$	$\bar{y}_a = 300,00$	$\bar{x}_a = 300,00$
	$\bar{P}_e$	$\bar{y}_e = 300,00$	$\bar{x}_e = 441,40$

System II	P_a	$y_a = 100,00$	$x_a = 100,00$
	P_e	$y_e = 200,00$	$x_e = 200,00$

$\bar{S} = 141,40$ $S = 141,421$ $f_s = -0,021$

Umzuformende Punkte

System I		System II	
$\bar{y}$	$\bar{x}$	y	x
300,00	300,00	100,000	100,000
350,00	350,00	170,721	100,000
250,00	350,00	100,000	170,721
350,00	250,00	100,000	29,279
1300,00	300,00	807,214	-607,214
300,00	400,00	170,721	170,721

FORMELN UND BEZEICHNUNGEN:

- Gegeben:
1. 2 Punkte im alten System (System I)
 $\bar{P}_a (\bar{y}_a, \bar{x}_a), \bar{P}_e (\bar{y}_e, \bar{x}_e)$
 2. 2 entsprechende (identische) Punkte im neuen System (System II)
 3. Beliebige umzuformende Punkte im System I, $\bar{P}_i (\bar{y}_i, \bar{x}_i)$
- Gesucht:
1. Die Strecke $\bar{P}_a \bar{P}_e$
 2. Die Strecke $P_a P_e$
 3. Die Differenz dieser Strecke f_s
 4. Die Koordinaten der umzuformenden Punkte im System II, $P_i (y_i, x_i)$

HINWEIS AUF VORLAUFENDE PROGRAMME:

Keine, (selbständiges Programm).

FORMELN: Entsprechend den durch die Maschine gegebenen Möglichkeiten, erfolgt die Umformung durch Drehstreckung (ohne die "klassischen" Formeln)

- a) Strecke und "Richtungswinkel" im System I
- b) Strecke und "Richtungswinkel" im System II
- c) Berechnung des Drehwinkels (Δt) und des Maßstabsfaktors
- d) Strecke und "Richtungswinkel" der umzuformenden Punkte im System I
- e) Maßstabsverbesserung und Winkeldrehung
- f) Rückverwandlung der polaren Koordinaten in rechtwinklige im System II

Es wird also im wesentlichen der Programmschritt

$\boxed{\bar{f}}$ $\boxed{R \rightarrow P}$ und $\boxed{f^{-1}}$ $\boxed{R \rightarrow P}$ verwendet (Code 31-01 bzw. 32-01)

ANMERKUNGEN:

1. Die Schritte 4 und 5 können ohne Einfluß auf die Weiterrechnung auch ausfallen.
2. Die Schritte 6 und 7 können beliebig oft wiederholt werden.
3. Falls der Maßstabsfaktor angezeigt werden soll, kann er nach Schritt 3 an beliebiger Stelle über "RCL 6" angezeigt werden.

BETRIEBSANWEISUNG

NR.	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN		ANZEIGE
1	Programm eingeben		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
2	Ausgangskordinaten	$\bar{y}_a$	<input type="text" value="↑"/>	<input type="text"/>	
	im System I	$\bar{x}_a$	<input type="text" value="↑"/>	<input type="text"/>	
		$\bar{y}_e$	<input type="text" value="↑"/>	<input type="text"/>	
		$\bar{x}_e$	<input type="text" value="A"/>	<input type="text"/>	
3	Ausgangskordinaten	y_a	<input type="text" value="↑"/>	<input type="text"/>	
	im System II	x_a	<input type="text" value="↑"/>	<input type="text"/>	
		y_e	<input type="text" value="↑"/>	<input type="text"/>	
		x_e	<input type="text" value="B"/>	<input type="text"/>	$\bar{S}$
4		ohne	<input type="text" value="R/S"/>	<input type="text"/>	S
5		ohne	<input type="text" value="R/S"/>	<input type="text"/>	f_s
6	Eingabe umzuformende Punkte	$\bar{y}_i$	<input type="text" value="↑"/>	<input type="text"/>	
		$\bar{x}_i$	<input type="text" value="C"/>	<input type="text"/>	y_i
7		ohne	<input type="text" value="R/S"/>	<input type="text"/>	x_i

A) ABSTECKDATEN, POLAR B) ABSTECKDATEN, ORTHOGONAL

Das Programm dient zur Berechnung polarer bzw. orthogonaler Absteckdaten in einem koordinierten Punktfeld. Als polare Absteckdaten werden Richtungswinkel und Entfernung vom Standpunkt zum Absteckpunkt angegeben. Eine Reduktion der Richtungen auf einen bestimmten Anschlusspunkt ist nicht vorgesehen. Die Anzahl der Punkte je Standpunkt bzw. je Linie ist beliebig.

BEISPIEL:

- 1) Polare Absteckdaten
(Richtungswinkel und Entfernung)

- 2) Orthogonale Absteckdaten

FORMELN UND BEZEICHNUNGEN:

Orthogonal

- Gegeben: 1. Anfangspunkt $P_a (y_a, x_a)$
 2. Endpunkt $P_e (y_e, x_e)$
 3. Beliebig viele Absteckpunkte $P_i (y_i, x_i)$

Polar (Richtungswinkel und Entfernung)

1. Standpunkt $P_s (y_s, x_s)$
 2. Beliebig viele Absteckpunkte $P_i (y_i, x_i)$

Orthogonal

- Gesucht: 1. Mass in der Linie vom Anfangspunkt $\bar{x}_i$
 2. Abstand von der Linie $\bar{y}_i$ (rechts +,
 links -)

Polar (Richtungswinkel und Entfernung)

1. Strecke vom Standpunkt zum Absteckpunkt =
 s^i
 2. Richtungswinkel der Verbindung $P_s, P_i = t_s^i$

HINWEIS AUF VORLAUFENDE PROGRAMME:

Keine (selbständiges Programm)

Orthogonal

FORMELN: $s = \sqrt{(y_e - y_a)^2 + (x_e - x_a)^2}$

$$o = \frac{y_e - y_a}{s}$$

$$a = \frac{x_e - x_a}{s}$$

$$\bar{y}_i = (y_i - y_a) \cdot a - (x_i - x_a) \cdot o$$

$$\bar{x}_i = (y_i - y_a) \cdot o + (x_i - x_a) \cdot a$$

Polar (Richtungswinkel und Entfernung)

$$s_s^i = \sqrt{(y_s - y_i)^2 + (x_s - x_i)^2}$$

$$t_s^i = \arctan \frac{y_i - y_s}{x_i - x_s}$$

ANMERKUNGEN:

1. Richtungen werden in Neugrad, Strecken in mm angegeben.
2. Nr. 4 kann beliebig oft wiederholt werden.
3. Nr. 5 kann unmittelbar nach Nr. 1 gerechnet werden.
4. Nr. 6 kann beliebig oft wiederholt werden.
5. Die beiden Programmteile (orthogonal) und polar) sind unabhängig voneinander und können deshalb getrennt voneinander benutzt oder auch im Wechsel -je nach Bedarf- benutzt werden.

BETRIEBSANWEISUNG

NR.	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN	ANZEIGE
1	Programm eingeben		<input type="text"/> <input type="text"/>	
	" <u>ORTHOGONAL</u> "		<input type="text"/> <input type="text"/>	
2	Anfangspunkt eintasten	y_A	Enter + <input type="text"/>	
		x_A	A <input type="text"/>	
3	Endpunkt eintasten	y_E	Enter + <input type="text"/>	
		x_E	R/S <input type="text"/>	
			<input type="text"/> <input type="text"/>	s_a^e
4	Absteckpunkte eintasten	y_i	Enter + <input type="text"/>	
		x_i	B <input type="text"/>	
			<input type="text"/> <input type="text"/>	$\bar{x}_i$
			R/S <input type="text"/>	
			<input type="text"/> <input type="text"/>	$\bar{y}_i$
	" <u>POLAR</u> "		<input type="text"/> <input type="text"/>	
5	Standpunkt eintasten	y_S	Enter+ <input type="text"/>	
		x_S	C <input type="text"/>	
6	Absteckpunkte eintasten	y_i	Enter+ <input type="text"/>	
		x_i	D <input type="text"/>	
			<input type="text"/> <input type="text"/>	s_s^i
			R/S <input type="text"/>	
			<input type="text"/> <input type="text"/>	t_s^i

A) ABSTECKDATEN, POLAR

Das Programm dient zur Berechnung polarer Absteckdaten in einem koordinierten Punktfeld. Als polare Absteckdaten werden Richtungswinkel und Entfernung vom Standpunkt zum Absteckpunkt angegeben. Eine Reduktion der Richtungen auf einen bestimmten Anschlusspunkt ist nicht vorgesehen. Die Anzahl der Punkte je Standpunkt bzw. je Linie ist beliebig.

BEISPIEL:

FORMELN UND BEZEICHNUNGEN:

- Gegeben: 1 Standpunkt P_s (y_s, x_s)
 2. Beliebige viele Absteckpunkte P_i (y_i, x_i)

- Gesucht: 1. Strecke vom Standpunkt zum Absteckpunkt = S_s^i
 2. Richtungswinkel der Verbindung $P_s, P_i = t_s^i$

HINWEIS AUF VORLAUFENDE PROGRAMME:

Keine, (selbständige Programm)

FORMELN:

$$S_s^i = \sqrt{(y_s - y_i)^2 + (x_s - x_i)^2}$$

$$t_s^i = \arctan \frac{y_i - y_s}{x_i - x_s}$$

ANMERKUNGEN:

1. Richtungen werden in Neugrad, Strecken in mm angegeben.
2. Nr. 3 kann beliebig oft wiederholt werden.

BETRIEBSANWEISUNG

NR.	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN		ANZEIGE
1	Programm eingeben		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	ABSTECKDATEN "POLAR"		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
2	Standpunkt	y_s	Enter ↑	<input type="text"/>	
	eintasten	x_s	C	<input type="text"/>	
3	Absteckpunkte	y_i	Enter ↑	<input type="text"/>	
	eintasten	x_i	D	<input type="text"/>	
			<input type="text"/>	<input type="text"/>	S_s^i
			R/S	<input type="text"/>	
			<input type="text"/>	<input type="text"/>	t_s^i

B) ABSTECKDATEN, ORTHOGONAL

Das Programm dient zur Berechnung orthogonaler Absteckdaten in einem koordinierten Punktfeld.

BEISPIEL:

2) Orthogonale Absteckdaten

FORMELN UND BEZEICHNUNGEN:

- Gegeben:
1. Anfangspunkt $P_a (y_a, x_a)$
 2. Endpunkt $P_e (y_e, x_e)$
 3. Beliebig viele Absteckpunkte $P_i (y_i, x_i)$

- Gesucht:
1. Mass in der Linie vom Anfangspunkt $\bar{x}_i$
 2. Abstand von der Linie $\bar{y}_i$ (rechts +, links -)

HINWEIS AUF VORLAUFENDE PROGRAMME:

Keine, (selbständiges Programm)

FORMELN: $s = \sqrt{(y_e - y_a)^2 + (x_e - x_a)^2}$

$$o = \frac{y_e - y_a}{s}$$

$$a = \frac{x_e - x_a}{s}$$

$$\bar{y}_i = (y_i - y_a) \cdot a - (x_i - x_a) \cdot o$$

$$\bar{x}_i = (y_i - y_a) \cdot o + (x_i - x_a) \cdot a$$

ANMERKUNGEN:

1. Nr. 4 kann beliebig oft wiederholt werden.
2. Strecken werden in mm angegeben.

BETRIEBSANWEISUNG

NR.	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN	ANZEIGE
1	Programm eingeben		<input type="text"/> <input type="text"/>	
	ABSTECKDATEN"ORTHOGONAL"		<input type="text"/> <input type="text"/>	
2	Anfangspunkt	y_A	Enter† <input type="text"/>	
	eintasten	x_a	A <input type="text"/>	
3	Endpunkt	y_E	Enter† <input type="text"/>	
	eintasten	x_E	R/S <input type="text"/>	
			<input type="text"/> <input type="text"/>	s_a^e
4	Absteckpunkte	y_i	Enter† <input type="text"/>	
		x_i	B <input type="text"/>	
			<input type="text"/> <input type="text"/>	$\bar{x}_i$
			R/S <input type="text"/>	
			<input type="text"/> <input type="text"/>	$\bar{y}_i$

KREISBOGENHAUPTPUNKTE (RADIUS, ZENTRIWINKEL)

Das Programm dient zur Berechnung der Kreisbogenhauptpunkte aus dem Radius "R" und dem Zentriwinkel " α "

BEISPIEL:

$$\alpha = 17^{\text{g}}, 25 \quad R = 250$$

Bogenlänge b	=	67,741
Sehnenlänge s	=	67,534
Tangentenlänge t	=	34,079
AE = AF	=	33,767
ED = DF	=	2,291
BD	=	2,312
AG = GD	=	16,961

FORMELN UND BEZEICHNUNGEN:

Gegeben: Der Radius des Kreises "R" und der Zentriwinkel "α"

- Gesucht: 1. Bogenlänge "b"
 2. Sehnenlänge "s"
 3. Tangentenlänge "t"
 4. Scheitelordinate "DF" (Pfeilhöhe "p")
 5. Scheitelsabszisse "AE"
 6. Scheitelabstand "BD"
 7. Scheiteltangente "AG"

HINWEIS AUF VORLAUFENDE PROGRAMME:

Keine, (selbständiges Programm)

FORMELN:

$$b = \widehat{AC} = \frac{\alpha}{\delta} \cdot R$$

$$s = AC = 2R \cdot \sin \frac{\alpha}{2}$$

$$t = AB = BC = R \cdot \tan \frac{\alpha}{2}$$

$$AE = AF = R \cdot \sin \frac{\alpha}{2}$$

$$ED = DF = R \left(1 - \cos \frac{\alpha}{2}\right)$$

$$BD = R \left(\sec \frac{\alpha}{2} - 1\right)$$

$$AG = GD = R \cdot \tan \frac{\alpha}{4}$$

ANMERKUNGEN: Der Winkel "α" muß in Neugrad, der Radius "R" in Meter eingegeben werden.

Die Schritte 3-6 sind selbständig und können in beliebiger Reihenfolge und beliebig oft wiederholt werden. Ebenso können nur die Elemente gerechnet werden, die der Benutzer braucht.

BETRIEBSANWEISUNG

NR	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN		ANZEIGE	
1	Programm eingeben		<input type="text"/>	<input type="text"/>		
2	Eingabe Zentriwinkel	α	Enter†	<input type="text"/>		
	und Radius	R	A	<input type="text"/>		
3	}	ohne	B	<input type="text"/>	b	
4		ohne	C	<input type="text"/>	S	
5		Berechnung	ohne	D	<input type="text"/>	t
6		der	ohne	E	<input type="text"/>	AE
6a	} Elemente	ohne	R/S	<input type="text"/>	ED	
6b		ohne	R/S	<input type="text"/>	BD	
6c		ohne	R/S	<input type="text"/>	AG	

FORMELN UND BEZEICHNUNGEN

Gegeben: Der Radius des Kreises "R" und die
Sehnenlänge "s"

- Gesucht: 1. Der Zentriwinkel "α"
2. Die Bogenlänge "b"
3. Die Tangentenlänge "t"
4. Die Scheitelordinate "DF" (=Pfeilhöhe p)
5. Die Scheitelabszisse "AE"
6. Der Scheitelabstand "BD"
7. Die Scheiteltangente "AG"

HINWEIS AUF VORLAUFENDE PROGRAMME:

Keine, (selbständiges Programm)

FORMELN:

$$\alpha = 2 \arcsin \frac{s}{2R}$$

$$b = \frac{R \cdot \pi \cdot \alpha}{200}$$

$$t = AB = BC = R \cdot \tan \frac{\alpha}{2}$$

$$AE = AF = R \cdot \sin \frac{\alpha}{2}$$

$$ED = DF = R \cdot (1 - \cos \frac{\alpha}{2})$$

$$BD = R \cdot (\sec \frac{\alpha}{2} - 1)$$

$$AG = GD = R \cdot \tan \frac{\alpha}{4}$$

ANMERKUNGEN: Der Winkel "α" wird in Neugrad, alle
übrigen Angaben in Meter angezeigt.

BETRIEBSANWEISUNG

NR.	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN		ANZEIGE	
1	Programm eingeben		<input type="text"/>	<input type="text"/>		
2	Eingabe Sehne	S	Enter +	<input type="text"/>		
	und Radius	R	A	<input type="text"/>		
3	}	ohne	B	<input type="text"/>	α	
4		ohne	C	<input type="text"/>	b	
5		Berechnung der	ohne	D	<input type="text"/>	t
6		Elemente	ohne	E	<input type="text"/>	AE
6a	}	ohne	R/S	<input type="text"/>	ED	
6b		ohne	R/S	<input type="text"/>	BD	
6c		ohne	R/S	<input type="text"/>	AG	

KREISBOGENABSTECKUNG, VON DER TANGENTE AUS

Das Programm dient zur Berechnung der Absteckdaten y_i und x_i , bezogen auf die Tangente. Ausgangsdaten sind der Radius "R" und der Zentriwinkel " α " bzw. der Radius "R" und eine "runde" Bogenlänge.

BEISPIEL:

$$R = 1000,000 \quad \alpha = 10^{\circ}00' \\ n = 10$$

$$R = 1000,00 \quad b = 20,00$$

n	x_i	y_i
1	15,707	0,123
2	31,411	0,493
3	47,106	1,110
4	62,791	1,973
5	78,459	3,083
6	94,108	4,438
7	109,734	6,039
8	125,333	7,885
9	140,901	9,976
10	156,434	12,312

n	x_i	y_i
1	19,999	0,200
2	39,989	0,800
3	59,964	1,799
4	79,915	3,198
5	99,833	4,996
6	119,712	7,191
7	139,543	9,784
8	159,318	12,773

FORMELN UND BEZEICHNUNGEN:

Gegeben:	Fall A:	1. Der Radius "R" 2. Der Zentriwinkel "α" 3. Die Anzahl der Teilstücke "n"	}	mit gleichen Bogen- längen
	Fall B:	1. Der Radius "R" 2. Die runde Bogenlänge "b"	}	mit runden Bogen- längen

Gesucht: Die Ordinaten y_i und die Abszissen x_i der Detailpunkte, bezogen auf die Tangente.

HINWEIS AUF VORLAUFENDE PROGRAMME:

Keine, (selbständiges Programm).

FORMELN:

$$\text{Fall A: } \Delta\beta = \frac{\alpha}{n} \qquad \text{Fall B: } = \frac{200 \cdot b}{R \cdot \pi}$$

$$x_i = R \cdot \sin(i\Delta\beta)$$

$$y_i = R \cdot (1 - \cos i\Delta\beta)$$

ANMERKUNGEN: Die Schritte 4 können beliebig oft wiederholt werden.

Nach Drücken der Taste E wird $i=1$ gesetzt und mit dem Schritt 4 kann die Berechnung neu begonnen werden.

Wird nur ein bestimmtes "i" gewünscht, kann nach Drücken der Taste C das gewünschte "i" eingegeben werden und mit R/S, x_i und y_i angezeigt werden.

BETRIEBSANWEISUNG

NR.	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN		ANZEIGE
1	Programm eingeben		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	Fall A		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
2	Eingabe Radius	R	Enter +	<input type="text"/>	
	Eingabe Zentriwinkel	α	Enter +	<input type="text"/>	
	Zahl der Teilstücke	n	A	<input type="text"/>	i
3	Berechnung der	ohne	R/S	<input type="text"/>	x_i
	Detailpunkte	ohne	R/S	<input type="text"/>	y_i
4	Berechnung des	ohne	R/S	<input type="text"/>	i + 1
	nächsten Detailpunktes	ohne	R/S	<input type="text"/>	$x_i + 1$
		ohne	R/S	<input type="text"/>	$y_i + 1$
	Fall B		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
2	Eingabe Radius	R	Enter +	<input type="text"/>	
	Eingabe runde Bogenlänge	b	B	<input type="text"/>	i
3	Berechnung der	ohne	R/S	<input type="text"/>	x_i
	Detailpunkte	ohne	R/S	<input type="text"/>	y_i
4	Berechnung des	ohne	R/S	<input type="text"/>	i + 1
	nächsten Detailpunktes	ohne	R/S	<input type="text"/>	$x_i + 1$
		ohne	R/ S	<input type="text"/>	$y_i + 1$

KREISBOGENABSTECKUNG, VON DER SEHNE AUS

Das Programm dient zur Berechnung der Absteckdaten y_i und x_i , bezogen auf die Sehne. Die Daten werden jeweils von der Sehnenmitte aus gerechnet. Ausgangsdaten sind der Radius "R" und der Zentriwinkel " α " bzw. der Radius "R", der Zentriwinkel " α " und eine runde Bogenlänge "b".

BEISPIEL:

$$R = 1000,00 \quad \alpha = 10,00^\circ$$

$$n = 10$$

$$R = 1000,00 \quad \alpha = 10,00^\circ$$

$$b = 10,00$$

n	x_i	y_i
0	0,000	3,083
1	15,707	2,959
2	31,411	2,589
3	47,106	1,973
4	62,791	1,109
5	78,459	0,000

n	x_i	y_i
0	0,0	3,083
1	10,000	3,033
2	19,999	2,883
3	29,996	2,633
4	39,989	2,283
5	49,979	1,833
6	59,964	1,283
7	69,943	0,634
8	79,915	-0,116

FORMELN UND BEZEICHNUNGEN:

Gegeben: Fall A

1. Der Radius "R"	} mit gleichen Bogen- längen
2. Der Zentriwinkel "α"	
3. Die Anzahl der Teilstücke "n"	

Fall B

1. Der Radius "R"	} mit runden Bogen- längen
2. Der Zentriwinkel "α"	
3. Die runde Bogenlänge "b"	

Gesucht: Die Ordinaten y_i und die Abszissen x_i der Detailpunkte, bezogen auf die Sehne.

HINWEIS AUF VORLAUFENDE PROGRAMME:

Keine, (selbständiges Programm).

FORMELN:

Fall A: $\Delta\beta = \frac{\alpha}{n}$ Fall B: $\Delta\beta = \frac{200 \cdot b}{R \cdot \pi}$

$$P = R \left(1 - \cos \frac{\alpha}{2}\right)$$

$$x_i = R \cdot \sin(i\Delta\beta)$$

$$y_i = p - R(1 - \cos i\Delta\beta)$$

ANMERKUNGEN: Der (die) Schritt(e) 3 können beliebig oft wiederholt werden.

Nach dem Drücken der Taste E wird $i=0$ gesetzt und mit dem Schritt 3 kann die Berechnung neu begonnen werden.

Wird nur ein bestimmtes "i" gewünscht, kann nach Drücken der Taste C das gewünschte "i" eingegeben werden und mit R/S x_i und y_i angezeigt werden.

BETRIEBSANWEISUNG

NR.	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN	ANZEIGE
1	Programm eingeben		<input type="text"/> <input type="text"/>	
	FALL A		<input type="text"/> <input type="text"/>	
2	Eingabe Radius	R	Enter ↑ <input type="text"/>	
	Eingabe Zentriwinkel	α	Enter ↑ <input type="text"/>	
	Zahl der Teilstücke	n	A <input type="text"/>	$x_0 = 0$
		ohne	R/S <input type="text"/>	$y_0 = p$
3	Berechnung der	ohne	R/S <input type="text"/>	i
	Detailpunkte	ohne	R/S <input type="text"/>	x_i
		ohne	R/S <input type="text"/>	y_i
	FALL B		<input type="text"/> <input type="text"/>	
2	Eingabe Radius	R	Enter ↑ <input type="text"/>	
	Eingabe Zentriwinkel	α	Enter ↑ <input type="text"/>	
	Eingabe runde Bogenlänge	b	B <input type="text"/>	$x_0 = 0$
		ohne	R/S <input type="text"/>	$y_0 = p$
3	Berechnung der	ohne	R/S <input type="text"/>	i
	Detailpunkte	ohne	R/S <input type="text"/>	x_i
		ohne	R/S <input type="text"/>	y_i

KREISBOGENABSTECKUNG, POLAR (ZUSCHLAGSWINKEL)

Das Programm dient zur Berechnung polarer Absteckdaten von der Tangente aus. Die Ausgangsdaten sind der Radius "R", der Zentriwinkel " α " und die Zahl der Teilstücke "n" bzw. der Radius "R" und die runde Bogenlänge "b"

BEISPIEL:

$$R = 1000,00 \quad \alpha = 10,00^g$$

$$n = 10$$

$$R = 1000,00 \quad b = 15,00$$

n	δ_i	s_i
1	0,5000	15,708
2	1,0000	31,415
3	1,5000	47,120
4	2,0000	62,822
5	2,5000	78,520
6	3,0000	94,213
7	3,5000	109,900
8	4,0000	125,581
9	4,5000	141,254
10	5,0000	156,918

n	δ_i	s_i
1	0,4775	15,000
2	0,9549	29,999
3	1,4324	44,996
4	1,9099	59,991
5	2,3873	74,982
6	2,8648	89,970
7	3,3423	104,952
8	3,8197	119,928
9	4,2972	134,898
10	4,7746	149,859

FORMELN UND BEZEICHNUNGEN:

Gegeben: Fall A 1. Der Radius "R" } mit
 2. Der Zentriwinkel "α" } gleichen
 3. Die Anzahl der Teilstücke "n" } Bogen-
 } längen

Fall B 1. Der Radius "R" } mit
 2. Die runde Bogenlänge "b" } runden
 } Bogen-
 } längen

Gesucht: Die Winkel δ_i , bezogen auf die Tangente und die
 Strecken s_i , bezogen auf den Bogenanfang.

HINWEIS AUF VORLAUFENDE PROGRAMME:

Keine, (selbständiges Programm)

FORMELN:

$$\text{Fall A} \quad \Delta\beta = \frac{\alpha}{n} \qquad \text{Fall B} \quad \Delta\beta = \frac{200 \cdot b}{R \cdot \pi}$$

$$\delta_i = i \frac{\Delta\beta}{2}$$

$$s_i = 2R \cdot \sin \delta_i$$

ANMERKUNGEN: Der (die) Schritt(e) 4 kann beliebig oft wiederholt werden.
 Nach dem Drücken der Taste E wird $i=1$ gesetzt und mit dem Schritt 3 kann die Berechnung neu begonnen werden.
 Wird nur ein bestimmtes "i" gewünscht, kann nach dem Drücken der Taste C das gewünschte "i" eingegeben werden und mit R/S δ_i und s_i angezeigt werden.

BETRIEBSANWEISUNG

NR.	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN		ANZEIGE
1	Programm eingeben		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	FALL A		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
2	Eingabe Radius	R	Enter†	<input type="text"/>	
	Eingabe Zentriwinkel	α	Enter†	<input type="text"/>	
	Zahl der Teilstücke	n	A	<input type="text"/>	1
3	Berechnung des 1. Detail-	ohne	R/S	<input type="text"/>	δ_1
	punktes	ohne	R/S	<input type="text"/>	s_1
4	Berechnung der	ohne	R/S	<input type="text"/>	i
	Detailpunkte	ohne	R/S	<input type="text"/>	δ_i
		ohne	R/S	<input type="text"/>	s_i
	FALL B		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
2	Eingabe Radius	R	Enter†	<input type="text"/>	
	Eingabe runde Bogenlänge	b	B	<input type="text"/>	1
3	Berechnung des 1. Detail-	ohne	R/S	<input type="text"/>	δ_1
	punktes	ohne	R/S	<input type="text"/>	s_1
4	Berechnung der	ohne	R/S	<input type="text"/>	i
	Detailpunkte	ohne	R/S	<input type="text"/>	δ_i
		ohne	R/S	<input type="text"/>	s_i

KREISBOGENBERECHNUNG (DETAILPUNKTE)

Das Programm dient zur Berechnung der Koordinaten der Detailpunkte (Zwischenpunkte) des Kreisbogens. Ausgangsdaten sind die Koordinaten des Mittelpunktes, die Koordinaten des Bogenanfangspunktes und die Kilometrierung (Stationierung).

BEISPIEL:

$$\begin{array}{lll}
 y_M = 150,00 & y_A = 250,00 & Km_A = 1200,00 \\
 x_M = 150,00 & x_A = 150,00 &
 \end{array}$$

Km_n	y_n	x_n
1280,00	219,671	78,264
1357,08	150,000	50,000
1400,00	108,385	59,070
1420,00	91,150	69,150
1440,00	76,261	82,454
1460,00	64,311	98,450
1480,00	55,778	116,501
1500,00	51,001	135,888

FORMELN UND BEZEICHNUNGEN:

- Gegeben: 1. Die Koordinaten des Kreismittelpunktes $P_M (y_M, x_M)$
 2. Die Koordinaten des Bogenanfangspunktes $P_A (y_A, x_A)$
 3. Die Stationierung (Kilometrierung) des Bogenanfanges Kn_A
 4. Die Stationierung (Kilometrierung) der Detailpunkte

Gesucht: Die Koordinaten der Detailpunkte

HINWEIS AUF VORLAUFENDE PROGRAMME:

Keine, (selbständiges Programm).

FORMELN:

$$b_n = Kn_n - Kn_A$$

$$\gamma_n = \frac{b_n \cdot 200}{\pi \cdot R}$$

$$\tan v_{AM} = \frac{y_A - y_M}{x_A - x_M}$$

$$v_{Mn} = v_{MA} + \gamma_n$$

$$y_n = y_M + \sin v_{Mn} \cdot R$$

$$x_n = x_M + \cos v_{Mn} \cdot R$$

ANMERKUNGEN: Der Schritt 4 kann beliebig oft wiederholt werden.

Mit "RCL 1" kann der errechnete Radius angezeigt werden.

BETRIEBSANWEISUNG

NR.	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN		ANZEIGE
1	Programm eingeben		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
2	Eingabe Mittelpunkt	y_M	Enter	<input type="text"/>	
		x_M	Enter	<input type="text"/>	
	und Bogenanfang	y_A	Enter	<input type="text"/>	
		x_A	A	<input type="text"/>	
3	Eingabe Stationierung		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	des Bogenanfanges	Km_A	B	<input type="text"/>	
4	Stationierung der		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	Detailpunkte	Km_n	C	<input type="text"/>	y_n
		ohne	R/S	<input type="text"/>	x_n

SCHNITTKREIS – GERADE

BEISPIEL:

P_1	$y_1 = 901,355$	P_2	$y_2 = 904,767$	M	$y_M = 904,767$
	$x_1 = 740,336$		$x_2 = 725,994$		$x_M = 725,994$

$R = + 10,00 \rightarrow$

P_a	$y_A = 902,453$
	$x_A = 735,722$

 (Lösung 1)

$R = - 10,00 \rightarrow$

P_b	$y_b = 907,081$
	$x_b = 716,266$

 (Lösung 2)

FORMELN UND BEZEICHNUNGEN:

- Gegeben: 1. Die Gerade $P_1(y_1, x_1)$ $P_2(y_2, x_2)$
 2. Der Kreis mit dem Mittelpunkt $M(y_M, x_M)$
 und dem Radius "R"

Gesucht: Der bzw. die Schnitte zwischen der Geraden
 und dem Kreis.

HINWEIS AUF VORLAUFENDE PROGRAMME:

Keine, (selbständiges Programm)

FORMELN:

$$S_{12} = \sqrt{\Delta y_{12}^2 + \Delta x_{12}^2}$$

$$0 = \frac{\Delta y_{12}}{S_{12}} ; \quad a = \frac{\Delta x_{12}}{S_{12}}$$

$$p = \Delta x_{1M} \cdot a + \Delta y_{1M} \cdot 0$$

$$h = \Delta x_{1M} \cdot 0 - \Delta y_{1M} \cdot a$$

$$E_{12} = p \pm \sqrt{R^2 - h^2}$$

$$y_a(b) = y_1 + E_{12} \cdot 0$$

$$x_a(b) = x_1 + E_{12} \cdot a$$

ANMERKUNGEN:

Der Schnittpunkt P_a wird bei positiver und
 der Punkt P_b bei negativer Eingabe des Radius
 R berechnet.

Der Schritt 3 kann beliebig oft wiederholt werden.

BETRIEBSANWEISUNG

NR.	ANWEISUNG	WERTE	TASTEN		ANZEIGE
1	Programm eingeben		<input type="text"/>	<input type="text"/>	
2	Eingabe Gerade	y_1	Enter ↑	<input type="text"/>	
		x_1	Enter ↑	<input type="text"/>	
		y_2	Enter ↑	<input type="text"/>	
		x_2	A	<input type="text"/>	
3	Eingabe Kreismittelpunkt	y_M	Enter ↑	<input type="text"/>	
	und Radius,	x_M	Enter ↑	<input type="text"/>	
	Berechnung der	$\pm R$	B	<input type="text"/>	$y_{a(b)}$
	Schnitte	ohne	R/S	<input type="text"/>	$x_{a(b)}$

PROGRAMMAUFLISTUNG

		Seite
1. Höhe und Höhenfusspunkt	1-01A	133
2. Pythagorasprobe	1-01B	134
3. Reduktion einer Schrägstrecke (Zenitdistanz)	1-01C	135
4. Reduktion einer Schrägstrecke (Höhendifferenz)	1-01D	136
5. Berechnung einer Diagonalen bzw. Schrägstrecke	1-01E	137
6. Streckenmessung mit 2-m-Basislatte (Neugrad)	1-02A	138
7. Tachymetrie nach Reichenbach mit Zenitdistanz	1-03A	140
8. Tachymetrie nach Reichenbach mit Höhenwinkel	1-03B	141
9. Dreieck (Seite - Seite - Seite)	1-04A	142
10. Dreieck (Seite - Winkel - Seite)	1-05A	143
11. Dreieck (Winkel - Seite - Winkel)	1-06A	144
12. Dreieck (Seite - Seite - Winkel)	1-07A	145
13. Kleinpunktberechnung, orthogonal	1-08A	146
14. Kleinpunktberechnung, Einzelmasse, ohne Fehlerver- teilung	1-09A	147
15. Richtungswinkel und Entfernung	1-10A	149
16. Polare Kleinpunkte	1-10B	150
17. Polare Kleinpunkte (mit schräger Strecke und Zenit- distanz)	1-10C	151
18. Geradenschnitt (4 Punkte), mehrfach	1-11A	153
19. Streckenberechnung aus Koordinaten	1-11B	154
20. Geradenschnitt, 3 Punkte (Lotfusspunkt)	1-11C	155
21. Vorwärtseinschnitt	1-12A	156
22. Bogenschlag (Bogenschnitt)	1-13A	157
23. Flächenberechnung aus Koordinaten (mit Grenzlängen)	1-14A	158
24. Flächenberechnung von Kreisabschnitten (Sehne, Ra- dius)	1-15A	159

25. Freier Polygonzug (ohne Fehlerverteilung)	1-16A	160
26. Koordinatentransformation - Ähnlichkeitstransformation mit 2 identischen Punkten (Drehstreckung)..	1-17A	161
27. Absteckdaten, polar	1-18A	163
28. Absteckdaten, orthogonal	1-18B	164
29. Kreisbogenhauptpunkte (Radius, Zentriwinkel)	1-19A	165
30. Kreisbogenhauptpunkte (Radius, Sehne)	1-20A	166
31. Kreisbogenabsteckung, von der Tangente aus	1-21A	167
32. Kreisbogenabsteckung, von der Sehne aus	1-22A	168
33. Kreisbogenabsteckung, polar (Zuschlagswinkel)	1-23A	169
34. Kreisbogenberechnung (Detailpunkte)	1-24A	170
35. Schnitt Kreis-Gerade	1-25A	171

A) HÖHE UND HÖHENFUSSPUNKT
B) PYTHAGORASPROBE
C) REDUKTION EINER SCHRÄGSTRECKE
(ZENITDISTANZ)
D) REDUKTION EINER SCHRÄGSTRECKE
(HÖHENDIFFERENZ)
E) BERECHNUNG EINER DIAGONALEN
BZW. SCHRÄGSTRECKE

CODE	TASTE
23	LBL
11	A
21	DSP
83	.
03	3
33-01	STO 1
35-08	↓
33-02	STO 2
35-08	↓
33-03	STO 3
34-01	RCL 1
61	+
34-02	RCL 2
61	+
02	2
81	÷
33-04	STO 4
34-01	RCL 1
51	-
34-04	RCL 4
34-02	RCL 2
51	-
71	x
34-04	RCL 4
34-03	RCL 3
51	-
71	x
34-04	RCL 4
81	÷
31	f
09	9
34-04	RCL 4
34-03	RCL 3
51	-
81	÷
32	f ⁻¹
06	6
02	2
71	x
34-02	RCL 2
32	f ⁻¹
01	1

CODE	TASTE
33-05	STO 5
34-01	RCL 1
51	-
42	CHS
84	R/S
35-08	↓
34-05	RCL 5
84	R/S
35-08	↓
24	RTN
23	LBL
12	B
21	DSP
83	.
03	3
33-01	STO 1
35-08	↓
31	f
01	1
84	R/S
34-01	RCL 1
51	-
24	RTN
23	LBL
13	C
35	g
43	GRD
21	DSP
83	.
03	3
31	f
04	4
71	x
24	RTN
23	LBL
14	D
21	DSP
83	.
03	3
41	↑
71	x
35-07	x↔y

CODE	TASTE
41	↑
71	x
35-07	x↔y
51	-
31	f
09	9
24	RTN
23	LBL
15	E
21	DSP
83	.
03	3
31	f
01	1
24	RTN
35-01	gNOP

R 1	}	Zwi- schen wer- te
R 2		
R 3		
R 4		
R 5		
R 6		frei
R 7		frei
R 8		frei
R 9		frei

DREIECK (SEITE – SEITE – WINKEL)

CODE	TASTE
23	LBL
11	A
21	DSP
83	.
03	3
35	g
43	GRD
33-01	STO 1
35-08	↓
33-02	STO 2
35-08	↓
33-03	STO 3
41	↑
71	x
34-02	RCL 2
41	↑
71	x
34-01	RCL 1
31	f
04	4
41	↑
71	x
71	x
51	-
31	f
09	9
33-04	STO 4
34-02	RCL 2
34-01	RCL 1
31	f
05	5
71	x
34-04	RCL 4
61	+
33-05	STO 5
84	R/S
34-04	RCL 4
51	-
34-04	RCL 4
51	-
00	0
35-24	x >y

CODE	TASTE
34-05	RCL 5
34-05	RCL 5
35-08	↓
33-06	STO 6
24	RTN
23	LBL
12	B
34-05	RCL 5
22	GTO
14	D
24	RTN
23	LBL
13	C
34-06	RCL 6
22	GTO
14	D
24	RTN
23	LBL
14	D
34-03	RCL 3
81	÷
34-01	RCL 1
31	f
04	4
71	x ₋₁
32	f
04	4
21	DSP
83	.
04	4
84	R/S
34-01	RCL 1
61	+
42	CHS
02	2
00	0
00	0
61	+
24	RTN
35-01	gNOP
35-01	gNOP
35-01	gNOP

CODE	TASTE
35-01	gNOP

R 1	a
R 2	b
R 3	a
R 4	$\sqrt{\dots}$
R 5	C ₁
R 6	C ₂
R 7	) Werte
R 8	)
R 9	) frei

KLEINPUNKTBERECHNUNG, ORTHOGONAL

CODE	TASTE
23	LBL
11	A
21	DSP
83	.
03	3
33-07	STO 7
35-08	↓
33-01	STO 1
35-08	↓
33-02	STO 2
84	R/S
33-08	STO 8
35-08	↓
34-01	RCL 1
51	-
33-03	STO 3
35-08	↓
34-02	RCL 2
51	-
33-04	STO 4
41	↑
71	x
34-03	RCL 3
41	↑
71	x
61	+
31	f
09	9
33-05	STO 5
84	R/S
34-08	RCL 8
34-07	RCL 7
51	-
33-06	STO 6
34-04	RCL 4
34-06	RCL 6
81	÷
33-04	STO 4
34-03	RCL 3
34-06	RCL 6
81	÷
33-03	STO 3

CODE	TASTE
34-05	RCL 5
34-06	RCL 6
51	-
84	R/S
34-06	RCL 6
31	f
09	9
83	.
08	8
71	x
34-06	RCL 6
83	.
00	0
03	3
71	x
61	+
05	5
61	+
01	1
00	0
00	0
81	÷
84	R/S
22	GTO
12	B
24	RTN
23	LBL
12	B
35-07	xzy
34-07	RCL 7
51	-
33-06	STO 6
35-08	↓
33-08	STO 8
34-03	RCL 3
71	x
34-04	RCL 4
34-06	RCL 6
71	x
61	+
34-02	RCL 2
61	+

CODE	TASTE
84	R/S
34-03	RCL 3
34-06	RCL 6
71	x
34-04	RCL 4
34-08	RCL 8
71	x
51	-
34-01	RCL 1
61	+
84	R/S
22	GTO
12	B
24	RTN
35-01	gNOP
35-01	gNOP

R 1	x _a	
R 2	y _a	
R 3	(Δx) _a	
R 4	(Δy) _a	
R 5	S ger.	
R 6	(S gem)	
R 7	Anf. $\bar{x}_a$	
R 8	End. $\bar{x}_e$	
R 9	frei	

KLEINPUNKTBERECHNUNG, EINZELMASSE, OHNE FEHLERVERTEILUNG

CODE	TASTE
23	LBL
11	A
21	DSP
83	.
03	3
35	g
43	GRD
33-01	STO 1
35-08	↓
33-02	STO 2
35-08	↓
33-03	STO 3
35-08	↓
33-04	STO 4
34-02	RCL 2
35-07	x ↗ y
51	-
34-01	RCL 1
34-03	RCL 3
51	-
31	f
01	R → P
33-05	STO 5
35-08	↓
33-06	STO 6
34-05	RCL 5
84	R/S
22	GTO
12	B
24	RTN
23	LBL
12	B
34-06	RCL 6
23	LBL
01	1
35-07	x ↗ y
32	f ⁻¹
01	R → P
35-07	x ↗ y
34-04	RCL 4
61	+
33-04	STO 4

CODE	TASTE
84	R/S
35-08	↓
34-03	RCL 3
61	+
33-03	STO 3
84	R/S
22	GTO
12	B
24	RTN
23	LBL
13	C
34-06	RCL 6
01	1
00	0
00	0
61	+
22	GTO
01	1
24	RTN
23	LBL
14	D
34-06	RCL 6
02	2
00	0
00	0
61	+
22	GTO
01	1
24	RTN
23	LBL
15	E
34-06	RCL 6
03	3
00	0
00	0
61	+
22	GTO
01	1
24	RTN
35-01	gNOP
35-01	gNOP
35-01	gNOP

CODE	TASTE
35-01	gNOP

R 1	} Daten u. zwischen- werte
R 2	
R 3	
R 4	
R 5	
R 6	
R 7	frei
R 8	frei
R 9	frei

1. RICHTUNGSWINKEL UND ENTFERNUNG
2. POLARE KLEINPUNKTE
3. POLARE KLEINPUNKTE (MIT SCHRÄGER STRECKE
UND ZENITDISTANZ)

CODE	TASTE
23	LBL
11	A
35	g
43	GRD
21	DSP
83	.
03	3
42	CHS
33-01	STO 1
35-08	↓
42	CHS
33-02	STO 2
24	RTN
23	LBL
12	B
34-01	RCL 1
61	+
33-03	STO 3
35-08	↓
34-02	RCL 2
61	+
34-03	RCL 3
31	f
01	1
33-05	STO 5
84	R/S
35-08	↓
33-06	STO 6
00	0
35-24	x>y
04	4
00	0
00	0
61	+
61	+
33-06	STO 6
84	R/S
51	-
00	0
35-24	x>y
04	4
00	0

CODE	TASTE
00	0
61	+
61	+
33-06	STO 6
84	R/S
22	GTO
12	B
24	RTN
23	LBL
13	C
35-07	xẑy
34-06	RCL 6
61	+
35-07	xẑy
32	f ⁻¹
01	1
34-01	RCL 1
51	-
35-07	xẑy
34-02	RCL 2
51	-
84	R/S
35-07	xẑy
84	R/S
22	GTO
13	C
24	RTN
23	LBL
14	D
31	f
04	4
35	g
06	ABS
71	x
35-07	xẑy
34-06	RCL 6
61	+
35-07	xẑy
32	f ⁻¹
01	1
34-01	RCL 1
51	-

CODE	TASTE
35-07	xẑy
34-02	RCL 2
51	-
84	R/S
35-07	xẑy
84	R/S
22	GTO
14	D
24	RTN
35-01	gNOP

R 1	-x ₁
R 2	-y ₁
R 3	Zw.
R 4	Zw.
R 5	Zw. ^o
R 6	t _i , t _i
R 7	frei
R 8	frei
R 9	frei

GERADENSCHNITT (4 PUNKTE), MEHRFACH STRECKENBERECHNUNG AUS KOORDINATEN

CODE	TASTE
23	LBL
11	A
21	DSP
83	.
03	3
33-01	STO 1
35-08	↓
33-02	STO 2
84	R/S
34-01	RCL 1
51	-
33-03	STO 3
35-08	↓
34-02	RCL 2
51	-
33-04	STO 4
24	RTN
23	LBL
12	B
33-05	STO 5
35-08	↓
33-06	STO 6
34-05	RCL 5
34-01	RCL 1
51	-
33-07	STO 7
34-06	RCL 6
34-02	RCL 2
51	-
33-08	STO 8
84	R/S
34-05	RCL 5
51	-
33-05	STO 5
35-08	↓
34-06	RCL 6
51	-
33-06	STO 6
34-08	RCL 8
34-05	RCL 5
71	x
34-07	RCL 7

CODE	TASTE
34-06	RCL 6
71	x
51	-
34-04	RCL 4
34-05	RCL 5
71	x
34-03	RCL 3
34-06	RCL 6
71	x
51	-
81	÷
33-07	STO 7
34-04	RCL 4
71	x
34-02	RCL 2
61	+
84	R/S
34-07	RCL 7
34-03	RCL 3
71	x
34-01	RCL 1
61	+
84	R/S
22	GTO
12	B
24	RTN
23	LBL
13	C
21	DSP
83	.
03	3
33-01	STO 1
35-08	↓
33-02	STO 2
24	RTN
23	LBL
14	D
34-01	RCL 1
51	-
35-07	xzy
34-02	RCL 2
51	-

CODE	TASTE
35-07	xzy
31	f
01	1
84	R/S
22	GTO
13	C
24	RTN
35-01	gNOP

R 1	} Zwischenwerte frei	
R 2		
R 3		
R 4		
R 5		
R 6		
R 7		
R 8		
R 9		

C) GERADENSCHNITT, 3 PUNKTE (LOTFUSSPUNKT)

CODE	TASTE
23	LBL
11	A
21	DSP
83	.
03	3
33-01	STO 1
35-08	↓
33-02	STO 2
35-08	↓
33-03	STO 3
35-08	↓
33-04	STO 4
34-02	RCL 2
35-07	x ^z y
51	-
34-01	RCL 1
34-03	RCL 3
51	-
81	÷
33-05	STO 5
84	R/S
22	GTO
11	A
24	RTN
23	LBL
12	B
33-07	STO 7
35-08	↓
33-08	STO 8
34-04	RCL 4
51	-
34-05	RCL 5
71	x
34-07	RCL 7
34-03	RCL 3
51	-
61	+
01	1
34-05	RCL 5
41	↑
71	x
61	+

CODE	TASTE
81	÷
33-06	STO 6
34-05	RCL 5
71	x
34-04	RCL 4
61	+
33-05	STO 5
84	R/S
34-06	RCL 6
34-03	RCL 3
61	+
33-06	STO 6
84	R/S
34-06	RCL 6
34-03	RCL 3
51	-
34-05	RCL 5
34-04	RCL 4
51	-
31	f
01	R→P
84	R/S
34-06	RCL 6
34-01	RCL 1
51	-
34-05	RCL 5
34-02	RCL 2
51	-
31	f
01	R→P
84	R/S
34-06	RCL 6
34-07	RCL 7
51	-
34-05	RCL 5
34-08	RCL 8
51	-
31	f
01	R→P
84	R/S
23	LBL
13	C

CODE	TASTE
34-02	RCL 2
34-04	RCL 4
51	-
34-01	RCL 1
34-03	RCL 3
51	-
81	÷
33-05	STO 5
84	R/S
22	GTO
12	B
24	RTN
35-01	gNOP

R 1	} Daten und Zwi- schen- wer- te
R 2	
R 3	
R 4	
R 5	
R 6	
R 7	
R 8	
R 9	

VORWÄRTSEINSCHNITT

CODE	TASTE
23	LBL
11	A
21	DSP
83	.
03	3
35	g
43	GRD
33-01	STO 1
35-08	↓
33-02	STO 2
35-08	↓
34-01	RCL 1
51	-
35-07	xzy
34-02	RCL 2
51	-
35-07	xzy
31	f
01	R→P
35-08	↓
84	R/S
51	-
33-03	STO 3
84	R/S
22	GTO
11	A
24	RTN
23	LBL
12	B
33-05	STO 5
35-08	↓
33-06	STO 6
35-08	↓
34-05	RCL 5
51	-
35-07	xzy
34-06	RCL 6
51	-
35-07	xzy
31	f
01	R→P

CODE	TASTE
35-08	↓
84	R/S
51	-
33-04	STO 4
84	R/S
22	GTO
12	B
24	RTN
23	LBL
13	C
34-04	RCL 4
35-07	xzy
61	+
31	f
06	tan
33-07	STO 7
35-08	↓
34-03	RCL 3
35-07	xzy
61	+
31	f
06	tan
33-08	STO 8
34-06	RCL 6
34-02	RCL 2
51	-
34-05	RCL 5
34-01	RCL 1
51	-
34-07	RCL 7
71	x
51	-
34-08	RCL 8
34-07	RCL 7
51	-
81	÷
33	STO
09	9
34-08	RCL 8
71	x
34-02	RCL 2

CODE	TASTE
61	+
84	R/S
34	RCL
09	9
34-01	RCL 1
61	+
84	R/S
22	GTO
13	C
24	RTN
35-01	gNOP

R 1	}	Daten und Zwi- schen- wer- te
R 2		
R 3		
R 4		
R 5		
R 6		
R 7		
R 8		
R 9		

BOGENSCHLAG (BOGENSCHNITT)

CODE	TASTE
23	LBL
11	A
21	DSP
83	.
03	3
33-01	STO 1
35-08	↓
33-02	STO 2
24	RTN
23	LBL
12	B
34-01	RCL 1
51	-
35-07	x $\bar{z}$ y
34-02	RCL 2
51	-
35-07	x $\bar{z}$ y
31	f
01	1
33-03	STO 3
35-08	↓
33-04	STO 4
24	RTN
23	LBL
13	C
33-06	STO 6
35-08	↓
33-07	STO 7
41	↑
71	x
42	CHS
34-06	RCL 6
41	↑
71	x
61	+
34-03	RCL 3
41	↑
71	x
61	+
34-03	RCL 3
02	2
71	x

CODE	TASTE
81	÷
33-05	STO 5
41	↑
71	x
42	CHS
34-06	RCL 6
41	↑
71	x
61	+
31	f
09	9
33-08	STO 8
34-03	RCL 3
34-05	RCL 5
51	-
33-05	STO 5
34-02	RCL 2
34-04	RCL 4
31	f
04	4
34-05	RCL 5
71	x
61	+
34-04	RCL 4
31	f
05	5
34-08	RCL 8
71	x
61	+
84	R/S
34-01	RCL 1
34-04	RCL 4
31	f
05	5
34-05	RCL 5
71	x
61	+
34-04	RCL 4
31	f
04	4
34-08	RCL 8

CODE	TASTE
71	x
51	-
84	R/S
34-03	RCL 3
84	R/S
34-05	RCL 5
84	R/S
34-08	RCL 8
84	R/S
22	GTO
13	C
24	RTN
35-01	gNOP

R 1	x ₁
R 2	y ₁
R 3	s ₁₂
R 4	t ₁₂
R 5	(p) q
R 6	s ₁
R 7	s ₂
R 8	h
R 9	frei

FLÄCHENBERECHNUNG VON KREISABSCHNITTEN (SEHNE, RADIUS)

CODE	TASTE
23	LBL
11	A
35	g
43	GRD
21	DSP
83	.
03	3
33-01	STO 1
35-08	↓
33-02	STO 2
84	R/S
24	RTN
23	LBL
12	B
34-02	RCL 2
02	2
81	÷
33-03	STO 3
34-01	RCL 1
61	+
33-04	STO 4
34-01	RCL 1
34-03	RCL 3
51	-
33-05	STO 5
34-01	RCL 1
02	2
31	f
09	9
71	x
34-02	RCL 2
35-22	x ≤ y
22	GTO
14	D
34-05	RCL 5
34-04	RCL 4
81	÷
31	f
09	9
32	f ⁻¹
06	6
04	4

CODE	TASTE
71	x
42	CHS
02	2
00	0
00	0
61	+
33-06	STO 6
84	R/S
24	RTN
23	LBL
14	D
34-02	RCL 2
41	↑
71	x
34-05	RCL 5
34-04	RCL 4
71	x
81	÷
31	f
09	9
02	2
81	÷
32	f ⁻¹
06	6
02	2
71	x
33-06	STO 6
84	R/S
22	GTO
12	B
24	RTN
23	LBL
13	C
35	g
02	2
41	↑
04	4
00	0
00	0
81	÷
34-06	RCL 6
71	x

CODE	TASTE
34-06	RCL 6
31	f
04	4
02	2
81	÷
51	-
34-01	RCL 1
41	↑
71	x
71	x
84	R/S
24	RTN
35-01	gNOP

R 1	R
R 2	S
R 3	S/2
R 4	R+S/2
R 5	R-S/2
R 6	α
R 7	frei
R 8	frei
R 9	frei

KOORDINATENTRANSFORMATION ÄHNLICHKEITSTRANSFORMATION MIT 2 IDENTISCHEN PUNKTEN (DREHSTRECKUNG)

CODE	TASTE
23	LBL
11	A
21	DSP
83	.
03	3
33-01	STO 1
35-08	↓
33-02	STO 2
35-07	xzy
35-08	↓
51	-
33	STO
09	9
35-08	↓
51	-
34	RCL
09	9
31	f
01	1
33-07	STO 7
35-08	↓
33-08	STO 8
24	RTN
23	LBL
12	B
33-03	STO 3
35-08	↓
33-04	STO 4
35-07	xzy
35-08	↓
51	-
33	STO
09	9
35-08	↓
51	-
34	RCL
09	9
31	f
01	1
33-05	STO 5
35-08	↓

CODE	TASTE
33-06	STO 6
34-08	RCL 8
51	-
33-08	STO 8
34-05	RCL 5
34-07	RCL 7
81	÷
33-06	STO 6
34-07	RCL 7
84	R/S
34-05	RCL 5
84	R/S
51	-
84	R/S
22	GTO
13	C
24	RTN
23	LBL
13	C
34-02	RCL 2
34-01	RCL 1
35-08	↓
35-07	xzy
35-08	↓
51	-
33	STO
09	9
35-08	↓
51	-
34	RCL
09	9
31	f
01	1
34-06	RCL 6
71	x
35-07	xzy
34-08	RCL 8
61	+
35-07	xzy
32	f ⁻¹
01	1

CODE	TASTE
34-04	RCL 4
61	+
84	R/S
35-08	↓
34-03	RCL 3
61	+
84	R/S
22	GTO
13	C
24	RTN
35-01	gNOP

R 1	$\bar{x}_e$	
R 2	y_e	
R 3	x_e	
R 4	y_e	
R 5	S	
R 6	V	
R 7	S	
R 8	Δt	
R 9	Zw.	

A) ABSTECKDATEN, POLAR
B) ABSTECKDATEN, ORTHOGONAL

CODE	TASTE
23	LBL
11	A
21	DSP
83	.
03	3
33-01	STO 1
35-08	↓
33-02	STO 2
84	R/S
34-01	RCL 1
51	-
33-03	STO 3
35-08	↓
34-02	RCL 2
51	-
33-04	STO 4
41	↑
71	x
34-03	RCL 3
41	↑
71	x
61	+
31	f
09	9
33-05	STO 5
34-04	RCL 4
34-05	RCL 5
81	÷
33-04	STO 4
34-03	RCL 3
34-05	RCL 5
81	÷
33-03	STO 3
34-05	RCL 5
24	RTN
23	LBL
12	B
34-01	RCL 1
51	-
33-06	STO 6
35-08	↓
34-02	RCL 2

CODE	TASTE
51	-
33-07	STO 7
34-04	RCL 4
71	x
34-06	RCL 6
34-03	RCL 3
71	x
61	+
84	R/S
34-07	RCL 7
34-03	RCL 3
71	x
34-06	RCL 6
34-04	RCL 4
71	x
51	-
84	R/S
22	GTO
12	B
24	RTN
23	LBL
13	C
35	g
43	GRD
33-01	STO 1
35-08	↓
33-02	STO 2
24	RTN
23	LBL
14	D
34-01	RCL 1
51	-
33-03	STO 3
35-08	↓
34-02	RCL 2
51	-
34-03	RCL 3
31	f
01	1
21	DSP
83	.
03	3

CODE	TASTE
84	R/S
35-08	↓
00	0
35-24	x>y
04	4
00	0
00	0
61	+
61	+
21	DSP
83	.
04	4
84	R/S
22	GTO
14	D
24	RTN

R	1	x
R	2	y
R	3	a
R	4	a', x
R	5	s
R	6	sch
R	7	w
R	8	frei
R	9	frei

} Zwi-
schen-
werte

KREISBOGENHAUPTPUNKTE (RADIUS, ZENTRIWINKEL)

CODE	TASTE
23	LBL
11	A
21	DSP
83	.
03	3
35	g
43	GRD
33-01	STO 1
35-08	↓
33-02	STO 2
84	R/S
24	RTN
23	LBL
12	B
34-01	RCL 1
35	g
02	π
71	x
02	2
00	0
00	0
81	÷
34-02	RCL 2
71	x
84	R/S
22	GTO
12	B
24	RTN
23	LBL
13	C
34-01	RCL 1
02	2
71	x
34-02	RCL 2
02	2
81	÷
31	f
04	sin
71	x
84	R/S
22	GTO
13	C

CODE	TASTE
24	RTN
23	LBL
14	D
34-01	RCL 1
34-02	RCL 2
02	2
81	÷
31	f
06	tan
71	x
84	R/S
22	GTO
14	D
24	RTN
23	LBL
15	E
34-01	RCL 1
34-02	RCL 2
02	2
81	÷
31	f
04	sin
71	x
84	R/S
01	1
34-02	RCL 2
02	2
81	÷
31	f
05	cos
51	-
34-01	RCL 1
71	x
84	R/S
34-02	RCL 2
02	2
81	÷
31	f
05	cos
01	1
35-07	$x \div y$
81	÷

CODE	TASTE
01	1
51	-
34-01	RCL 1
71	x
84	R/S
34-01	RCL 1
34-02	RCL 2
04	4
81	÷
31	f
06	tan
71	x
84	R/S
22	GTO
15	E
24	RTN

R 1	Radius
R 2	Zentri
R 3	frei
R 4	frei
R 5	frei
R 6	frei
R 7	frei
R 8	frei
R 9	frei

KREISBOGENHAUPTPUNKTE (RADIUS, SEHNE)

CODE	TASTE
23	LBL
11	A
35	g
43	GRD
33-01	STO 1
35-08	↓
33-02	STO 2
34-01	RCL 1
81	÷
02	2
81	÷
32	f ⁻¹
04	sin
02	2
71	x
33-03	STO 3
84	R/S
24	RTN
23	LBL
12	B
34-03	RCL 3
21	DSP
83	.
04	4
84	R/S
22	GTO
12	B
24	RTN
23	LBL
13	C
21	DSP
83	.
03	3
34-03	RCL 3
35	g
02	π
71	x
34-01	RCL 1
71	x
02	2
00	0
00	0

CODE	TASTE
81	÷
84	R/S
22	GTO
13	C
24	RTN
23	LBL
14	D
21	DSP
83	.
03	3
34-03	RCL 3
02	2
81	÷
33-04	STO 4
31	f
06	tan
34-01	RCL 1
71	x
84	R/S
22	GTO
14	D
24	RTN
23	LBL
15	E
34-02	RCL 2
02	2
81	÷
84	R/S
01	1
34-04	RCL 4
31	f
05	cos
51	-
34-01	RCL 1
71	x
84	R/S
01	1
34-04	RCL 4
31	f
05	cos
81	÷
01	1

CODE	TASTE
51	-
34-01	RCL 1
71	x
84	R/S
34-03	RCL 3
04	4
81	÷
31	f
06	tan
34-01	RCL 1
71	x
84	R/S
22	GTO
15	E
24	RTN
35-01	g NOP

R 1	R
R 2	s
R 3	α
R 4	α/2
R 5	frei
R 6	frei
R 7	frei
R 8	frei
R 9	frei

KREISBOGENABSTECKUNG, VON DER SEHNE AUS

CODE	TASTE
23	LBL
11	A
21	DSP
83	.
03	3
35	g
43	GRD
33-04	STO 4
35-08	↓
33-02	STO 2
35-08	↓
33-03	STO 3
34-02	RCL 2
34-04	RCL 4
81	÷
33-01	STO 1
23	LBL
14	D
01	1
34-02	RCL 2
02	2
81	÷
31	f
05	cos
51	-
34-03	RCL 3
71	x
33-07	STO 7
22	GTO
15	E
84	R/S
24	RTN
23	LBL
12	B
33-04	STO 4
35-08	↓
33-02	STO 2
35-08	↓
33-03	STO 3
34-04	RCL 4
02	2
00	0

CODE	TASTE
00	0
71	x
35	g
02	π
81	÷
34-03	RCL 3
81	÷
33-01	STO 1
22	GTO
14	D
84	R/S
24	RTN
23	LBL
15	E
00	0
33-05	STO 5
84	R/S
34-07	RCL 7
84	R/S
23	LBL
13	C
01	1
34-05	RCL 5
61	+
21	DSP
83	.
00	0
84	R/S
33-05	STO 5
21	DSP
83	.
03	3
34-01	RCL 1
71	x
33-06	STO 6
31	f
04	sin
34-03	RCL 3
71	x
84	R/S
01	1
34-06	RCL 6

CODE	TASTE
31	f
05	cos
51	-
34-03	RCL 3
71	x
42	CHS
34-07	RCL 7
61	+
84	R/S
22	GTO
13	C
24	RTN
35-01	gNOP

R 1	$\Delta\beta$
R 2	α
R 3	R
R 4	n/b
R 5	i
R 6	i $\Delta\beta$
R 7	p
R 8	frei
R 9	frei

SCHNITTKREIS – GERADE

CODE	TASTE
23	LBL
11	A
21	DSP
83	.
03	3
33-01	STO 1
35-08	↓
33-02	STO 2
35-08	↓
33-03	STO 3
34-01	RCL 1
35-07	$x \dot{z} y$
51	-
33-01	STO 1
35-08	↓
33-04	STO 4
34-02	RCL 2
35-07	$x \dot{z} y$
51	-
33-02	STO 2
34-01	RCL 1
31	f
01	R → P
33-05	STO 5
34-01	RCL 1
34-05	RCL 5
81	÷
33-01	STO 1
34-02	RCL 2
34-05	RCL 5
81	÷
33-02	STO 2
84	R/S
22	GTO
11	A
24	RTN
23	LBL
12	B
33-05	STO 5
35-08	↓
34-03	RCL 3
51	-

CODE	TASTE
33-06	STO 6
35-08	↓
34-04	RCL 4
51	-
33-07	STO 7
34-02	RCL 2
71	x
34-06	RCL 6
34-01	RCL 1
71	x
61	+
33-08	STO 8
34-06	RCL 6
34-02	RCL 2
71	x
34-07	RCL 7
34-01	RCL 1
71	x
51	-
33-07	STO 7
34-05	RCL 5
41	↑
71	x
34-07	RCL 7
41	↑
71	x
51	-
31	f
09	$\sqrt{\quad}$
34-05	RCL 5
42	CHS
71	x
34-05	RCL 5
35	g
06	ABS
81	÷
34-08	RCL 8
61	+
33-06	STO 6
34-02	RCL 2
71	x
34-04	RCL 4

CODE	TASTE
61	+
84	R/S
34-06	RCL 6
34-01	RCL 1
71	x
34-03	RCL 3
61	+
84	R/S
22	GTO
12	B
24	RTN
35-01	gNOP

R 1	$x_2, \Delta x, a$
R 2	$y_2, \Delta y, c$
R 3	x_1
R 4	y_1
R 5	S_{12}, R
R 6	$\Delta x_M, E$
R 7	$\Delta y_M, h$
R 8	p
R 9	frei

172 mal Verkauf und Service in 65 Ländern

Für Deutschland :

6000 Frankfurt 56, Berner Straße 117, Tel. (0611) 50 04-1

Für die Schweiz :

8952 Schlieren, Zürcherstraße 20, Tel. (01) 98 18 21/98 52 40

Für Österreich :

Für sozialistische Staaten und UdSSR :

1205 Wien/Österreich
Handelskai 52/53, Tel. (0222) 33 66 06—09

Europa-Zentrale :

1217 Meyrin 1 - Genf, Schweiz,
Postfach 349, Tel. (022) 41 54 00