

Guía de Consulta Rápida del Módulo de Memoria/ Funciones Ampliadas HP 82180A

Mientras el Módulo de Memoria/Funciones Ampliadas HP 82180A está enchufado en su calculadora, las siguientes funciones están disponibles para su uso. Este módulo le suministra también 127 registros de memoria ampliada y le permite la utilización de uno o dos Módulos de Memoria Ampliada HP 82181A para incrementar el tamaño de la extensión de memoria.

Funciones Ampliadas

ALENG

Devuelve la longitud de la serie en el registrador ALPHA hacia el registrador X.

ANUM

Examina el registrador ALPHA buscando un número formado por ALPHA, y devuelve el valor numérico hacia el registrador X. (El registrador X no es afectado por la ausencia de un número en el registrador ALPHA).

AROT

Gira el contenido del registrador ALPHA por el número de caracteres indicado por el número en el registrador X. Gira hacia la izquierda para números positivos, y hacia la derecha para números negativos.

ATOX

Mueve el último carácter a la izquierda en el registrador ALPHA e ingresa el código de este carácter en el registrador X. (Consulte en una página posterior sobre Caracteres que Pueden ser Presentados en la Pantalla y sus Códigos Correspondientes).

CLKEYS

Borra todas las asignaciones de teclas.

GETKEY

Detiene la ejecución del programa hasta que una tecla es pulsada, o hasta que transcurren aproximadamente 10 segundos. Ingresa el código de la tecla en el registrador X al ser pulsada la tecla o ingresa 0 en el registrador X si ninguna tecla es pulsada durante ese período de tiempo.

PASN

Asigna una función o un nombre de programa a una tecla especificada. Necesita de función o de nombre de programa en el registrador ALPHA, código de tecla en el registrador X.

PCLPS

Borra el programa nombrado en el registrador ALPHA (o el programa en curso si el registrador ALPHA está vacío) y todos los programas siguientes.

POSA

Explora el registrador ALPHA buscando el carácter o los caracteres en el registrador X. Si el registrador X contiene un código de carácter numérico, la búsqueda es para un único carácter. Si el registrador X contiene datos ALPHA, se busca la tal serie. Devuelve la posición del primer carácter hacia el registrador X, o -1 si ninguna correspondencia es hallada. (Consulte la página posterior sobre Caracteres que Pueden ser Presentados en la Pantalla y sus Códigos Correspondientes).

PSIZE

Asigna registros al almacenamiento de datos. Requiere el número de registros de datos en el registrador X.

RCLFLAG

Recupera datos que representan el estado de las señales indicadoras 00 hasta 43 hacia el registrador X.

REGMOVE

Copia los registros *nnn* de la memoria principal en el bloque que comienza por el registro *sss* al bloque que comienza con el registro *ddd*. Requiere un índice en la forma *sss.dddnnn* en el registrador X.

REGSWAP

Permuta los registros *nnn* de la memoria principal comenzando por el registro *sss* con los registros *nnn* que comienzan por el registro *ddd*. Requiere índice en la forma *sss.dddnnn* en el registrador X.

SIZE?

Devuelve el número de registros de almacenamiento de datos en la memoria principal hacia el registrador X.

STOFLAG

Utiliza datos en el registrador X de **RCLFLAG** para restaurar las señales indicadoras 00 hasta 43, o los datos de las señales indicadoras en el registrador Y para restaurar un bloque de señales indicadoras especificado por un número en la forma *bb.ee* en el registrador X.

X<>F

Permuta el contenido del registrador X por el estado de las señales indicadoras 0 - 7.

XTOA

Convierte el código de carácter en el registrador X al carácter correspondiente y añade este carácter al registrador ALPHA. (Consulte la página posterior sobre **Caracteres que pueden ser Presentados en la Pantalla y sus Códigos Correspondientes**).

Memoria Ampliada

APPCHR

Añade el contenido del registrador ALPHA al final de la grabación en curso en el archivo en operación ASCII.

APPREC

Añade el contenido del registrador ALPHA al archivo en operación ASCII, como una grabación nueva.

ARCLREC

Añade una grabación o parte de una grabación desde el archivo en operación hacia el contenido del registrador ALPHA. Se detiene cuando el registrador ALPHA queda lleno, o cuando se llega al final de la grabación.

- CLFL** Borra un archivo de datos o un archivo ASCII. Requiere el nombre del archivo en el registrador ALPHA.
- CRFLAS** Crea un archivo ASCII. Requiere el nombre del archivo en el registrador ALPHA y la longitud del archivo (registros) en el registrador X.
- CRFLD** Crea un archivo de datos. Requiere el nombre del archivo en el registrador ALPHA y la longitud del archivo en el registrador X.
- DELCHR** Elimina el número de caracteres indicado por el registrador X de la grabación en curso, comenzando desde el puntero de carácter.
- DELREC** Elimina la grabación en curso del archivo en operación ASCII.
- EMDIR** Presenta en la pantalla una lista de los archivos existentes en la memoria ampliada y devuelve el número de registros que permanecen sin haber sido utilizados.
- FLSIZE** Devuelve el número de registros en un archivo. Requiere el nombre del archivo en el registrador ALPHA.
- GETAS** Copia un archivo ASCII desde un dispositivo de almacenamiento masivo HP-IL hacia la memoria ampliada. Requiere el nombre del archivo de origen y (si es diferente), el nombre del archivo de destino, en el registrador ALPHA.
- GETP** Substituye el último programa en la memoria principal por el contenido del archivo de programa nombrado en el registrador ALPHA.
- GETR** Copia un archivo de datos completo en la memoria principal, comenzando por el registro 00. Requiere el nombre del archivo en el registrador ALPHA.

- GETREC** Borra el registrador ALPHA y copia un máximo de 24 caracteres de la grabación en curso del archivo en operación ASCII, hacia el registrador ALPHA.
- GETRX** Copia registros del archivo de datos en operación hacia un bloque de la memoria principal especificado por un número en la forma *bbb.eee*, en el registrador X.
- GETSUB** Copia el archivo de programa nombrado en el registrador ALPHA hacia el final del almacenamiento de programas en la memoria principal.
- GETX** Copia el registro en curso del archivo de datos en operación hacia el registrador X.
- INSCHR** Introduce el contenido del registrador ALPHA hacia dentro de la grabación en curso adelante de la posición en curso del carácter.
- INSREC** Introduce el contenido del registrador ALPHA adelante de la grabación en curso como una nueva grabación.
- POSFL** Explora el archivo en operación ASCII en busca de una correspondencia con la serie existente en el registrador ALPHA. Devuelve el índice del puntero (*rrr.eee*) al registrador X si una correspondencia es hallada, -1 si no se halla una correspondencia.
- PURFL** Depura el archivo nombrado en el registrador ALPHA. (Lo elimina).
- RCLPT** Recupera el índice del puntero desde el archivo en operación al registrador X. El índice del puntero está en el formato *rrr* (número del registro) para archivos de datos, *rrr.ccc* (número de la grabación y posición del carácter) para archivos ASCII, o *bbb* (número de bytes) para longitud del archivo de programa.

- RCLPTA** Recupera el índice del puntero o la longitud del programa desde el archivo nombrado en el registrador ALPHA hacia el registrador X.
- SAVEAS** Copia un archivo ASCII desde la memoria ampliada hacia un dispositivo de almacenamiento masivo HP-IL. Requiere el nombre del archivo de origen y, (si es diferente), el nombre del archivo de destino en el registrador ALPHA.
- SAVEP** Copia el programa nombrado en el registrador ALPHA hacia la memoria ampliada.
- SAVER** Copia todos los registros de datos en la memoria principal hacia el archivo de datos nombrado en el registrador ALPHA.
- SAVERX** Copia el bloque de registros de datos de la memoria principal especificado por el número en el registrador X (*bbb.eee*), hacia el archivo de datos en operación, comenzando por la posición en curso del puntero.
- SAVEX** Copia el contenido del registrador X hacia el archivo en operación desde la posición en curso del puntero.
- SEEKPT** Posiciona el puntero o punteros en el archivo en operación mediante el uso del número de índice en el registrador X. Requiere el índice en la forma *rrr* (número de registro) para archivos de datos, o *rrr.ccc* (número de la grabación y posición del carácter) para archivos ASCII.
- SEEKPTA** Posiciona el puntero o punteros del archivo nombrado en el registrador ALPHA, mediante el uso del número de índice en el registrador X. Requiere el índice en la forma *rrr* (número de registro) para archivos de datos, o *rrr.ccc* (número de la grabación y posición del carácter) para archivos ASCII.

Caracteres que Pueden ser Presentados en la Pantalla y Sus Códigos Correspondientes

Carác.	Cod.	Carác.	Cód.	Carác.	Cód.
-	0	3	51	N	78
À	1	4	52	O	79
Ä	4	5	53	P	80
Å	5	6	54	Q	81
Ä	6	7	55	R	82
μ	12	8	56	S	83
¿	13	9	57	T	84
≠	29	:	58	U	85
espaço	32	;	59	V	86
!	33	<	60	W	87
"	34	=	61	X	88
#	35	>	62	Y	89
\$	36	?	63	Z	90
%	37	@	64	[91
&	38	A	65	\	92
'	39	B	66]	93
(40	C	67	^	94
)	41	D	68	_	95
*	42	E	69	τ	96
+	43	F	70	a	97
,	44	G	71	b	98
-	45	H	72	c	99
.	46	I	73	d	100
/	47	J	74	e	101
0	48	K	75	ε	126
1	49	L	76	†	127
2	50	M	77		



©Hewlett-Packard Company 1982

82180 - 90010

Printed in SGP 5/82