

hp 9s

Calculatrice scientifique

Fionctionnement général

Alimentation

Allumage et extinction

Pour allumer la calculatrice, appuyez sur [ON/C].

Pour éteindre la calculatrice, appuyez sur [2ndF] [OFF].

Fonction d'extinction automatique

La calculatrice s'éteint automatiquement si elle n'est pas utilisée pendant environ 9 minutes. Pour la rallumer, appuyez à nouveau sur la touche [ON/C]. Le contenu de la mémoire et les réglages de mode (STAT, DEG, CPLX, Base-n,…) sont conservés à l'extinction manuelle ou automatique de la calculatrice.

Remplacement des piles

La calculatrice est alimentée par deux piles bouton alcalines (GP76A ou LR44). Si l'affichage devient sombre ou difficile à lire, remplacez les piles dès que possible.

Pour remplacer les piles

- Retirez le couvercle et les vieilles piles.
- Insérez les piles neuves, côté plus vers l'extérieur.
- Reposez les vis et appuyez sur la touche [ON/C] pour allumer la calculatrice.

Clavier

La plupart des touches ont deux fonctions.

2^{ème} fonction —————	sin⁻¹
1^{ère} fonction ————	sin

1^{ère} fonction

Ces fonctions sont obtenues en appuyant sur la touche sans appuyer d'abord sur [2ndF]. La fonction est indiquée par l'étiquette sur la touche.

2^{ème} fonction

Fonction obtenue en appuyant sur la touche après avoir appuyé sur [2ndF]. La fonction est indiquée par l'étiquette au-dessus ou à droite de la touche.

Une pression sur [2ndF], active l'indicateur **2ndF** sur l'écran pour indiquer que la touche suivante sélectionnera la deuxième fonction. Si vous appuyez par erreur sur [2ndF], rapuyez simplement sur la touche [2ndF] pour éteindre l'indicateur **2ndF**.

Remarque : [A], [B], [C], [D], [E], [F] sont des 1^{ères} fonctions en mode HEX.

Symboles à l'écran

Les symboles ci-dessous indiquent à l'écran l'état de la calculatrice.

DEG ou RAD ou GRAD : unité d'angle degrés, radians ou grades		
M Valeur en mémoire	CPLX Mode nombres complexes	
E Dépassement ou erreur	STAT Mode statistique	
– Moins	2ndF Touche [2ndF] enfoncée	
() Calcul de parenthèses	CP Capacité de précision	
BIN Mode binaire	CPK Capacité de traitement	
OCT Mode octal	σ Ecart	
HEX Mode hexadécimal	USL Définition limite supérieure	
ED Mode édition	LSL Définition limite inférieure	
HYP Mode hyperbolique		

Formats d'affichage

La calculatrice peut afficher les nombres sous quatre formats : virgule flottante, virgule fixe, scientifique et ingénieur.

Format virgule flottante

Le format virgule flottante affiche les nombres sous forme décimale jusqu'à 10 chiffres. Les zéros de fin sont supprimés.

Si le résultat d'un calcul est trop grand pour être représenté par 10 chiffres, l'affichage passe automatiquement en format scientifique. Si le résultat d'un calcul ultérieur peut être affiché sur moins de 10 chiffres, la calculatrice revient au format virgule flottante.

Pour choisir le format d'affichage en virgule flottante :

- Appuyez sur [2ndF] [FIX] [·]

DEG	0.
------------------	----

Format virgule fixe

Les formats virgule fixe, scientifique et ingénieur utilisent un nombre fixe de décimales pour l'affichage des nombres. Si vous entrez plus de décimales que le nombre indiqué, l'entrée est arrondie au nombre de décimales correct.

Ex. 1 : Définissez l'affichage à 2 décimales fixes, puis entrez 3.256

- Appuyez sur [2ndF] [FIX] 2

DEG	0.00
------------------	------
- Entrez 3.256 [ENTER]

DEG	3.26
------------------	------

Si vous entrez moins de décimales que le nombre indiqué, l'entrée est complétée par des zéros de fin.

Ex. 2 : Définissez l'affichage à 4 décimales fixes, puis entrez 4.23

- Appuyez sur [2ndF] [FIX] 4

DEG	0.0000
------------------	--------
- Entrez 4.23 [ENTER]

DEG	4.2300
------------------	--------

Format scientifique

En format scientifique, le nombre 891500 est affiché sous la forme 8.915 × 10 ⁰⁵, où 8.915 est la mantisse et 5 l'exposant de 10.

Ex. 3 : Pour afficher 7132 x 125 au format scientifique :

- Tapez 7132 [×] 125 [ENTER]

DEG	891500.
------------------	---------
- Appuyez sur [F↔E]

DEG	8.915 ⁰⁵
------------------	---------------------

Vous pouvez convertir une entrée en notation scientifique en appuyant sur [EXP] après entrée de la mantisse.

Ex. 4 : Entrez le nombre 4.82296 x 10 ⁵

- Entrez 4.82296 [EXP] 5

DEG	4.82296 ⁰⁵
------------------	-----------------------

Format ingénieur

Le format ingénieur est comparable au format scientifique, mais la mantisse peut avoir jusqu'à trois chiffres à gauche du séparateur décimal et l'exposant est toujours un multiple de trois. C'est utile pour convertir des unités basées sur des multiples de 10 ³.

Ex. 5 : Conversion de 15 V en 15000 mV (V = Volt)

- Entrez 15

DEG	15.
------------------	-----
- Appuyez deux fois sur [ENG].

DEG	15000. ^{−03}
------------------	-----------------------

Ex. 6 : Conversion de 15 V en 0.015 kV (V = Volt)

- Entrez 15

DEG	15.
------------------	-----
- Appuyez deux fois sur [2ndF] [↔]

DEG	0.015 ⁰³
------------------	---------------------

Ordre des opérations

Chaque calcul est effectué en tenant compte de l'ordre de priorité suivant :

- Opérations entre parenthèses.
- Fonctions nécessitant l'appel d'une touche de fonction avant l'entrée d'une valeur, par exemple [DATA] en mode statistique et [EXP].
- Fonctions nécessitant l'entrée d'une valeur avant l'appui sur la touche de fonction, par exemple, cos, sin, tan, cos^{−1}, sin^{−1}, tan^{−1}, log, ln, x², x^{−1}, √, π, √, x!, %, RND, ENG, →0, →1 et les fonctions de conversion d'unités.
- Fractions.
- +/−
- x^y, x[√]
- nPr, nCr
- x, ÷
- + , −

Corrections

En cas d'erreur lors de l'entrée d'un nombre, si vous n'avez pas encore appuyé sur la touche de l'opérateur arithmétique, appuyez simplement sur [CE] pour effacer la dernière entrée. Vous pouvez ensuite recommencer l'entrée du nombre. Vous pouvez aussi supprimer des chiffres un par un en appuyant sur la touche de retour arrière : [00→0].

Ex. 7 : Modification de 12385 en 789

- 12395

DEG	789.
------------------	------
- Appuyez sur [CE] 789

Ex. 8 : Modification de 12385 en 123

- 12385

DEG	123.
------------------	------
- Appuyez deux fois sur [00→0].

Dans une série de calculs, vous pouvez corriger les erreurs dans les résultats intermédiaires en appuyant sur [ON/C]. Cette touche efface le calcul sans effacer la mémoire.

En cas d'erreur sur la touche d'opération arithmétique, il suffit d'appuyer sur la touche [CE] avant toute autre entrée.

Touche d'échange

L'appui sur [2ndF] [X↔Y] échange la valeur affichée avec la valeur affichée précédemment.

123 + 456 = ?	[123][+][456][ENTER]	DEG	579.00
	[2ndF][X↔Y]	DEG	456.00
123 + 456 = ?	[2ndF][X↔Y]	DEG	579.00

Précision et capacité

Précision : ±1 unité du 10^{ème} chiffre.

Capacité : En général, les calculs peuvent être affichés sous forme d'une mantisse pouvant comporter jusqu'à 10 chiffres, une mantisse de 10 chiffres avec un exposant à 2 chiffres jusqu'à 10 ^{±99}, ou un entier entre −9999999999 et 9999999999.

Les nombres utilisés en entrée d'une fonction doivent être dans la plage autorisée pour cette fonction (définie dans le tableau ci-dessous) :

Fonctions	Plage d'entrée autorisée
sin x, cos x, tan x	Deg : x < 4.5 x 10 ¹⁰ deg <p>Rad : x < 2.5 x 10 ⁸ π rad</p> Grad : x < 5 x 10 ¹⁰ grad <p>Idem pour tan x:</p> Deg : x ≠ 90 (2n +1) <p>Rad : x ≠ π⁄2 (2n +1) <p>Grad : x ≠ 100 (2n +1) <p>où n est un entier.</p></p></p>
sin ^{−1} x, cos ^{−1} x	x ≤ 1
tan ^{−1} x	x < 1 x 10 ¹⁰⁰
sinh x, cosh x	x ≤ 230.2585092
tanh x	x < 1 x 10 ¹⁰⁰
sinh ^{−1} x	x < 5 x 10 ⁹⁹
cosh ^{−1} x	1 ≤ x < 5 x 10 ⁹⁹
tanh ^{−1} x	x < 1
log x, ln x	1 x 10 ^{−99} ≤ x < 1 x 10 ¹⁰⁰
10 ^x	−1 x 10 ¹⁰⁰ < x < 100
e ^x	−1 x 10 ¹⁰⁰ < x ≤ 230.2585092
√ x	0 ≤ x < 1 x 10 ¹⁰⁰
x ²	x < 1 x 10 ⁵⁰
x ^{−1}	x < 1 x 10 ¹⁰⁰ , X≠0
√ √ x	x < 1 x 10 ¹⁰⁰
X !	0 ≤ x ≤ 69, où x est un entier.
R→P	√ √ √ √ √ √ √ x ² + y ² < 1 x 10 ¹⁰⁰
P→R	0 ≤ r < 1 x 10 ¹⁰⁰ <p>Deg : θ < 4.5 x 10 ¹⁰ deg</p> Rad : θ < 2.5 x 10 ⁸ π rad Grad : θ < 5 x 10 ¹⁰ grad <p>Idem pour tan x:</p> Deg : θ ≠ 90 (2n+1) Rad : θ ≠ π⁄2 (2n+1) Grad : θ ≠ 100 (2n+1) <p>où n est un entier.</p>
→0 "	DD , MM, SS.SS < 1 x 10 ¹⁰⁰ , <p>0 ≤ MM, SS.SS</p>
0 " →	x < 1 x 10 ¹⁰⁰
x ^y	x > 0 : −1 x 10 ¹⁰⁰ < y log x < 100 <p>x = 0 : y > 0</p> <p>x < 0 : y = n, 1/(2n+1), où n est un entier <p>but −1 x 10 ¹⁰⁰ < 1⁄y log x 100</p></p>
√ √ √ y	y > 0 : x ≠ 0, −1 x 10 ¹⁰⁰ < 1⁄x log y < 100 <p>y = 0 : x > 0</p> <p>y < 0 : x = 2n+1, l/n, où n est un entier différent de 0 <p>mais −1 x 10 ¹⁰⁰ < 1⁄x log y 100</p></p>
a ^b /c	Entrée : La partie entière, le numérateur, le dénominateur et le symbole de fraction ne doivent pas dépasser 10 chiffres. <p>Résultat : Affiché sous forme de fraction quand la partie entière, le numérateur et le dénominateur sont chacun inférieur à 1 x 10 ¹⁰.</p>
nPr, nCr	0 ≤ r ≤ n, n ≤ 9999999999; n, r sont des entiers
STAT	x < 1 x 10 ⁵⁰ , Σ x < 1 x 10 ¹⁰⁰ <p>0 ≤ Σ x² < 1 x 10 ¹⁰⁰, n, r sont des entiers</p> <p>¯x : n ≠ 0, S : n > 1, σ : n > 0 <p>Plage = 1 ~ r, 1 ≤ n ≤ r, 80 ≤ r ≤ 20400</p></p>
→ DEC	0 ≤ X ≤ 9999999999 (pour zéro ou positif) <p>−9999999999 ≤ X ≤ −1 (pour négatif)</p>
→ BIN	0 ≤ X ≤ 01111111111 (pour zéro ou positif) <p>1000000000 ≤ X ≤ 1111111111 (pour négatif)</p>
→ OCT	0 ≤ X ≤ 3777777777 (pour zéro ou positif) <p>4000000000 ≤ X ≤ 7777777777 (pour négatif)</p>
→ HEX	0 ≤ X ≤ 2540BE3FF (pour zéro ou positif) <p>FDABF41C01 ≤ X ≤ FFFFFFFF (pour négatif)</p>

Erreur et dépassement de capacité

Le symbole **E** apparaît dans un des cas suivants. Appuyez sur [ON/C] pour supprimer l'affichage d'erreur ou de dépassement de capacité.

- Quand vous tentez d'effectuer un calcul de fonction avec un nombre en dehors de la plage d'entrées autorisée.

- Quand vous tentez de diviser un nombre par 0.

- Quand vous avez appuyé plus de 15 fois sur la touche [() dans une même expression.

- Quand un résultat (intermédiaire ou final) ou le total cumulé en mémoire est en dehors de la plage ±9.999999999 x 10 ⁹⁹

- Quand il y a plus de six opérations en attente.

Si la calculatrice est verrouillée et que les actions sur les touches n'ont plus d'effet, appuyez en même temps sur [M+] et [ENG]. Cette manœuvre déverrouille la calculatrice et ramène tous les réglages à leurs valeurs par défaut.

Calculs de base

Les exemples de calcul de base ci-dessous supposent que votre calculatrice est en base décimale et en affichage virgule flottante.

Calculs arithmétiques divers

1 + 2 × 3 = ?	1 [+] 2 [×] 3 [ENTER]	DEG	7.
−3.5 + 8 ÷ 2 = ?	3.5 [+/-] [+] 8 [÷] 2 [ENTER]	DEG	0.5

Calculs avec parenthèses

Les opérations entre parenthèses sont toujours exécutées en premier. Vous pouvez utiliser jusqu'à 15 niveaux de parenthèses dans un même calcul. A l'entrée de la première parenthèse, l'indicateur () apparaît à l'affichage et y subsiste jusqu'à ce que chaque parenthèse ouvrante comporte une parenthèse fermante correspondante.

(5 − 2 × 1.5) × 3 + 0.8 × (−4) = ?	([5 [−] 2 [×] 1.5 [)] [×] 3 [+] 0.8 [×] [−] 4 [+] [−] [ENTER]	DEG	2.8
2 × { 7 + 6 × (5 + 4) } = ?	2 [×] ([(] 7 [+] 6 [×] [(] 5 [+] 4 [)] [ENTER]	DEG	122.

Remarque : Il n'est pas nécessaire d'appuyer sur [()] avant [ENTER].

Répétition d'un calcul

Vous pouvez répéter le dernier nombre entré ou la dernière opération exécutée en appuyant sur [ENTER].

Répétition du dernier nombre

3 × 3 = ?	3 [×] [ENTER]	DEG	9.
3 × 3 × 3 = ?	[ENTER]	DEG	27.
3 × 3 × 3 × 3 = ?	[ENTER]	DEG	81.

Répétition de la dernière opération arithmétique

321 + 357 = ?	321 [+] 357 [ENTER]	DEG	678.
654 + 357 = ?	654 [ENTER]	DEG	1011.

579 − 159 = ?	579 [−] 159 [ENTER]	DEG	420.
456 − 159 = ?	456 [ENTER]	DEG	297.

18 × 45 = ?	3 [×] 6 [×] 45 [ENTER]	DEG	810.
18 × 23 = ?	23 [ENTER]	DEG	414.
18 × (0.5x10 ²) = ?	0.5 [EXP] 2 [ENTER]	DEG	900.

96 ÷ 8 = ?	96 [÷] 8 [ENTER]	DEG	12.
75 ÷ 8 = ?	75 [ENTER]	DEG	9.375.
(1.2x10 ²) ÷ 8 = ?	1.2 [EXP] 2 [ENTER]	DEG	15.

Calculs de pourcentage

30% de 120 = ?	120 [×] 30 [2ndF] [%] [ENTER]	DEG	36.
70% de 120 = ?	70 [2ndF] [%] [ENTER]	DEG	84.

88 représenté 55% de ?	88 [÷] 55 [2ndF] [%] [ENTER]	DEG	160.
30% de plus sur 120 = ?	120 [+] 30 [2ndF] [%] [ENTER]	DEG	156.
30% de remise sur 120 = ?	120 [−] 30 [2ndF] [%] [ENTER]	DEG	84.

Calculs en mémoire

- L'indicateur **M** apparaît quand un nombre est enregistré dans la mémoire.
- Le rappel depuis la mémoire n'efface pas le contenu de la mémoire.
- La mémoire n'est pas disponible en mode Statistiques.
- Pour copier le nombre affiché vers la mémoire, appuyez sur [X→M].
- Pour effacer la mémoire, appuyez sur [0] [X→M] ou [CE] [X→M] dans cet ordre.

	[CE] [X→M]	DEG	0.
3 × 5	3 [×] 5 [M+]	M DEG	15.
+ 56 ÷ 7	56 [÷] 7 [M+]	M DEG	8.
+ 74 − 8 × 7	74 [−] 8 [×] 7 [M+]	M DEG	18.
Total = ?	[MR]	M DEG	41.
	0 [X→M]	DEG	0.

Calculs mathématiques courants

Les exemples de calcul ci-dessous supposent que l'affichage est en mode fixe à 2 décimales.

Inverse, Factorielle

1⁄1.25 = ?	1.25 [2ndF] [x ^{−1}] [ENTER]	DEG	0.80
5! = ?	5 [2ndF] [x!] [ENTER]	DEG	120.00

</

Statistiques

Appuyez sur [2ndF] [STAT] pour entrer en mode statistiques. L'indicateur STAT apparaît sur l'écran. En mode statistiques, vous pouvez calculer les statistiques suivantes sur une variable :

n	nombre de valeurs de données
Σx	somme des valeurs de données
Σx^2	somme des carrés
\bar{x}	valeur moyenne
s	écart type d'échantillon $\sqrt{\frac{\Sigma x^2 - (\Sigma x)^2/n}{n-1}}$
σ	écart type de population $\sqrt{\frac{\Sigma x^2 - (\Sigma x)^2/n}{n}}$
CP	capacité de précision $\frac{USL - LSL}{6\sigma}$
CPK	capacité de traitement $\text{Min}(\text{CPU}, \text{CPL})$
	où $\text{CPU} = \frac{USL - \bar{x}}{3\sigma}$ $\text{CPL} = \frac{\bar{x} - LSL}{3\sigma}$

Remarque : En mode statistiques, toutes les touches de fonction sont disponibles sauf celles utilisées pour les calculs en base-n.

Ex. 9 : Entrez les données suivantes (2, 5, 5, 5, 5, 9, 9, et 9) et calculez Σx , Σx^2 , n, \bar{x} , S, CP, et CPK, où valeur USL = 12 et valeur LSL = 2.

En mode STAT	[2ndF] [STAT]	DEG STAT	0.00
Entrez toutes les données	[DATA] 2	DEG STAT	2.
	[DATA] 5	DEG STAT	5.
	[DATA] 5	DEG STAT	5.
	[DATA] 5	DEG STAT	5.
	[DATA] 5	DEG STAT	5.
	[DATA] 9	DEG STAT	9.
	[DATA] 9	DEG STAT	9.
	[DATA] 9	DEG STAT	9.
	[ENTER]	DEG STAT	0.00
$\bar{x} = ?$	[\bar{x}]	DEG STAT	6.13
n = ?	[n]	DEG STAT	8.00
S = ?	[S]	DEG STAT	2.59
$\Sigma x = ?$	[2ndF] [Σx]	DEG STAT	49.00
$\Sigma x^2 = ?$	[2ndF] [Σx^2]	DEG STAT	347.00
$\sigma = ?$	[2ndF] [σ]	DEG STAT	2.42 σ
CP = ?	[2ndF] [CP] 12	DEG STAT	12 ^{CP} _{USL}
	[ENTER] 2	DEG STAT	2 ^{CP} _{LSL}
	[ENTER]	DEG STAT	0.69 ^{CP}
CPK = ?	[2ndF] [CPK]	DEG STAT	12.00 ^{CPK} _{USL}
	[ENTER]	DEG STAT	2.00 ^{CPK} _{LSL}
	[ENTER]	DEG STAT	0.57 ^{CPK}

Remarque : La calculatrice mémorise les données entrées jusqu'à la sortie du mode Statistiques. Les données sont conservées même en cas d'extinction automatique ou manuelle de la calculatrice.

Affichage des données de statistiques

Appuyez sur [DATA] ou [ENTER] en mode édition (ED) pour afficher les données statistiques entrées. (Si vous appuyez sur [DATA], le numéro de données apparaît rapidement avant la valeur).

Ex.10 : Consultez les données entrées dans l'Ex. 9.

Méthode 1

- Appuyez sur [2ndF] [EDIT] pour passer en mode édition.
- Appuyez une fois sur [DATA] pour afficher la première valeur de données.

DEG ED STAT	dAtA 1	1.5 secondes →	DEG ED STAT	2.00
-------------	--------	----------------	-------------	------

- Continuez d'appuyer sur [DATA] pour afficher chaque valeur de données. Vous voyez successivement apparaître data 2, 5.00, data 3, 5.00, data 4, 5.00, data 5, 5.00, data 6, 9.00, data 7, 9.00, data 8, 9.00.

Méthode 2

- Appuyez une fois sur [ENTER] pour afficher la première valeur de données.

DEG ED STAT	2.00
-------------	------

- Continuez à appuyer sur [ENTER] pour afficher chaque valeur de données. Vous verrez apparaître successivement 5.00, 5.00, 5.00, 5.00, 9.00, 9.00, 9.00, 9.00.

Ajout d'une valeur de données

Ex. 11 : Pour ajouter une 9^{ème} valeur de données égale à 10 au jeu de données de l'Ex. 9.

- Appuyez sur [DATA] 10

DEG ED STAT	10.
-------------	-----

La calculatrice met à jour les statistiques dès l'entrée des données. Vous pouvez alors rappeler les statistiques pour obtenir : $\bar{x} = 6.56$, n = 9.00, S = 2.74, $\Sigma x = 59.00$, $\Sigma x^2 = 447.00$, $\sigma = 2.59$.

Modification de données statistiques

Ex.12 : Modifiez la valeur de données 1 de l'Ex. 9 de 2 en 3.

Méthode 1

- Appuyez sur 2 [2ndF] [DEL] 3

Méthode 2

- Appuyez sur [2ndF] [EDIT]
- | | |
|-------------|------|
| DEG ED STAT | 0.00 |
|-------------|------|
- Appuyez sur 2 en appuyant sur [DATA] ou [ENTER]
- | | |
|-------------|------|
| DEG ED STAT | 2.00 |
|-------------|------|
- Entrez 3 pour effacer 2.
- | | |
|-------------|----|
| DEG ED STAT | 3. |
|-------------|----|
- Appuyez sur [ENTER] pour valider la modification.
 - Appuyez sur [2ndF] [EDIT] pour quitter le mode Edition.

Ex.13 : A partir de l'Ex.9, supprimez la première valeur de données (égale à 2).

Méthode 1

- Appuyez sur 2 [2ndF] [DEL] pour supprimer 2.

Méthode 2

- Appuyez sur [2ndF] [EDIT]
- | | |
|-------------|------|
| DEG ED STAT | 0.00 |
|-------------|------|
- Appuyez sur 2 en appuyant sur [DATA] ou [ENTER].
- | | |
|-------------|------|
| DEG ED STAT | 2.00 |
|-------------|------|
- Appuyez sur [2ndF] [DEL]
- | | |
|-------------|------|
| DEG ED STAT | 5.00 |
|-------------|------|
- Appuyez sur [2ndF] [EDIT] pour quitter le mode édition.

Erreur de suppression

Si vous tentez de supprimer une valeur qui n'existe pas dans le jeu de données, dEL Error apparaît. (Les données existantes ne sont pas modifiées.)

Ex.14 : Supprimez 7 du jeu de données de l'Ex.9.

- Appuyez sur 7 [2ndF] [DEL]
- | | |
|----------|-----------|
| DEG STAT | dEL Error |
|----------|-----------|
- Appuyez sur une touche pour effacer le message.
- | | |
|----------|------|
| DEG STAT | 0.00 |
|----------|------|

Ex.15 : Supprimez 5 × 5 du jeu de données de l'Ex.9.

- Appuyez sur 5 [x] 5 [2ndF] [DEL]
- | | |
|----------|-----------|
| DEG STAT | dEL Error |
|----------|-----------|
- Appuyez sur une touche pour effacer le message.
- | | |
|----------|------|
| DEG STAT | 0.00 |
|----------|------|

Méthode d'entrée de données pondérées

Plutôt que d'entrer individuellement chacune des données, vous pouvez entrer la valeur et le nombre d'occurrences de cette valeur (jusqu'à 255). Les données de l'Ex.9 peuvent être entrées comme suit :

Valeur	Nombre d'occurrences	Autre méthode
2	1	[DATA] 2
5	4	[DATA] 5 [x] 4
9	3	[DATA] 9 [x] 3

Où valeur 1 = 2, valeurs 2 à 5 = 5, et valeurs 6 à 8 = 9.

Conditions d'erreur

L'indicateur FULL apparaît dans une des conditions suivantes. L'entrée ultérieure de données n'est plus possible. Appuyez sur une touche pour effacer l'indicateur. A condition de rester en mode statistiques, les données entrées précédemment ne sont pas modifiées.

- Vous tentez d'entrer plus de 80 valeurs de données.
- Le nombre d'occurrences d'une valeur de données est supérieur à 255
- Le produit du nombre de valeurs de données et du nombre d'occurrences est supérieur à 20400.



© Copyright 2002 Hewlett-Packard Development Company, L.P. Toute reproduction, adaptation ou traduction sans accord préalable et écrit est strictement interdite, sous couvert des lois sur la protection de la propriété intellectuelle.

Imprimé en Chine.

HDPMR178F26 MVB

Référence HP : F2212-90005