

# Guía de Consulta Rápida del Módulo de Memoria/ Funciones Ampliadas HP 82180A

Mientras el Módulo de Memoria/Funciones Ampliadas HP 82180A está enchufado en su calculadora, las siguientes funciones están disponibles para su uso. Este módulo le suministra también 127 registros de memoria ampliada y le permite la utilización de uno o dos Módulos de Memoria Ampliada HP 82181A para incrementar el tamaño de la extensión de memoria.

## Funciones Ampliadas

**ALENG**

Devuelve la longitud de la serie en el registrador ALPHA hacia el registrador X.

**ANUM**

Examina el registrador ALPHA buscando un número formado por ALPHA, y devuelve el valor numérico hacia el registrador X. (El registrador X no es afectado por la ausencia de un número en el registrador ALPHA).

**AROT**

Gira el contenido del registrador ALPHA por el número de caracteres indicado por el número en el registrador X. Gira hacia la izquierda para números positivos, y hacia la derecha para números negativos.

**ATOX**

Mueve el último carácter a la izquierda en el registrador ALPHA e ingresa el código de este carácter en el registrador X. (Consulte en una página posterior sobre Caracteres que Pueden ser Presentados en la Pantalla y sus Códigos Correspondientes).

**CLKEYS**

Borra todas las asignaciones de teclas.

**GETKEY**

Detiene la ejecución del programa hasta que una tecla es pulsada, o hasta que transcurren aproximadamente 10 segundos. Ingresar el código de la tecla en el registrador X al ser pulsada la tecla o ingresar 0 en el registrador X si ninguna tecla es pulsada durante ese período de tiempo.

**PASN**

Asigna una función o un nombre de programa a una tecla especificada. Necesita de función o de nombre de programa en el registrador ALPHA, código de tecla en el registrador X.

**PCLPS**

Borra el programa nombrado en el registrador ALPHA (o el programa en curso si el registrador ALPHA está vacío) y todos los programas siguientes.

**POSA**

Explora el registrador ALPHA buscando el carácter o los caracteres en el registrador X. Si el registrador X contiene un código de carácter numérico, la búsqueda es para un único carácter. Si el registrador X contiene datos ALPHA, se busca la tal serie. Devuelve la posición del primer carácter hacia el registrador X, o -1 si ninguna correspondencia es hallada. (Consulte la página posterior sobre Caracteres que Pueden ser Presentados en la Pantalla y sus Códigos Correspondientes).

**PSIZE**

Asigna registros al almacenamiento de datos. Requiere el número de registros de datos en el registrador X.

**RCLFLAG**

Recupera datos que representan el estado de las señales indicadoras 00 hasta 43 hacia el registrador X.

**REGMOVE**

Copia los registros *nnn* de la memoria principal en el bloque que comienza por el registro *sss* al bloque que comienza con el registro *ddd*. Requiere un índice en la forma *sss.dddnnn* en el registrador X.

**REGSWAP**

Permuta los registros *nnn* de la memoria principal comenzando por el registro *sss* con los registros *nnn* que comienzan por el registro *ddd*. Requiere índice en la forma *sss.dddnnn* en el registrador X.

**SIZE?**

Devuelve el número de registros de almacenamiento de datos en la memoria principal hacia el registrador X.

**STOFLAG**

Utiliza datos en el registrador X de **RCLFLAG** para restaurar las señales indicadoras 00 hasta 43, o los datos de las señales indicadoras en el registrador Y para restaurar un bloque de señales indicadoras especificado por un número en la forma *bb.ee* en el registrador X.

**X<>F**

Permuta el contenido del registrador X por el estado de las señales indicadoras 0 - 7.

**XTOA**

Convierte el código de carácter en el registrador X al carácter correspondiente y añade este carácter al registrador ALPHA. (Consulte la página posterior sobre Caracteres que pueden ser Presentados en la Pantalla y sus Códigos Correspondientes).

## Memoria Ampliada

**APPCHR**

Añade el contenido del registrador ALPHA al final de la grabación en curso en el archivo en operación ASCII.

**APPREC**

Añade el contenido del registrador ALPHA al archivo en operación ASCII, como una grabación nueva.

**ARCLREC**

Añade una grabación o parte de una grabación desde el archivo en operación hacia el contenido del registrador ALPHA. Se detiene cuando el registrador ALPHA queda lleno, o cuando se llega al final de la grabación.

- CLFL** Borra un archivo de datos o un archivo ASCII. Requiere el nombre del archivo en el registrador ALPHA.
- CRFLAS** Crea un archivo ASCII. Requiere el nombre del archivo en el registrador ALPHA y la longitud del archivo (registros) en el registrador X.
- CRFLD** Crea un archivo de datos. Requiere el nombre del archivo en el registrador ALPHA y la longitud del archivo en el registrador X.
- DELCHR** Elimina el número de caracteres indicado por el registrador X de la grabación en curso, comenzando desde el puntero de carácter.
- DELREC** Elimina la grabación en curso del archivo en operación ASCII.
- EMDIR** Presenta en la pantalla una lista de los archivos existentes en la memoria ampliada y devuelve el número de registros que permanecen sin haber sido utilizados.
- FLSIZE** Devuelve el número de registros en un archivo. Requiere el nombre del archivo en el registrador ALPHA.
- GETAS** Copia un archivo ASCII desde un dispositivo de almacenamiento masivo HP-IL hacia la memoria ampliada. Requiere el nombre del archivo de origen y (si es diferente), el nombre del archivo de destino, en el registrador ALPHA.
- GETP** Substituye el último programa en la memoria principal por el contenido del archivo de programa nombrado en el registrador ALPHA.
- GETR** Copia un archivo de datos completo en la memoria principal, comenzando por el registro 00. Requiere el nombre del archivo en el registrador ALPHA.

**GETREC**

Borra el registrador ALPHA y copia un máximo de 24 caracteres de la grabación en curso del archivo en operación ASCII, hacia el registrador ALPHA.

**GETRX**

Copia registros del archivo de datos en operación hacia un bloque de la memoria principal especificado por un número en la forma *bbb.eee*, en el registrador X.

**GETSUB**

Copia el archivo de programa nombrado en el registrador ALPHA hacia el final del almacenamiento de programas en la memoria principal.

**GETX**

Copia el registro en curso del archivo de datos en operación hacia el registrador X.

**INSCHR**

Introduce el contenido del registrador ALPHA hacia dentro de la grabación en curso adelante de la posición en curso del carácter.

**INSREC**

Introduce el contenido del registrador ALPHA adelante de la grabación en curso como una nueva grabación.

**POSFL**

Explora el archivo en operación ASCII en busca de una correspondencia con la serie existente en el registrador ALPHA. Devuelve el índice del puntero (*rrr.eee*) al registrador X si una correspondencia es hallada, -1 si no se halla una correspondencia.

**PURFL**

Depura el archivo nombrado en el registrador ALPHA. (Lo elimina).

**RCLPT**

Recupera el índice del puntero desde el archivo en operación al registrador X. El índice del puntero está en el formato *rrr* (número del registro) para archivos de datos, *rrr.ccc* (número de la grabación y posición del carácter) para archivos ASCII, o *bbb* (número de bytes) para longitud del archivo de programa.

- RCLPTA** Recupera el índice del puntero o la longitud del programa desde el archivo nombrado en el registrador ALPHA hacia el registrador X.
- SAVEAS** Copia un archivo ASCII desde la memoria ampliada hacia un dispositivo de almacenamiento masivo HP-IL. Requiere el nombre del archivo de origen y, (si es diferente), el nombre del archivo de destino en el registrador ALPHA.
- SAVEP** Copia el programa nombrado en el registrador ALPHA hacia la memoria ampliada.
- SAVER** Copia todos los registros de datos en la memoria principal hacia el archivo de datos nombrado en el registrador ALPHA.
- SAVERX** Copia el bloque de registros de datos de la memoria principal especificado por el número en el registrador X (*bbb.eee*), hacia el archivo de datos en operación, comenzando por la posición en curso del puntero.
- SAVEX** Copia el contenido del registrador X hacia el archivo en operación desde la posición en curso del puntero.
- SEEKPT** Posiciona el puntero o punteros en el archivo en operación mediante el uso del número de índice en el registrador X. Requiere el índice en la forma *rrr* (número de registro) para archivos de datos, o *rrr.ccc* (número de la grabación y posición del carácter) para archivos ASCII.
- SEEKPTA** Posiciona el puntero o punteros del archivo nombrado en el registrador ALPHA, mediante el uso del número de índice en el registrador X. Requiere el índice en la forma *rrr* (número de registro) para archivos de datos, o *rrr.ccc* (número de la grabación y posición del carácter) para archivos ASCII.

## Caracteres que Pueden ser Presentados en la Pantalla y Sus Códigos Correspondientes

Carác.	Cod.	Carác.	Cód.	Carác.	Cód.
-	0	3	51	N	78
À	1	4	52	O	79
Ä	4	5	53	P	80
Å	5	6	54	Q	81
Ä	6	7	55	R	82
μ	12	8	56	S	83
¿	13	9	57	T	84
≠	29	:	58	U	85
espaço	32	;	59	V	86
!	33	<	60	W	87
"	34	=	61	X	88
#	35	>	62	Y	89
\$	36	?	63	Z	90
%	37	@	64	[	91
&	38	A	65	\	92
'	39	B	66	]	93
(	40	C	67	^	94
)	41	D	68	_	95
*	42	E	69	τ	96
+	43	F	70	a	97
,	44	G	71	b	98
-	45	H	72	c	99
.	46	I	73	d	100
/	47	J	74	e	101
0	48	K	75	ε	126
1	49	L	76	†	127
2	50	M	77		



©Hewlett-Packard Company 1982

82180 - 90010

Printed in SGP 5/82